VISIT…

LANZAROTE

Caliente.COM

Атака и убийство

Като Масао

том 2

ГЛАВА 2

ПРОВЕРЬ СЕБЯ.

В главе 1 мы изучили фундаментальные основы атаки и я уже представил, что вы освоили основные примеры. Сейчас бы я предпочел проверить ваш атакующий опыт с помощью некоторых задач.

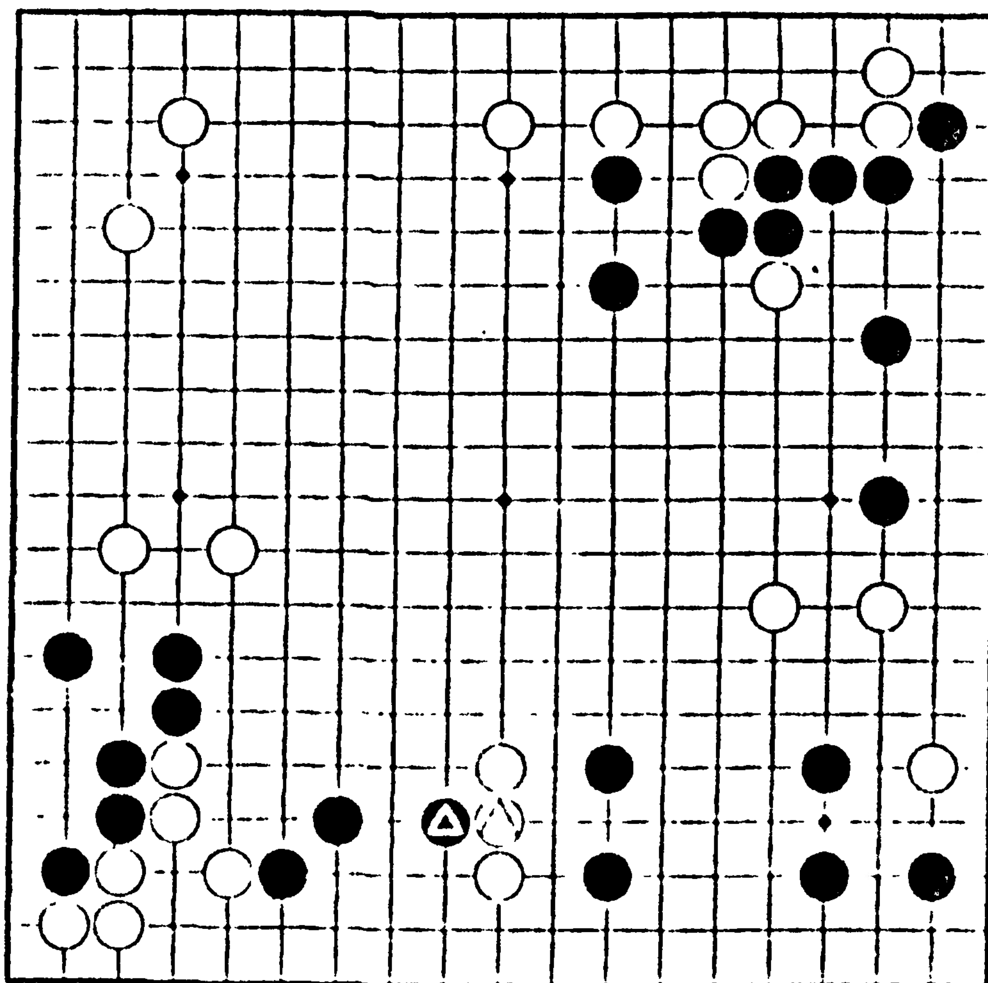
Действительно, все эти задачи взяты из моих собственных игр. Они могут представить некоторые трудности для начинающих. Даже в этом случае они все могут получить некоторую пользу, заглядывая в ответы. Однако, если вы это чувствуете, вам надо попытаться найти не только первый ход, но и последующие.

Поняв только половину всего этого, вы все равно вступите в разряд убийцы. Так что давайте бороться!

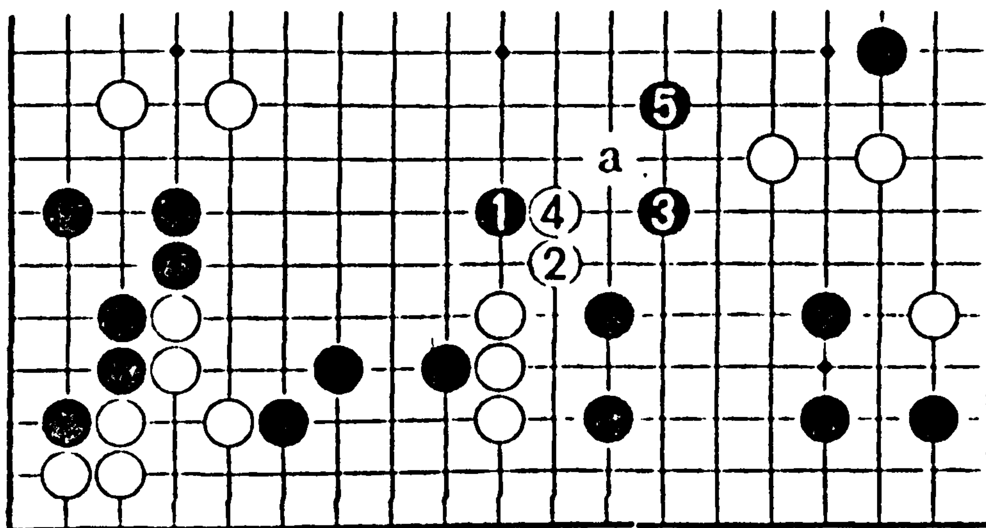
Задача 1. Ход черных.

Первое впечатление, черные только что заглянули в ▲ и белые соединились в △ . Это должно дать вам ключ, каково ваше первое впечатление, где надо сыграть черным, чтобы приостановить 3 белых камня.

Ограничьте себя нижней половиной доски, нет необходимости рассматривать верхнюю половину, но вы должны взять во внимание белую группу справа.



Problem 1



Dia. 1

ПРЕПЯТСТВИЕ ДВИЖЕНИЮ В ЦЕНТР.

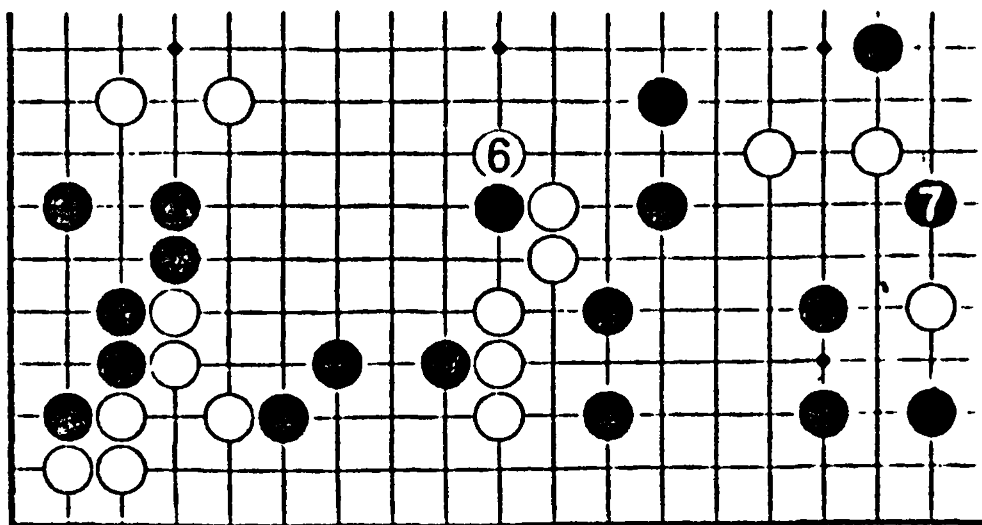
Д. I. Разделяющая атака.

Ход черных I препятствует в первую очередь движению белых к центру, правильный ответ.
Можно рассмотреть различные ответы белых, но если белые входят в центр 2, черные за ними ходом коня и делают прыжок, чтобы одновременно атаковать группу справа.

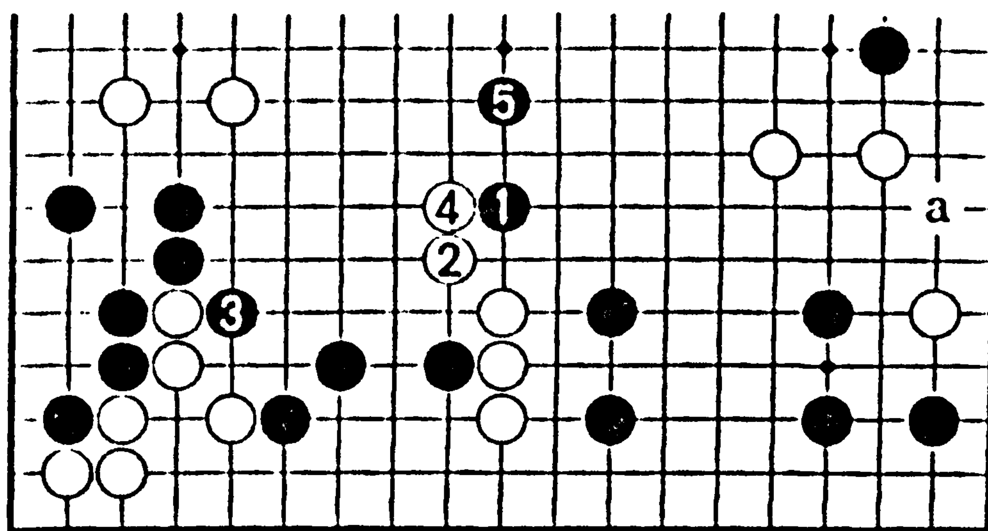
Д. 2. Жизненная точка.

Поскольку белым было бы плохо позволить черным сделать следующий ход в пункт 6, они должны сами занять этот пункт. Тогда черные занимают другую жизненно-важную точку ходом 7. Здесь белым будет тяжело выжить.

Постарайтесь оценить, что лежит в основе погони I, 3 и 5 на следующей диаграмме. Вместо хода черных 3 ход в "А" тоже был бы сильным, но он не настолько хитер, как ход на д. 2.



Dia. 2



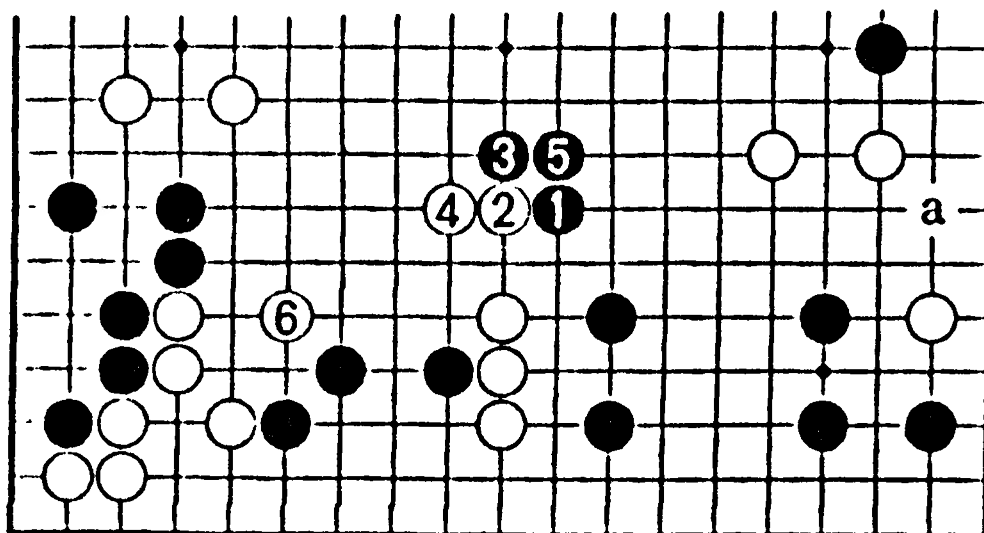
Dia. 3

Д. 3. Достаточно.

Поскольку предыдущие диаграммы невыгодны для белых, они должны рассмотреть выход ходом 2 с другой стороны. Черным достаточно защититься, скажем, ходом 3, избегая тем самым погони. Затем, если белые делают ход 4, черные прыгают в 5 и все ещё могут нацеливаться на пункт "А" на стороне.

Д. 4. /80%/.

Погоня за белыми ходами I - это хорошая идея, то раз уже белые сделали ходы на 4 и 2. Белые 6 внезапно меняют роли атакующего и защищающегося. Однако, поскольку черная группа крепка по направлению к центру, черные "А" очень сильной угрозой.

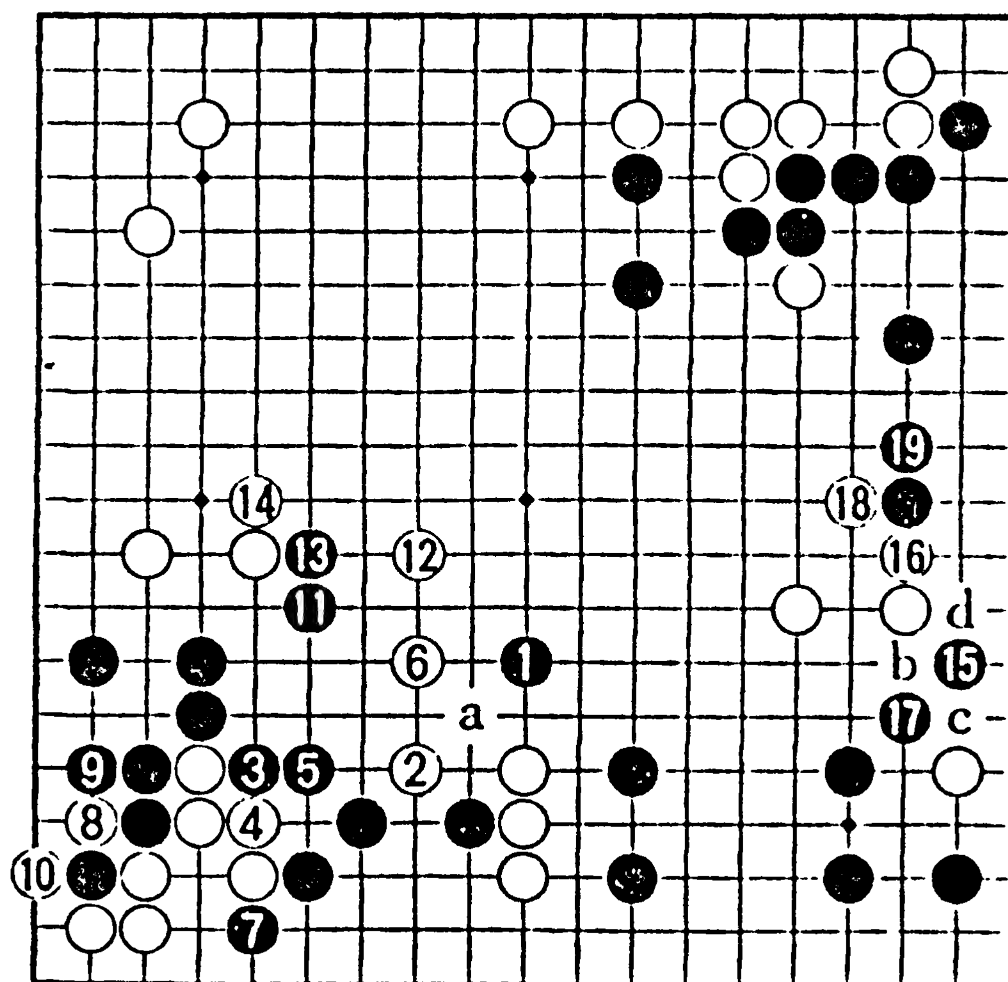


Dia. 4

Д. 5. Реальная партия.

На самом деле белые ответили на черный I ходом назаки 2. Черные спокойно соединились ходом 3, чтобы получить силу. Поскольку белые должны убежать ходом 6, черные могут заставить белых строить малую жизнь ходом 7, перед тем, как разделять их ходами II и I3. Белая группа выглядит спасенной, но у черных есть разрезание после хода в "А", оставляемое на будущее. Прежде всего, черные занимают жизненную точку I5. У белых нет других возможностей, кроме хода I6, обеспечивающего гибкую легкую форму. Вместо этого ход белых в "В" вызвал бы ответ в "С". Вдобавок белый в пункт I7 плох из-за черного "Д", который оставляет группу плавающей полностью без базы.

Захват I7, правильный ответ, хотя белые получают ханэ I8, черные могут атаковать всю группу ходом I9, короче атака черных окончилась успешно.

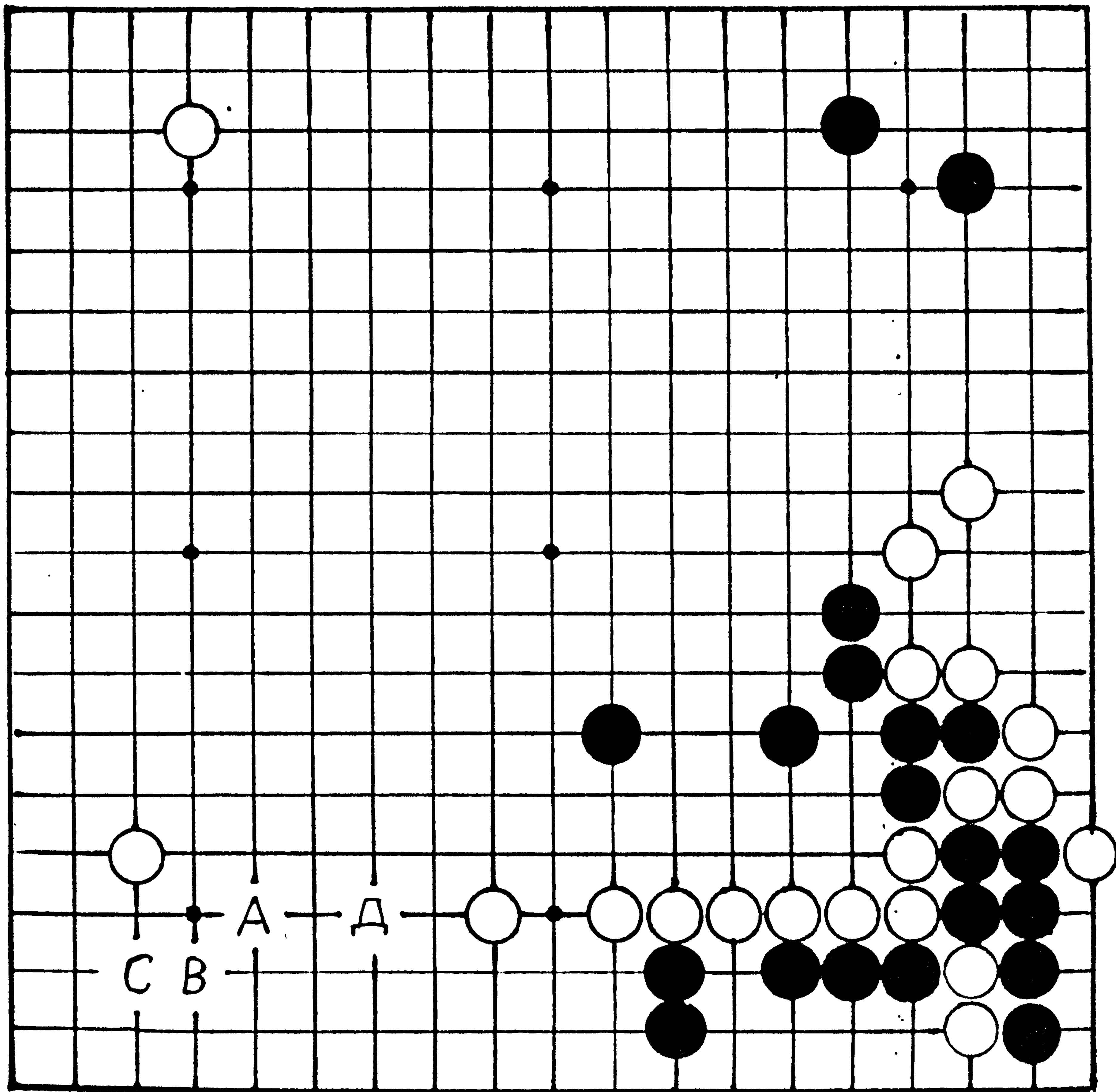


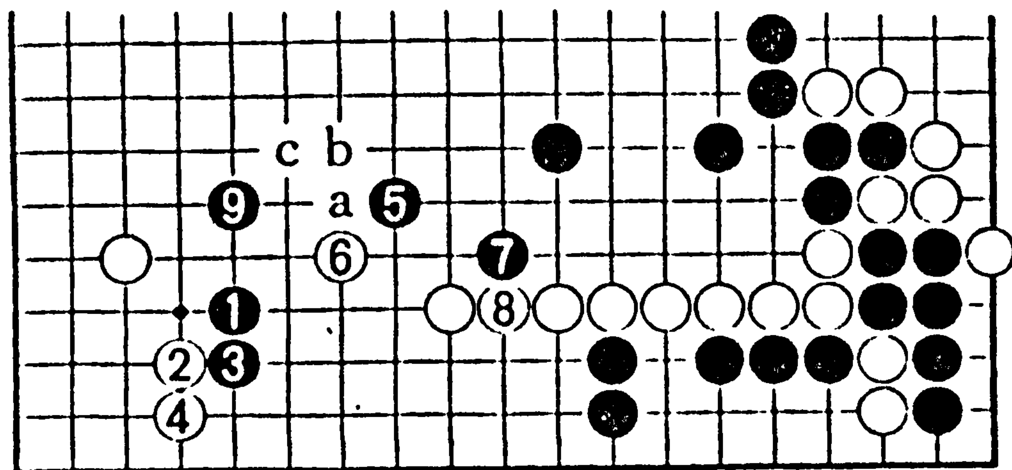
Dia. 5

Задача 2. Как подойти?

Только что началась середина партии, но вполне ясно, какую группу надо вам атаковать, но если вы атакуете какую-нибудь из них в такой позиции, вы всегда сможете захватить инициативу.

Предположим, вы решили подойти вашему нижнему углу. Когда вы подойдете в "А", "В" или "С"? Или может быть в "Д", чтобы направить белых в центр?





Dia. 1

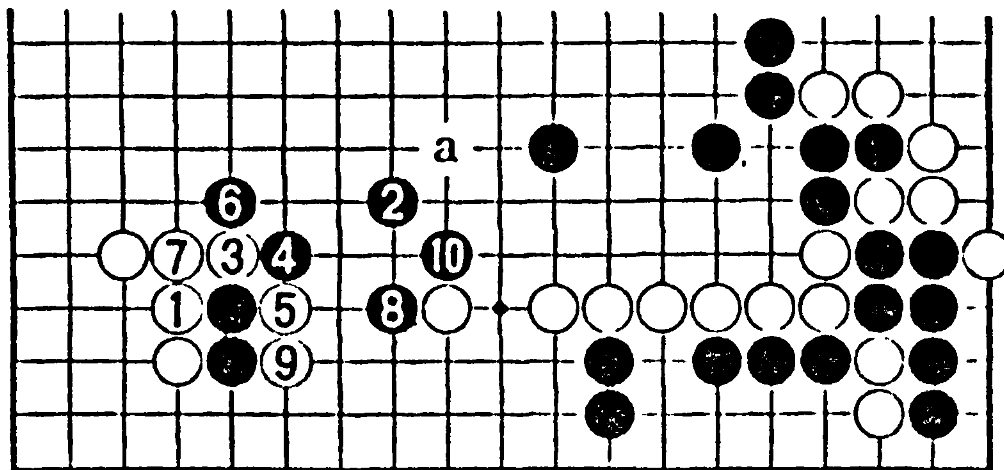
Д. I. Высокий ход.

Высокий ход черных, разделяющий белых на 2 группы , необычайно серьезен. Если белые ходом 2 и 4 , черные преследуют их огибной 5 и затем утверждают форму. Ходом 7, прежде, чем отвечать ходом 9 на ход 6. Тем самым большая белая группа окружена и естественно находится в неприятном положении. Как будет ясно дальше, черные ничего не должны бояться в борьбе, начинающейся ходами белых в "А", черных в "Б", белые в "С".

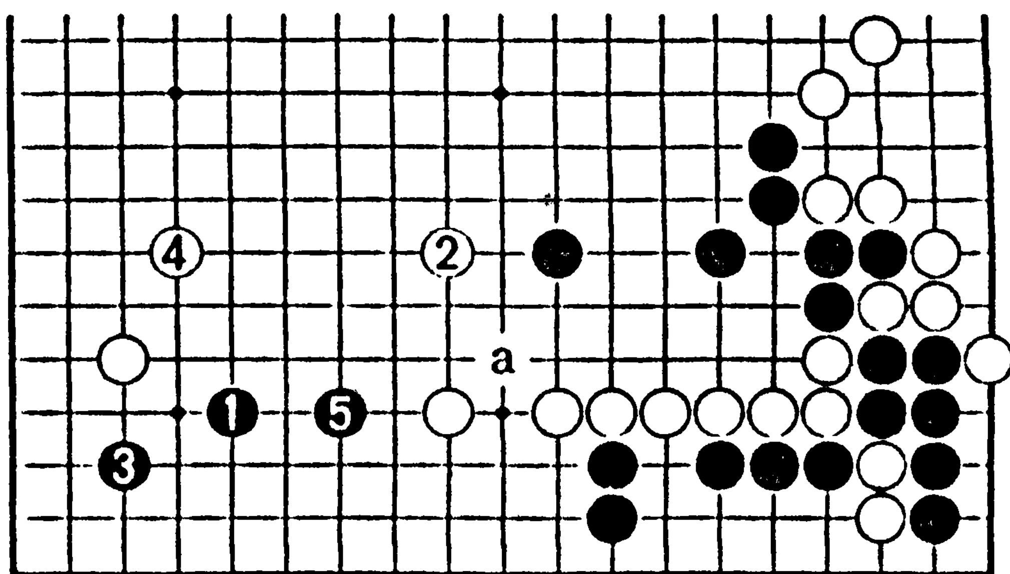
Д. 2. Бесмыссленно.

Если белые вместо хода 4 с предыдущей диаграммы упорно препятствуют черных ходом I, черные 2 соответствуют ситуации. Распространение в пункт 3 ходом 2 может привести к тому, что белые пойдут в "А".

В ответ на разрезание белых 3 и 5 черные включают форсированный ход 6 до тесуджи 8. Белые должны захватить ходом 9, то после черные I0 опять ясно, что белым плохо.



Dia. 2



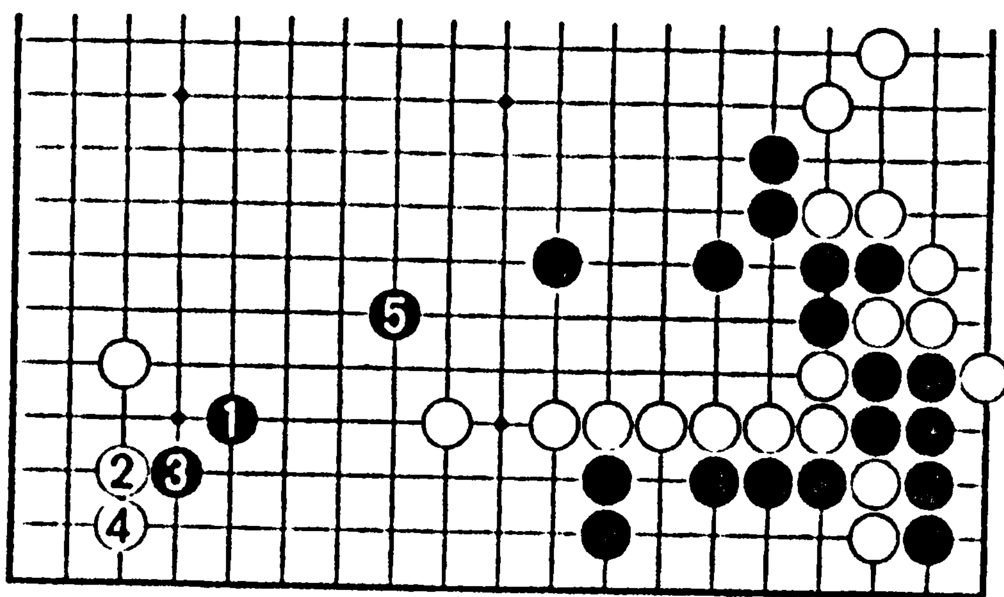
Dia. 3

Д. 3. Большая территория.

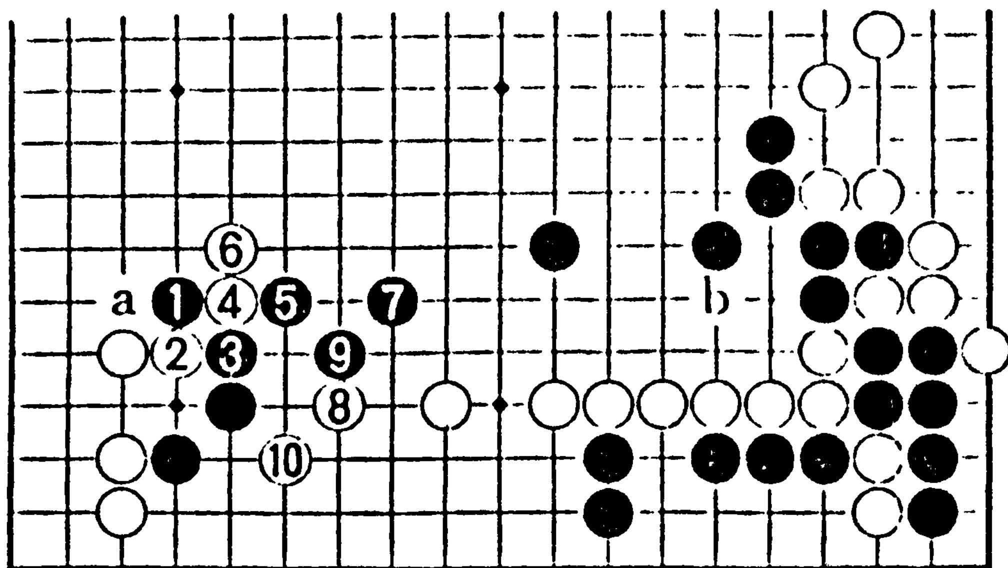
Если белые выбирают спасение ходом 2; они могут избежать борьбы, но выгода, которую получают черные, проскальзывая в 3-3, очень велика. Ходом 5 черные все еще имеют в виду использование слабости белых такими ходами, как "А".

Д. 4. Реальная партия.

На самом деле белые ответили ходом 2, надеясь тем самым уменьшить на сколько возможно действие группы справа. Черный 3 употребительный вынужденный ход и затем ходом 5 черные снова окружают большую группу.



Dia. 4



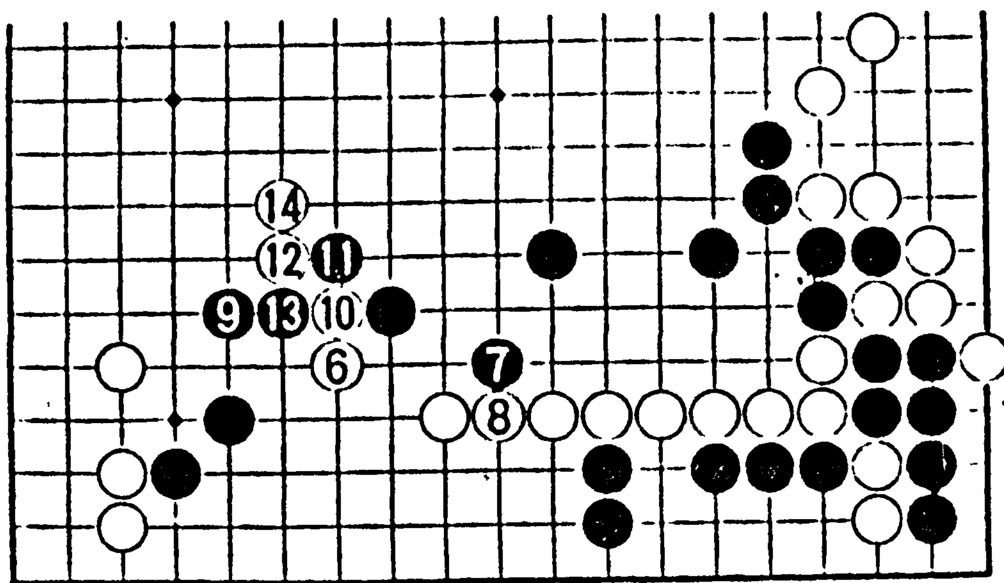
Dia. 5

Д. 5. Не нужны потери.

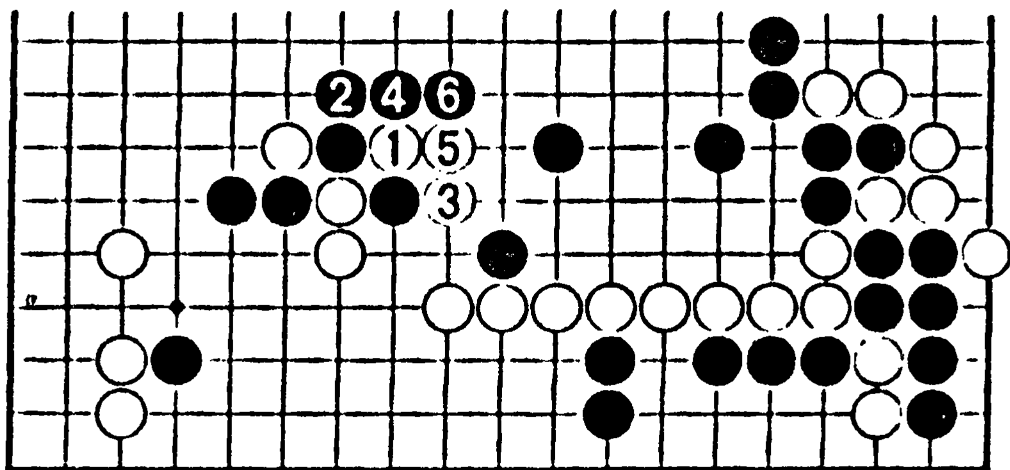
Черный I был бы правильным, если бы белые ответили в "А" Однако, вероятно, контролировали ходами 2 и 4. Это плохо для черных. Хотя они могут запечатать белых ходами 5 и 7, у белых остается возможность контактной игры в "В" и ходами 8, IO они фактически ожили, тем самым потеря, которую черные уже понесли слева не компенсированы, и, следовательно, эта диаграмма демонстрирует потери черных.

Д. 6. Продолжение партии.

Продолжая после диаграммы 4, если белые ищут пути к спасению ходом 6, черные достигают формы ходом 7 до того, как выпрыгнуть в 9. Затем черные ходом I3 разрезают белых. Ответ белых I4 правильный.



Dia. 6



Dia. 7

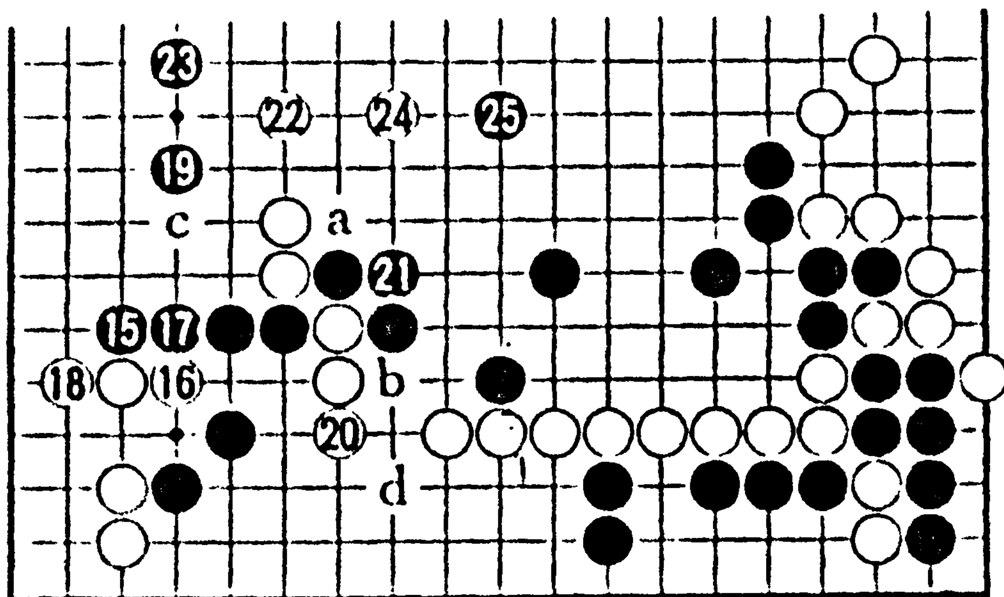
Д. 7. Железная стена.

Разрезание белых I для начала большой группы приводит к слабой позиции. Черные могут построить железную стенку в центре.

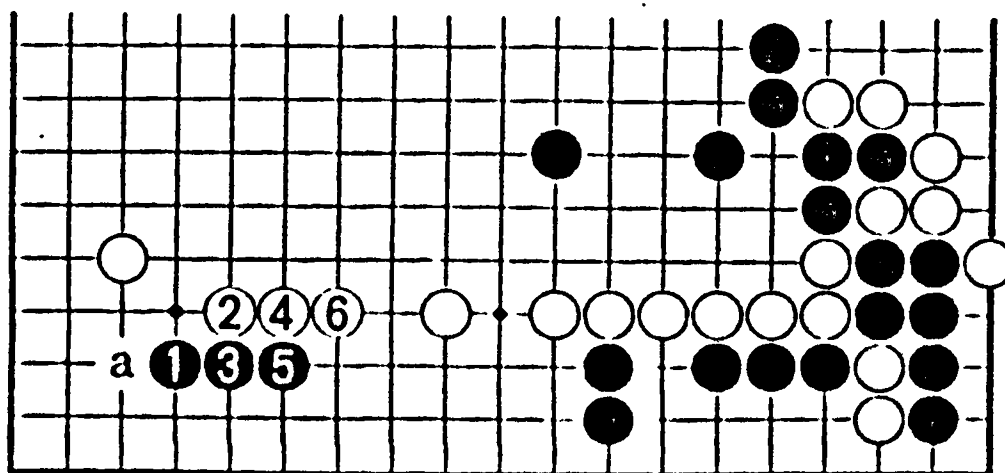
Д. 8. Продолжение партии.

Продолжая после д. 6 черные развивают свою слабую группу ходом I5. Черным нечего бояться, разрезая в 2I, поскольку они сделают ход в "А", делая 2 белых камня легкой добычей.

20 жизненная точка, но после черного 2I погоня продолжается в другом месте ходами 23 и 25. Другой сильный план - сделать ход I9 в пункт 20 и затем снова соединяется ходом 2I после белого в "В", хотя белые могут окружить их ходом в "С". Белые могут выжить в "А" и тогда белая группа выглядит еще слабее.



Dia. 8



Dia. 9

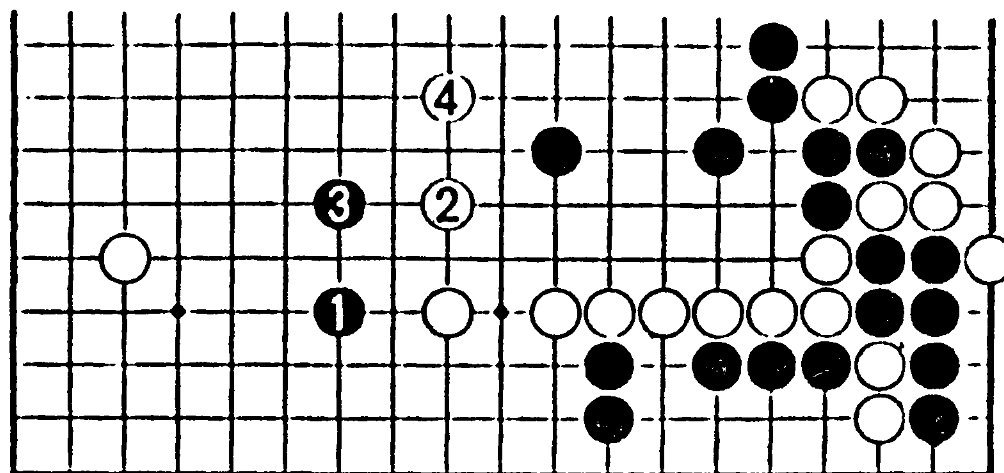
Д. 9. Крепкая стена.

Вернемся сейчас к началу, я предлагаю, многие из вас выберут подход в I. Однако, это даст белым давить в 2, чтобы гарантировать их связь. Где здесь была однажды линия камней белых - сейчас крепкая стена. Позволяя белым получить получить толщину подобную этой - ошибка для черных.

Игра черных I в "А", 3-3 тоже снова встречает белый 2, черный 3, белый 4 и это дает тот же результат.

Д. IO. Роли поменялись.

Если черные разделяют белых в I, белые 2 и 4 имеют мощный эффект в центре, так что черные под атакой. Их позиция стала тонкой.

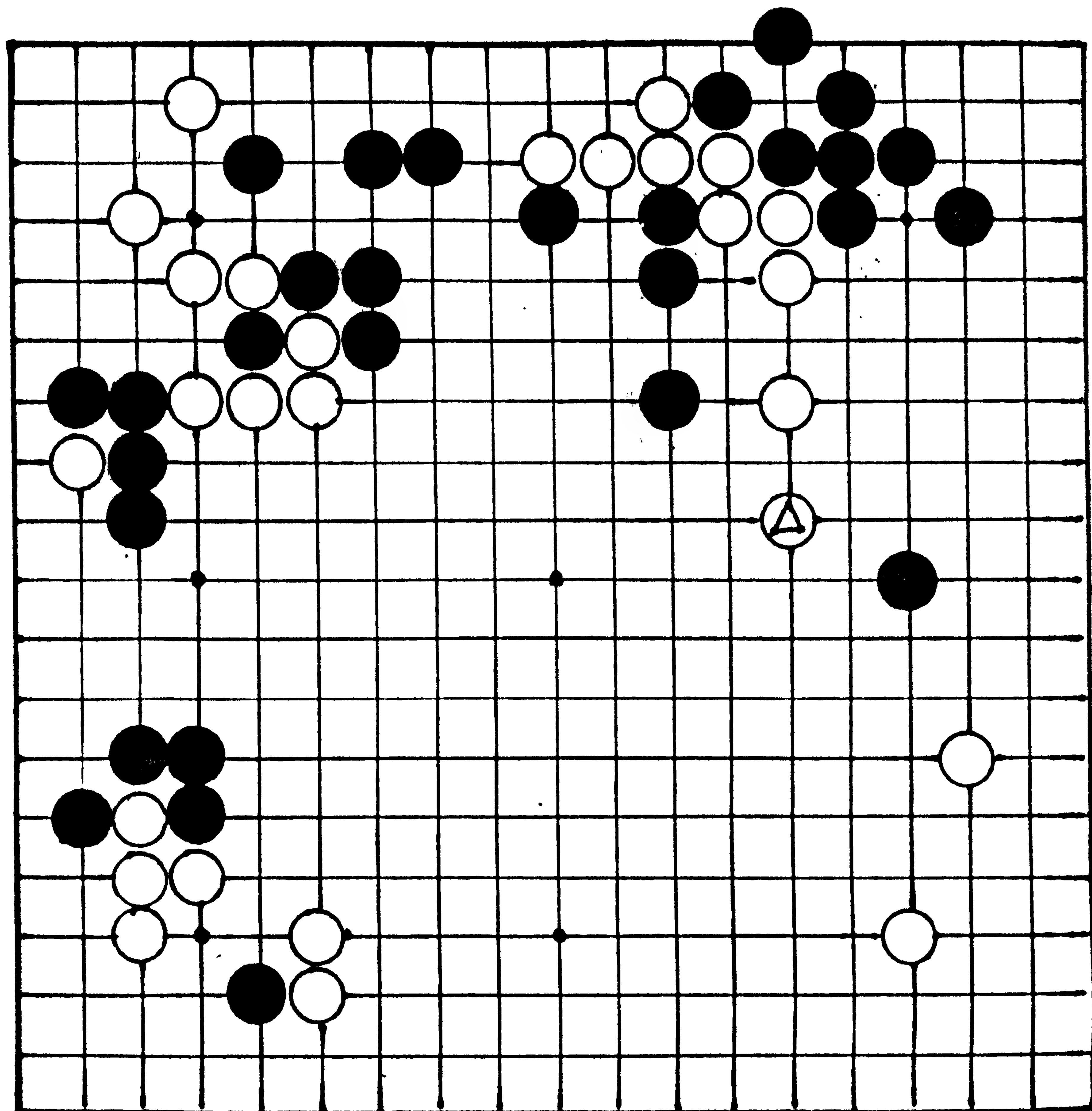

Dia. 10

Задача 3. Черные играют.

Ближний бой.

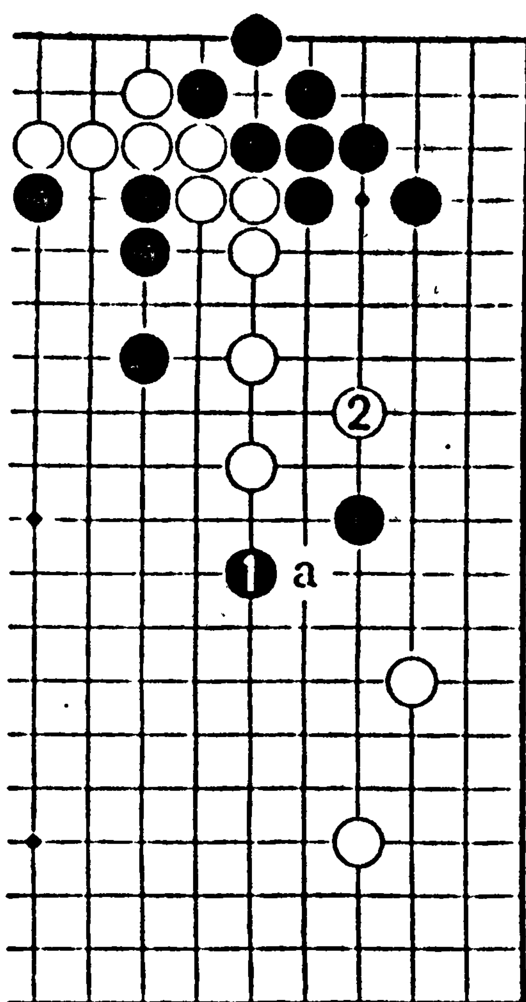
Белые только что выпрыгнули в △ , сделав усилие для спасения их групп. Однако, они еще не вне опасности, вы должны атаковать так резко, как возможно, но это легче сказать, чем сделать.

Будте решительны и попытайтесь направленными действиями использовать слабость прыжка через I пункт белых.

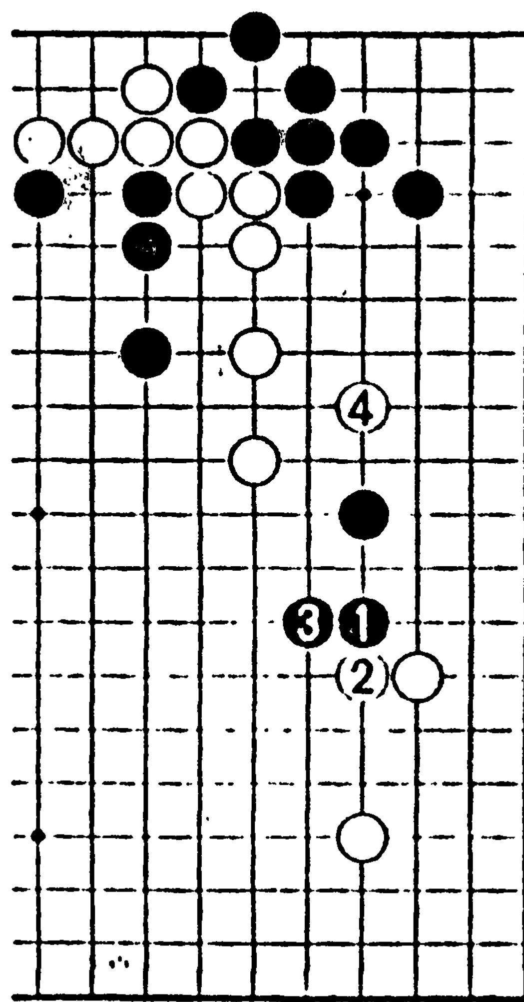


Д. 1. Живая форма.

Первый неправильный ответ. Даже если черный I препятствует движению белых в центр. Белые могут сделать форму ходом 2 и жива в основе этого слабая точка черного I, в которой фактически белые могут помешать разрезанию талии с "А", эта атака нехороша.



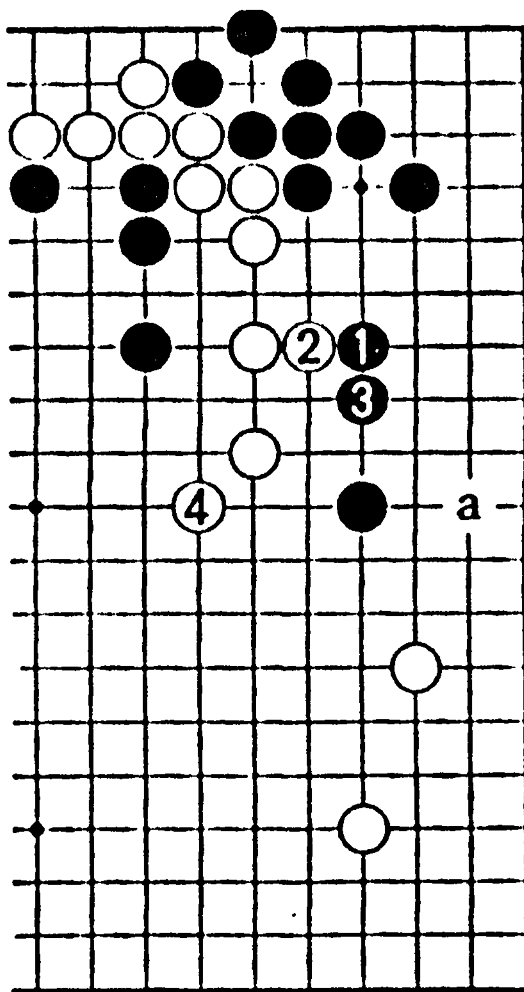
Dia. 1



Dia. 2

Д. 2. /80%/.

Окружная атака в черных I более хороша, чем на предыдущей диаграмме. Черные 3 делают хорошую форму в ответ белых 2, но снова белые устраиваются ходом 4 и атака иссякает. Я бы отметил это около 80%.



Dia. 3

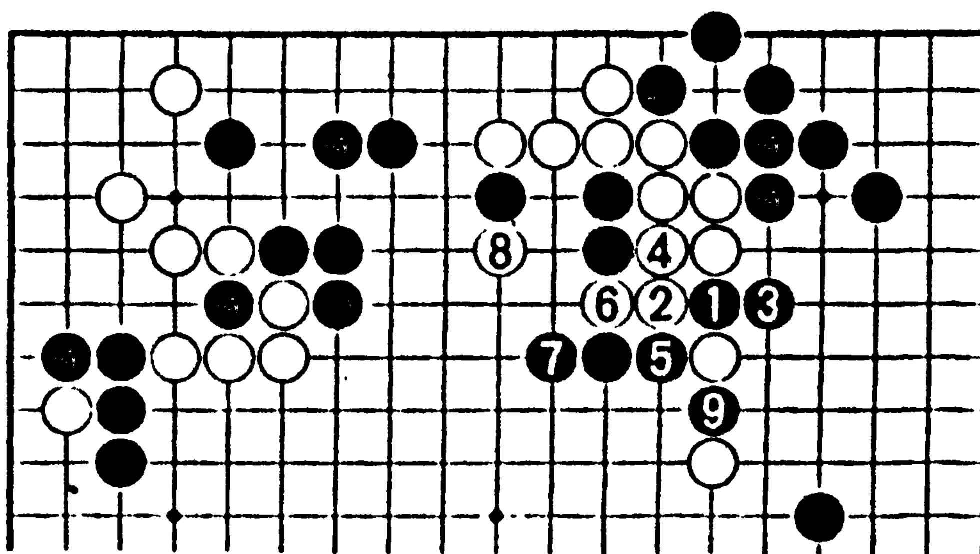
Д. 3. Открытое окружение.

Пытаясь сделать территорию с черных I - не очень хорошо, однако, получат в 4 они вне опасности, а сторона оставляет в точке "А" источник неудовлетворенности черных.
Методы атаки не работают, вы должны подумать о чем-то особенном.

Сильный ход.

Д. 4. Толщина.

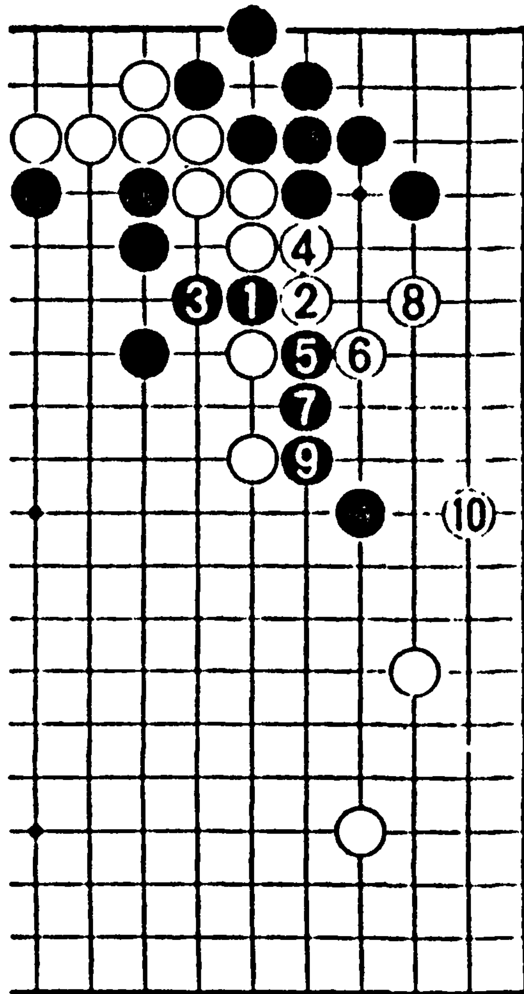
Видели ли вы ход - клин I? Это правильный ответ. Если белые атари в 2, черные оттягивают в 3, затем режут в 5. Последовательность ходов до 9 оставляет белых с главной формой, но дает черным достаточное влияние.



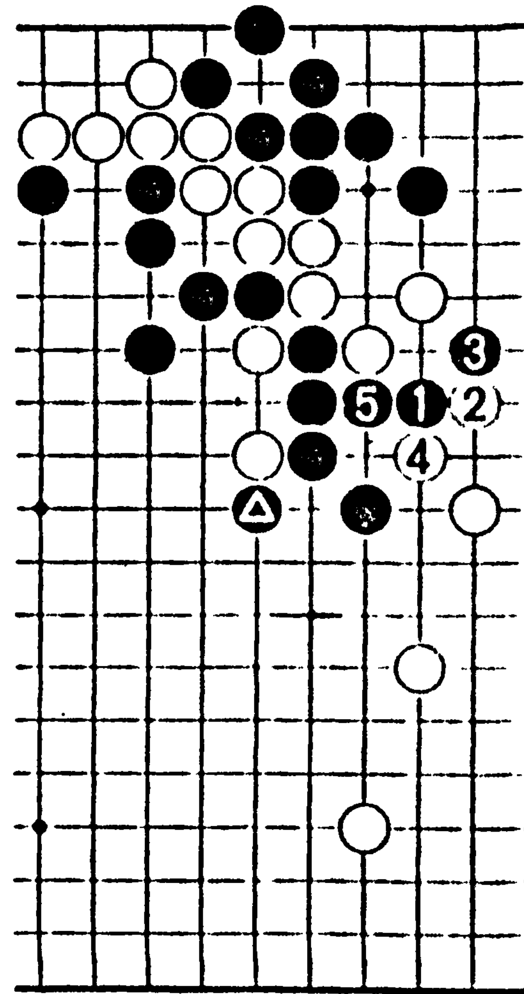
Dia. 4

Д. 5. Актуальные ходы.

Б игре белые действительно отвечают клином с 2. Соединение в 4 очевидно, после которого черный 5 в 9 форсирует белых в нижнем положении; это более, чем удовлетворительно для черных. Сейчас черные должны даже ожидать значительную территорию в центре.



Dia. 5



Dia. 6

Д. 6. Форсированный ход в центр.

Обратите внимание, что в этой позиции форсированный ход против большой белой группы, если белые не отвечают, черные должны резать с I в 5. Если - не здесь, белые должны играть 2 в 5, чтобы предотвратить врезание. Короче, черные имеют крайне толстую позицию в центре.

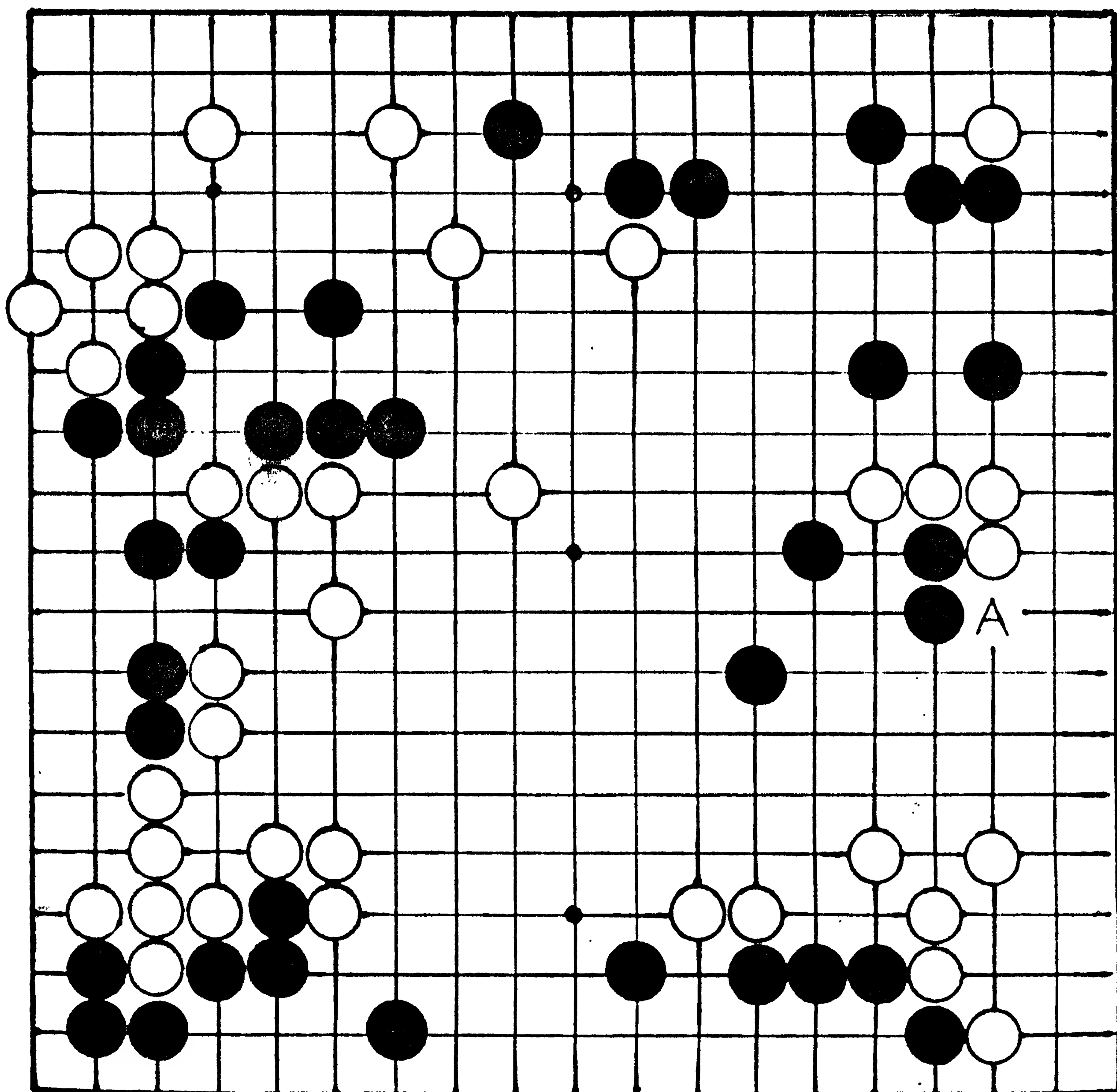
ПРИМЕР 4. Белые играют.

Атака и защита справа.

Как в предыдущей задаче вас просили пойти специальный способ атаки.

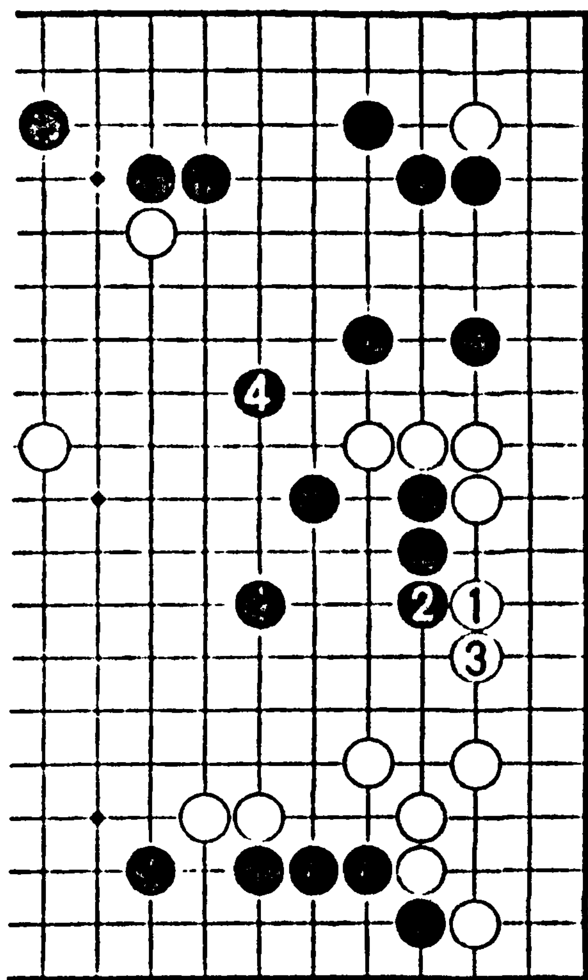
Центр внимания правая сторона. Белые играют эту зону опасности, т.к. черные даже блокируют в "А", оставляя белых со слабой группой, которой следует бежать в центр.

Даже, если просто соединить вдоль края - тоже вяло. Смотри вместо этого на край щель в броне черных, затем атакуй.

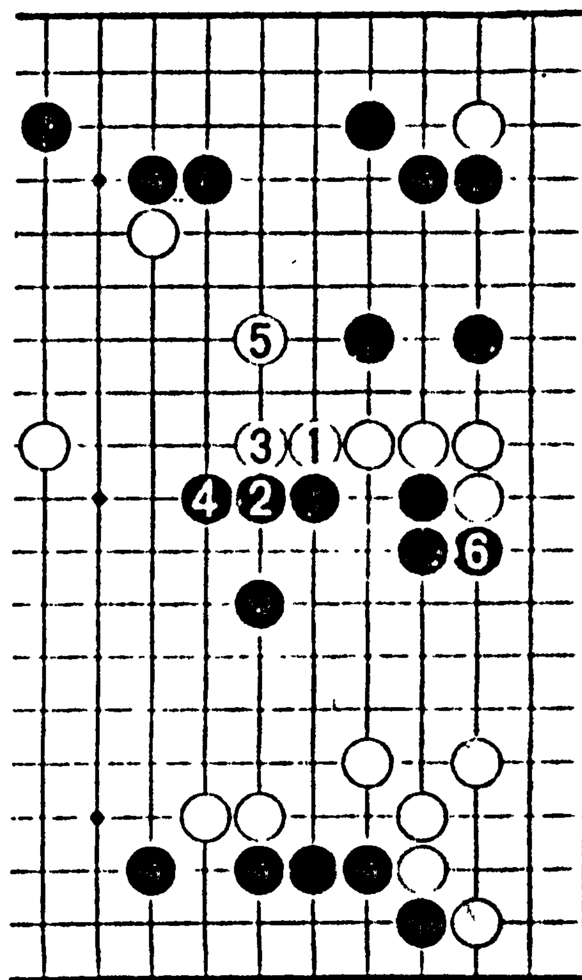


Д. I. Слабый.

Соединение белых в I, очевидно направляет ответ. Черные играют 4, белые должны забыть все об атаке. Черные должны также играть 4 не ниже края. Другими словами, ход I белых выглядит слабым.



Dia. 1



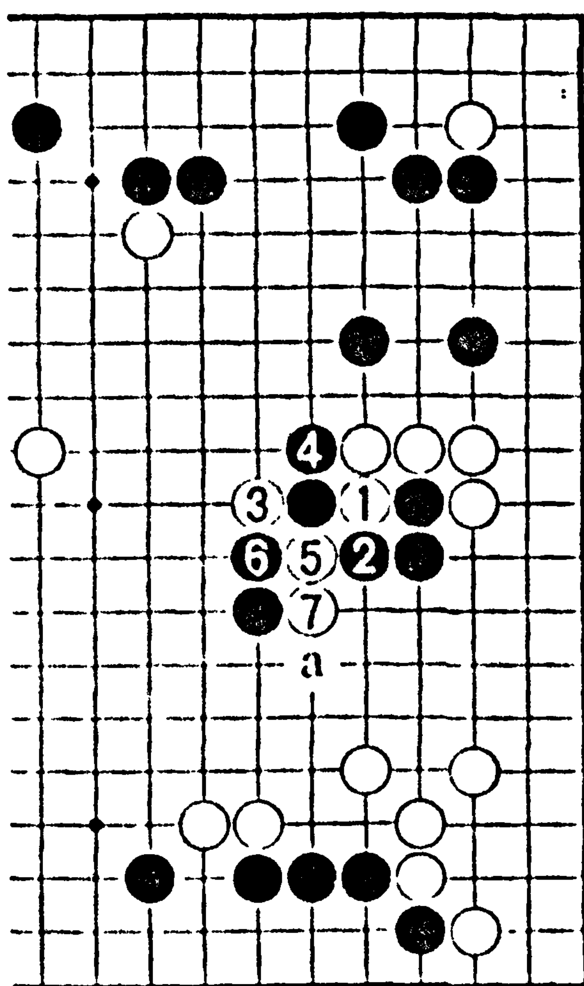
Dia. 2

Д. 2. Неэффективная атака.

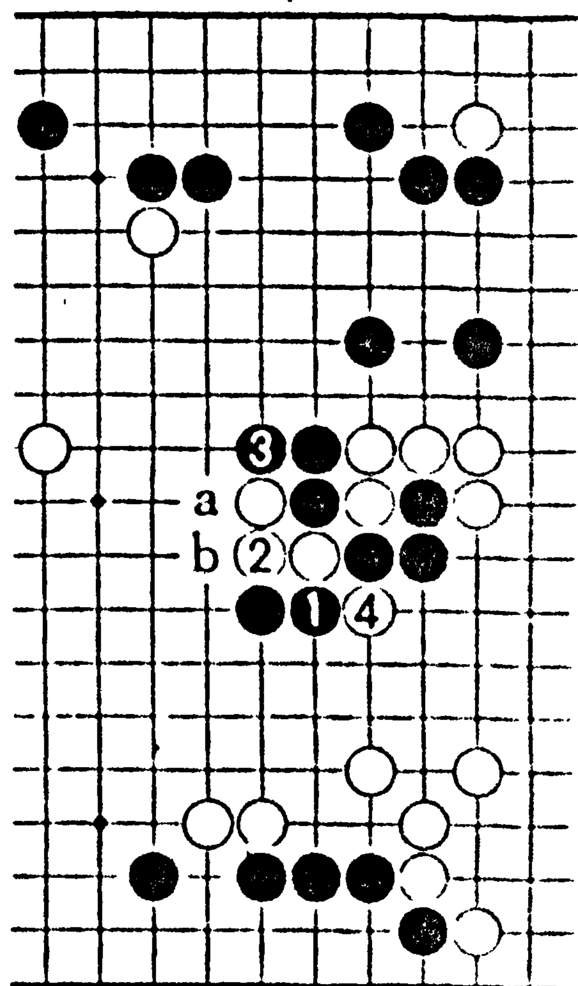
Прорыв белых в I выглядит резонным, но эта атака не имеет эффекта. С черных 6 действительно живыми и, если белые используют 5, чтобы соединить вместо этого нижнюю группу, черные должны все еще легко жить.

Д. 3. Хороший ход для белых.

Правильный ответ - прорыв в I, чтобы сделать зажим в 3. Эта специальная атакующая техника, если черные атакуют в 4, белые отрежут в 5, черные в свою очередь должны резать 6, но это не в пользу, т.к. лестница начинается с "А", не работает.



Dia. 3



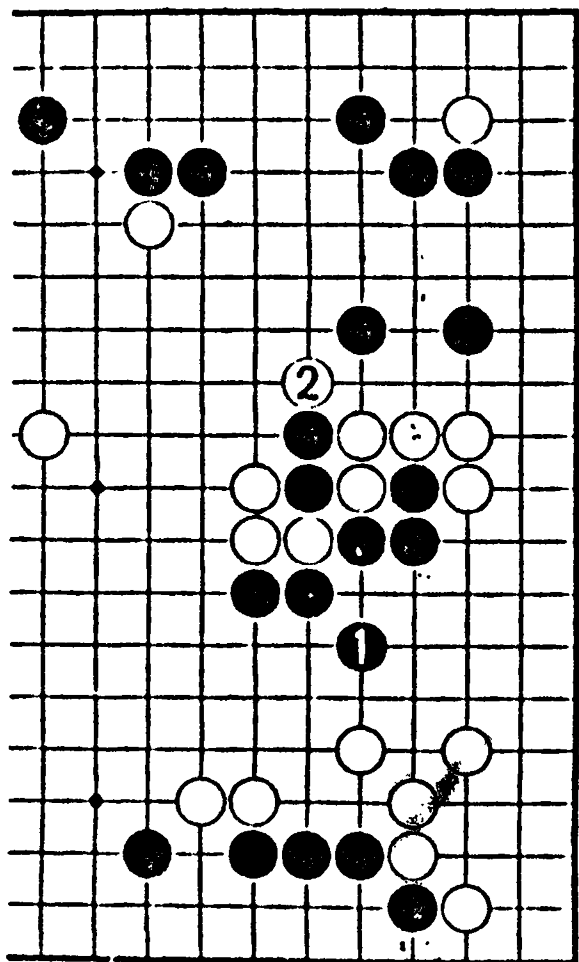
Dia. 4

Д. 4. Лестница.

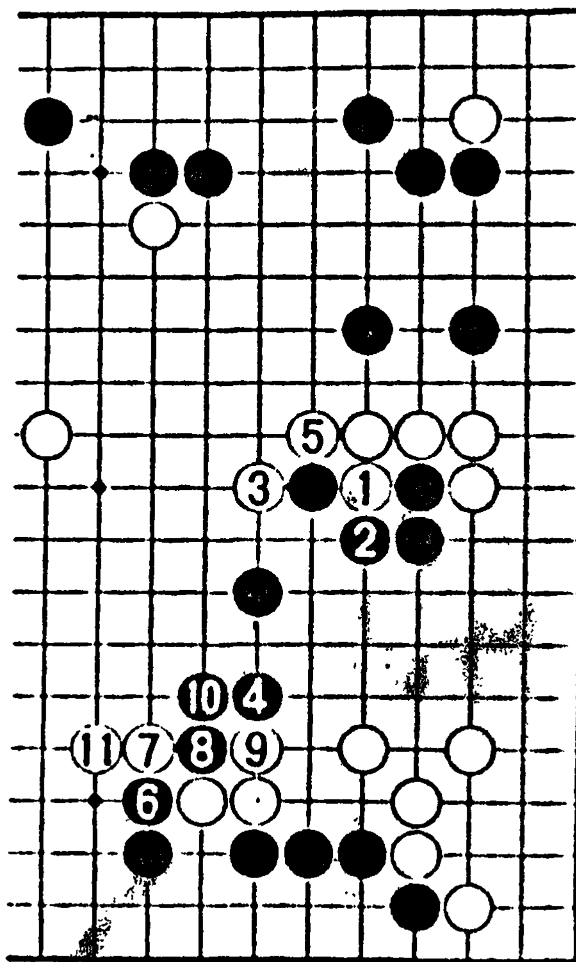
Если в предыдущей диаграмме черные 6, здесь I. Белые просто соединяются в 2. Ни I из лестниц начинающих в "А" или "З" работает для черных, которые сейчас без защиты.

Д. 5. Другая лестница.

Если на месте 3 в последней диаграмме черные дела соединения подвеса в I, белые 2 ставят другую лестницу, но это работает.



Dia. 5



Dia. 6

Д. 6. Действительная игра.

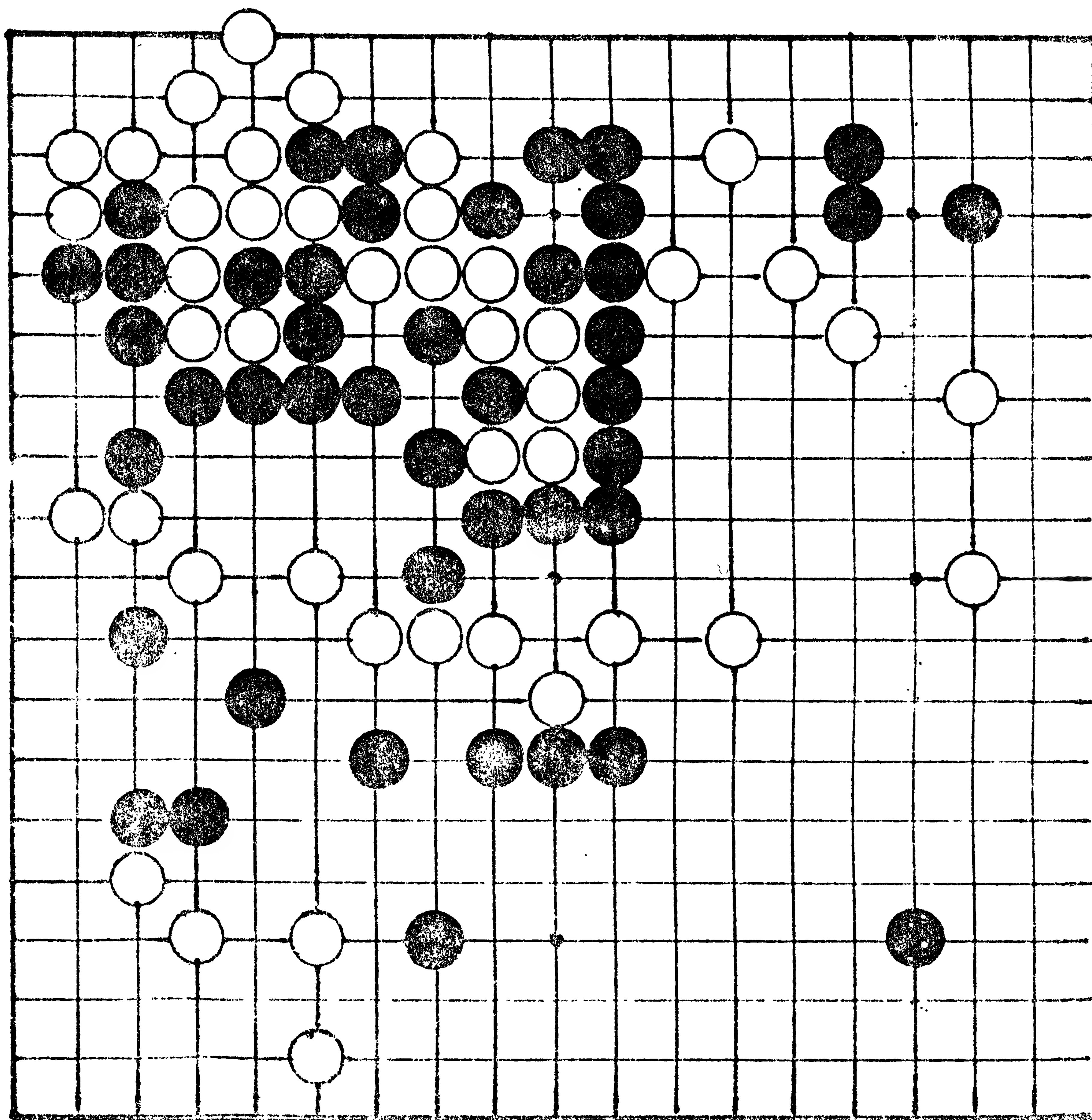
Против сильной игры белых I и 3, черные 4 невозможно избежать. Это то, что действительно сыграло продолжение к белым I, оставляя черную группу против нижнего края не безопасно, и поэтому эта группа в центре будет жить только с величайшей трудностью. Белые I и 3 были решающими ходами. Белые включаются от защитной позиции к атаке.

Задача 5. Ход черных.

Получите от этого удовольствие'

Сосредоточьте ваше внимание на большой белой группе, с трудом идущую через центр доски, и белую группу справа.

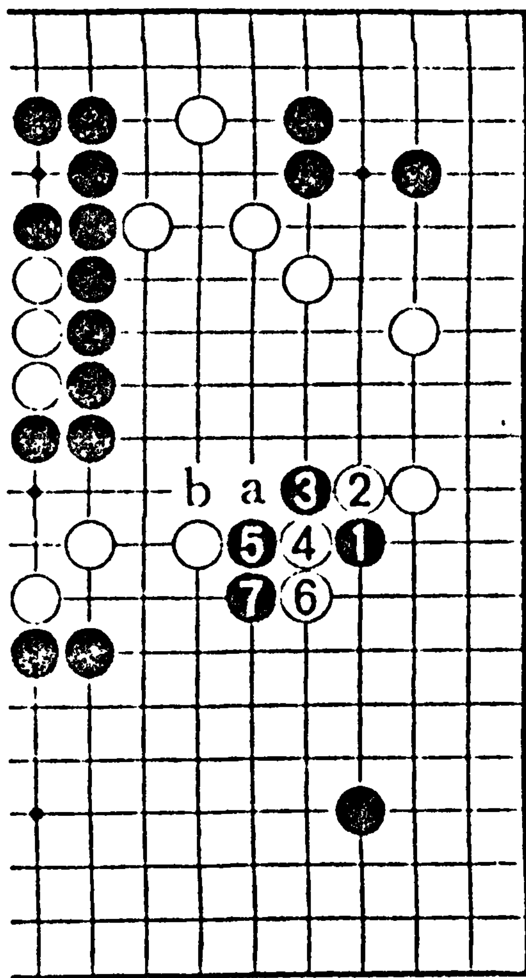
Вы собираетесь атаковать эти группы, отделяя их друг от друга, но как вы должны начинать? Нет нужды напрягать мозг по этому поводу. Нормальные методы сработают.



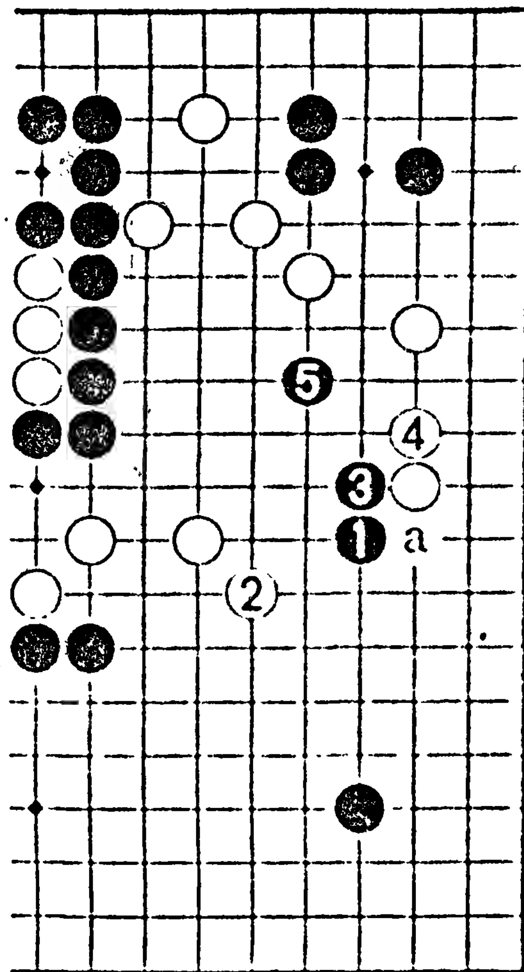
Атака в плечо.

Д. I. Катастрофа для большой группы.

Правильный ответ атаковать в плечо. Если белые делают замешательство с нечто подобным 2 и 4, черные должны просто отделить их от 5 и 7. Белые "А", черные "В" потом должны оставить в центре группы белых без надежды.



Dia. 1



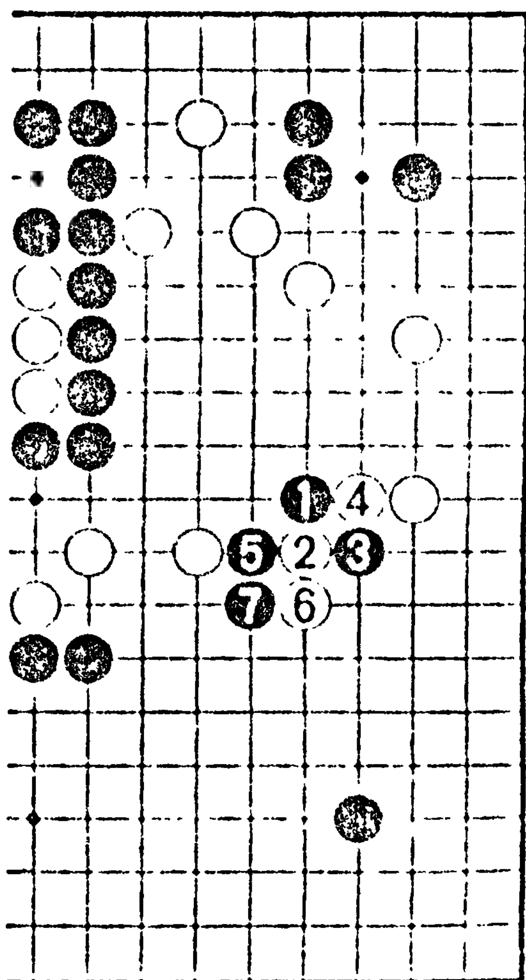
Dia. 2

Д. 2. Атака в хорошем стиле.

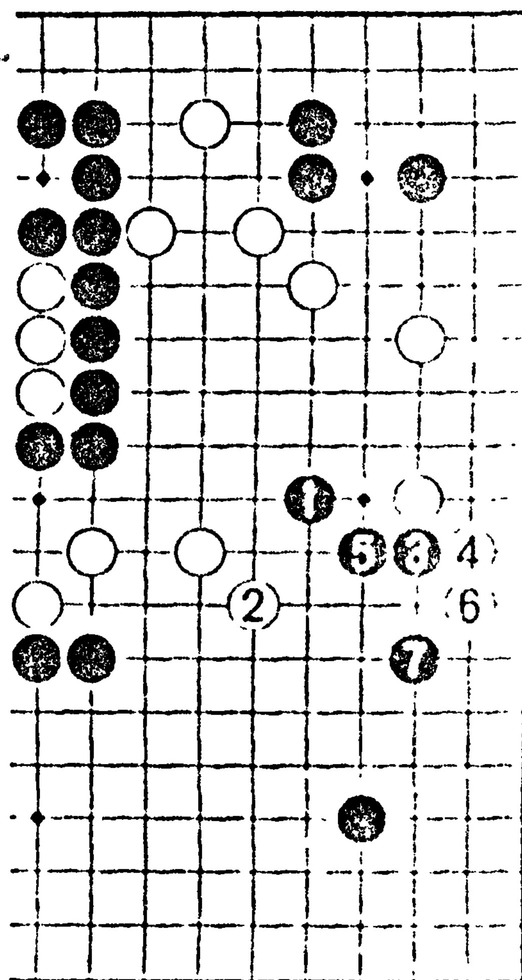
Белые могли возможно вытащить свою голову в 2 на этой стороне. Черные отделяют из 3 и 5, продолжая атаку в хорошем стиле. И белые снова в беде. Для белых, чтобы выкарабкаться в "А", будет, очевидно, делать ущерб для группы в центре, но позволяет черным блокировать в "А", это будет гибельным для группы справа.

Д. 3. Просящий очень много.

Я сыграл в I. Белые должны ответить в 2 - результат черные 7 будет такой же, как на диаграмме I. но это было бы очень много, чтобы ожидать.



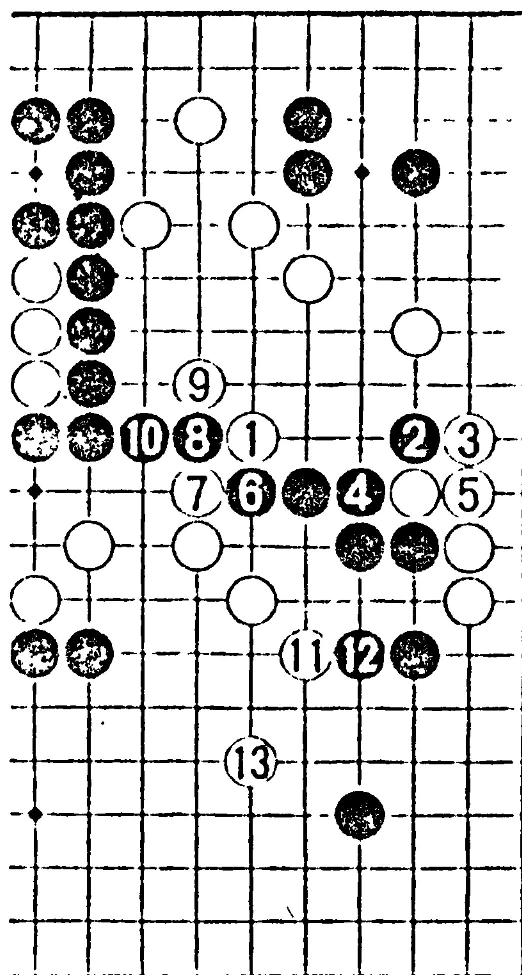
Dia. 3



Dia. 4

Д. 4. Игра.

Конечно, белые легко увернулись с 2. Слабость черных I сейчас стала очевидной. Так как черные 3 и 5 позволили белым сопротивляться с 4 и 6 и атка на белую группу в центре не идет, как я надеялся. Черные 7 - лучший ход отделить соединение белых но этого все еще не достаточно.



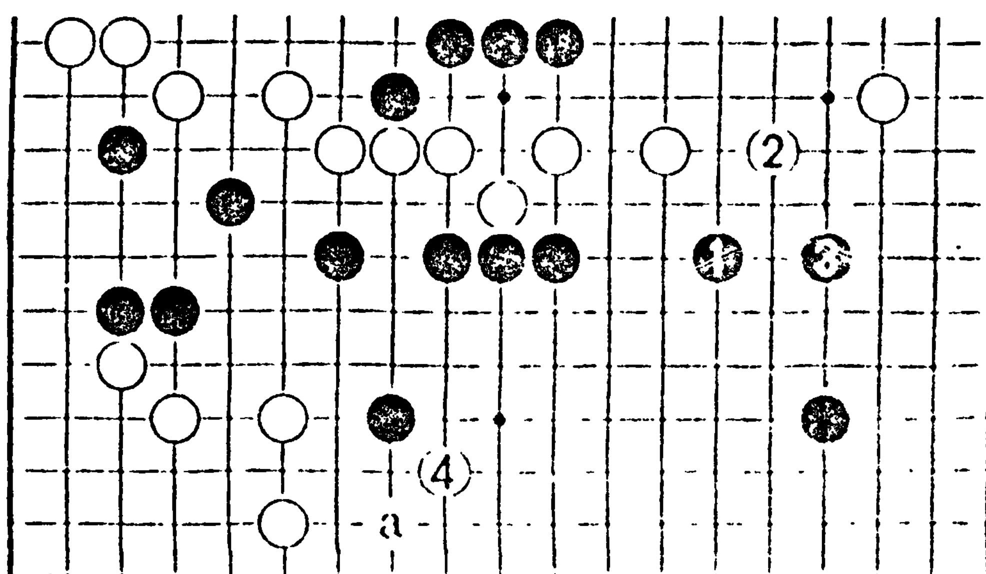
Dia. 5

Д. 5. Колебания в атаке.

Белые I имеют следующий ход, опытно выискивая реакцию черных. Даже , если черные должны играть форсированные ходы 2 и 4 и резать с 6 и 8, белые не имеют разницы в спасении жизни с I и I3 и атака заканчивается неудачей.

Д. 6. Борьба за территорию.

Черные I, давая белым соединение в 2, вообще неплохо. Хотя черный 3 отметит границу белой территории, белые вторгнутся в 4 и будут бороться за территорию. Это будут слишком тесно для удобств. Черные 3 будет лучше в "A", но это все еще в диаграмме I и 2.



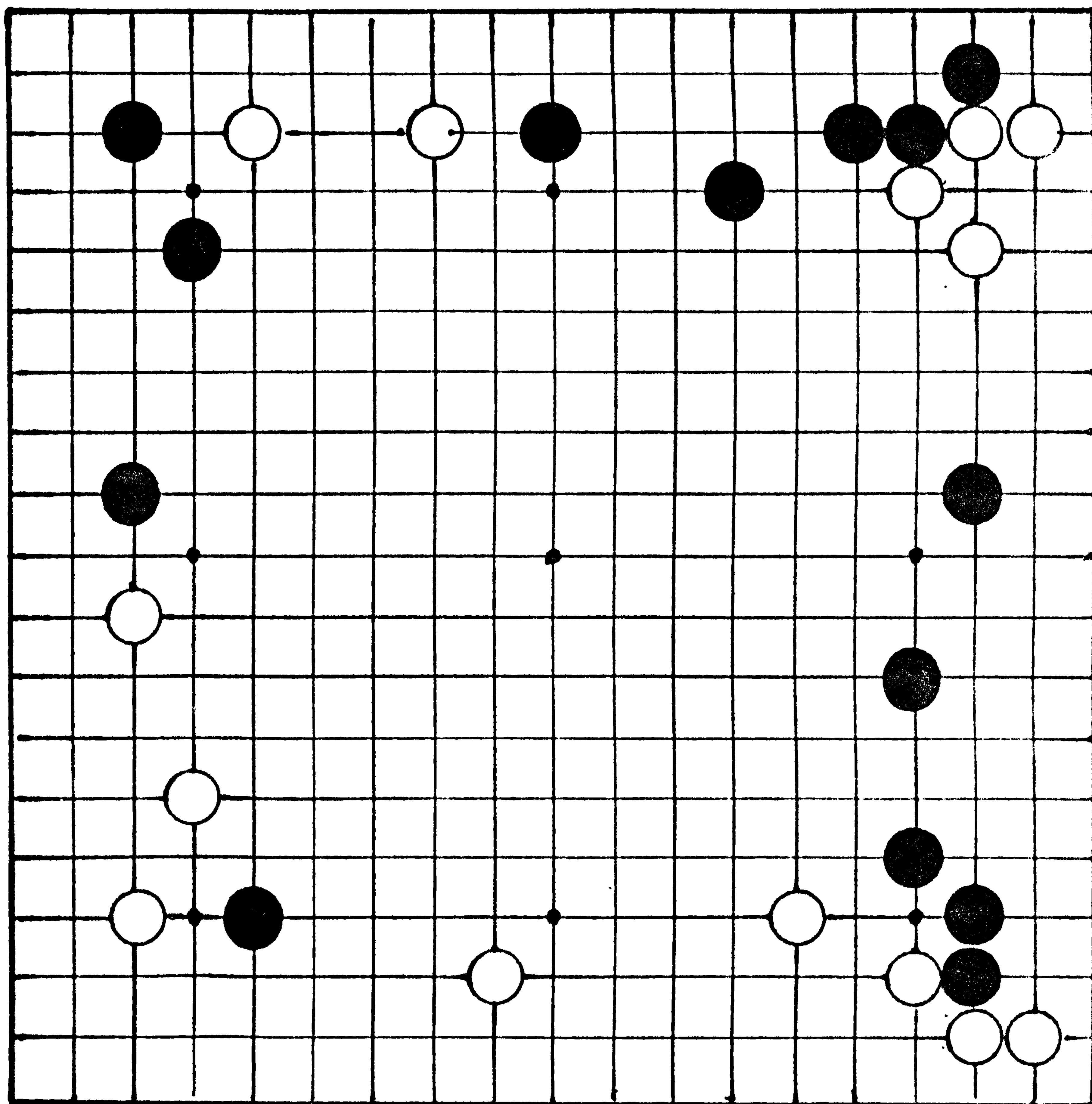
Dia. 6

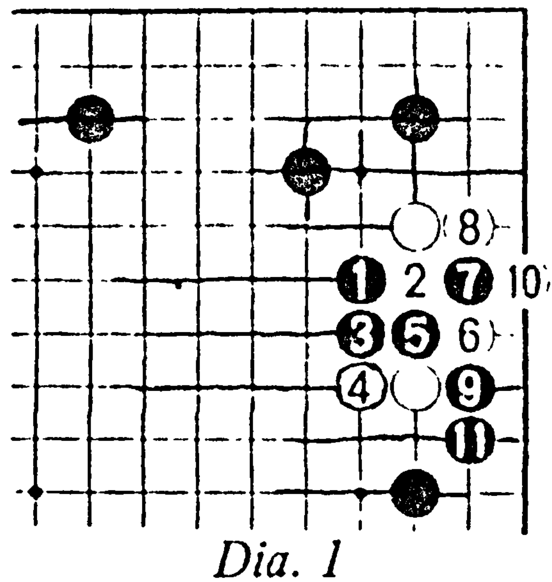
Задача 6.

Атака.

Это трудная задача.

Вы имели в виду захватить инициативу, атакуя протяжение белых из "2" агрессивные справа. Вы можете пытать I или 2 вещи: нажать белых снизу вверх. Какой метод предпочесть в этом случае?





Dia. 1

Д. I. Обещающая.

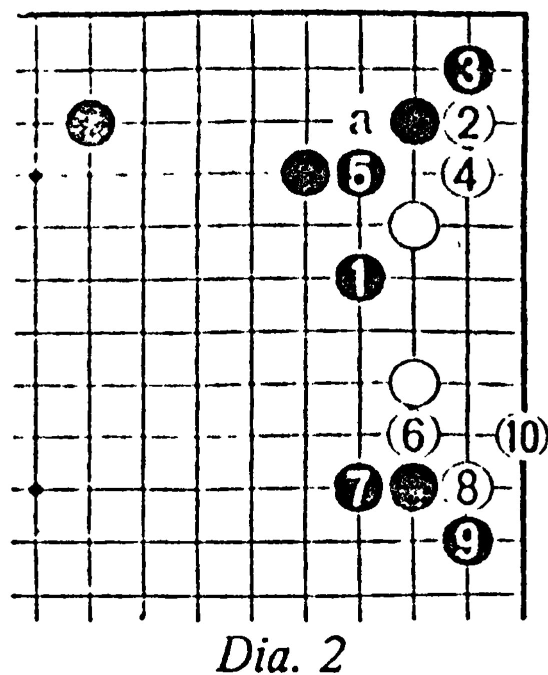
Давайте сначала посмотрим на этот черный I. Если белые делают одолжение, отвечая в 2, черные 3 в II выглядит обещающим для черных.

Д. 2. Неудовлетворительно.

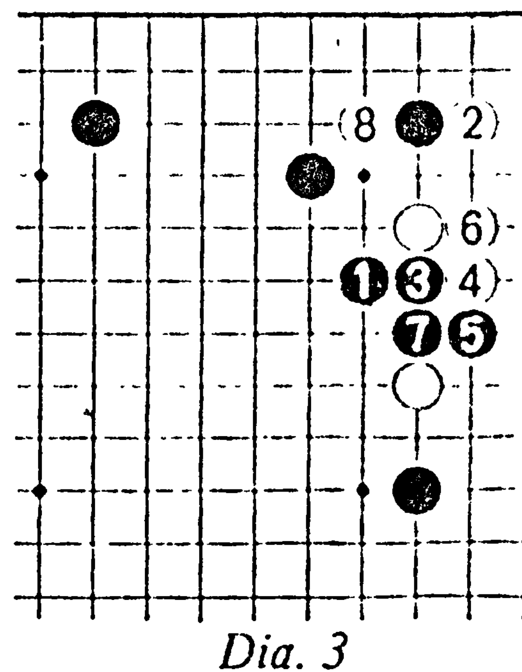
Однако, белые, вероятно, будут держать их группу более гибко с 2. Если черные блокируют в 3, они потом вынуждены ответить белым 4 в 5, т.к. имеется угроза, но тогда белые завершают их оборону с 6 в IO. Это плохо для черных.

Д. 3. Торговля.

Если черные ответят белым 2, прорываясь в 3, белые должны совладать легко выторговывая угол для стороны.



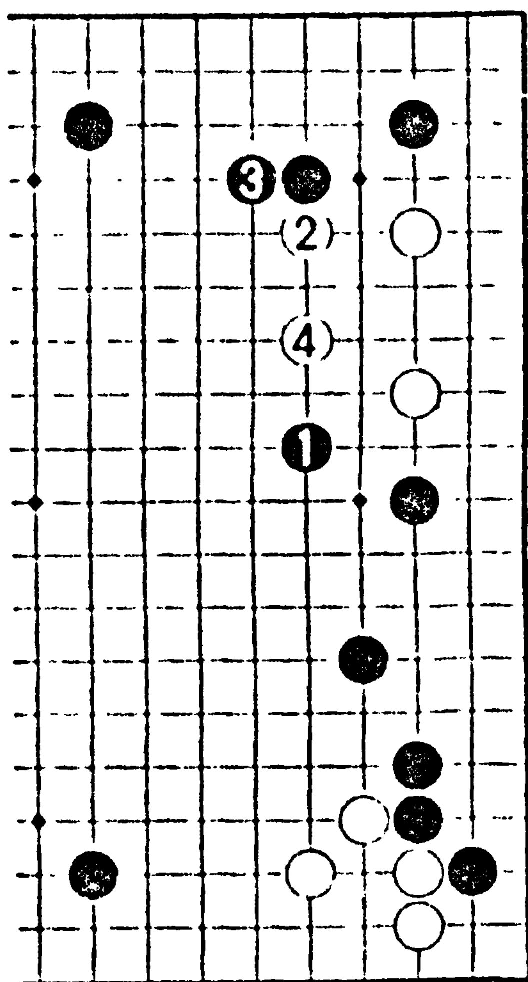
Dia. 2



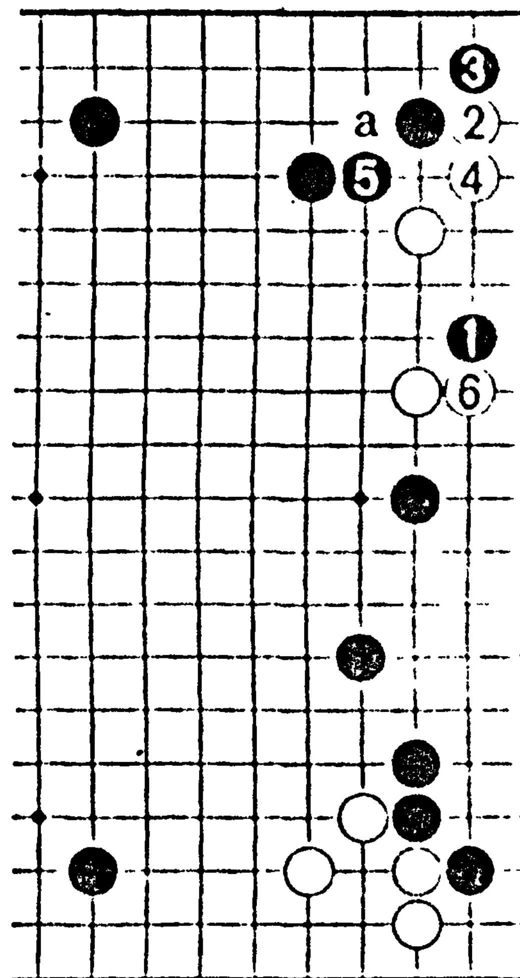
Dia. 3

Д. 4. Хорошая форма белых.

С черных 1 нехорошо. Если черные должны были соорудить ограду позади хода коня, это было бы хорошо, но здесь это не обещает ничего. Белые делают хорошую форму с 2 и 4 и атака уже кончена.



Dia. 4



Dia. 5

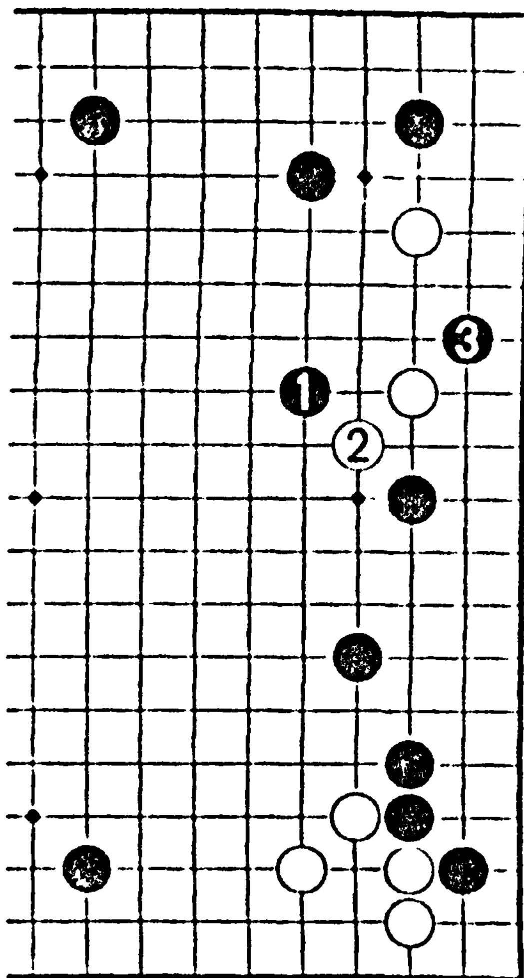
Д. 5. Хорошая идея, но ...

Имея в виду разрушение базы белых с черного 1 - хорошая идея. Но в этом случае белые имеют противомеры, вынуждая ответ черных в 2. Это, если черные 3, белые 4 форсировать черных 5, т.к. имеется дефект в "А" после которого белые блокируют в 6.

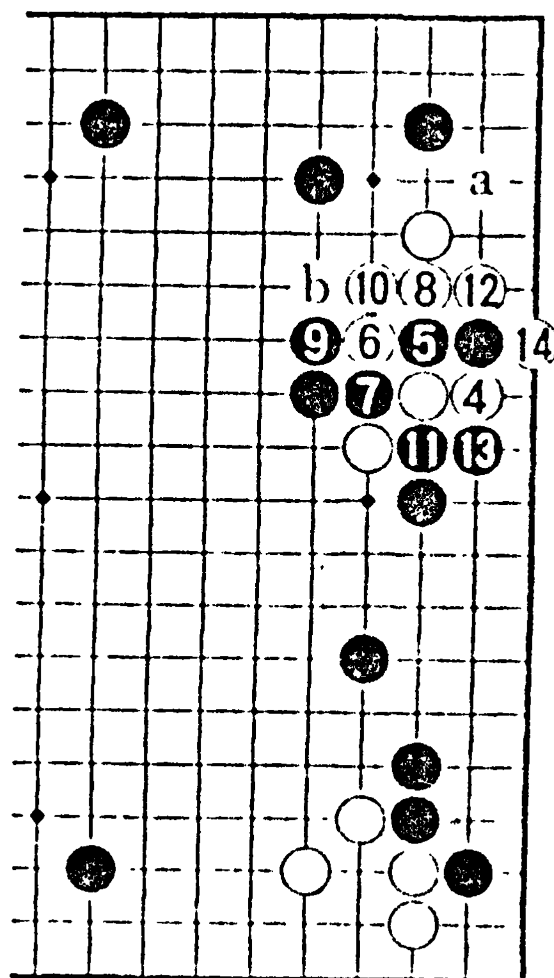
КОМБИНАЦИЯ.

Д. 6.

Кэп в черных 1 - правильный ответ. Если белые выходят в 2, черные 3 сейчас работает блестяще в комбинации с 1. Белые будут воткнуты для ответа.



Dia. 6



Dia. 7

Д. 7.

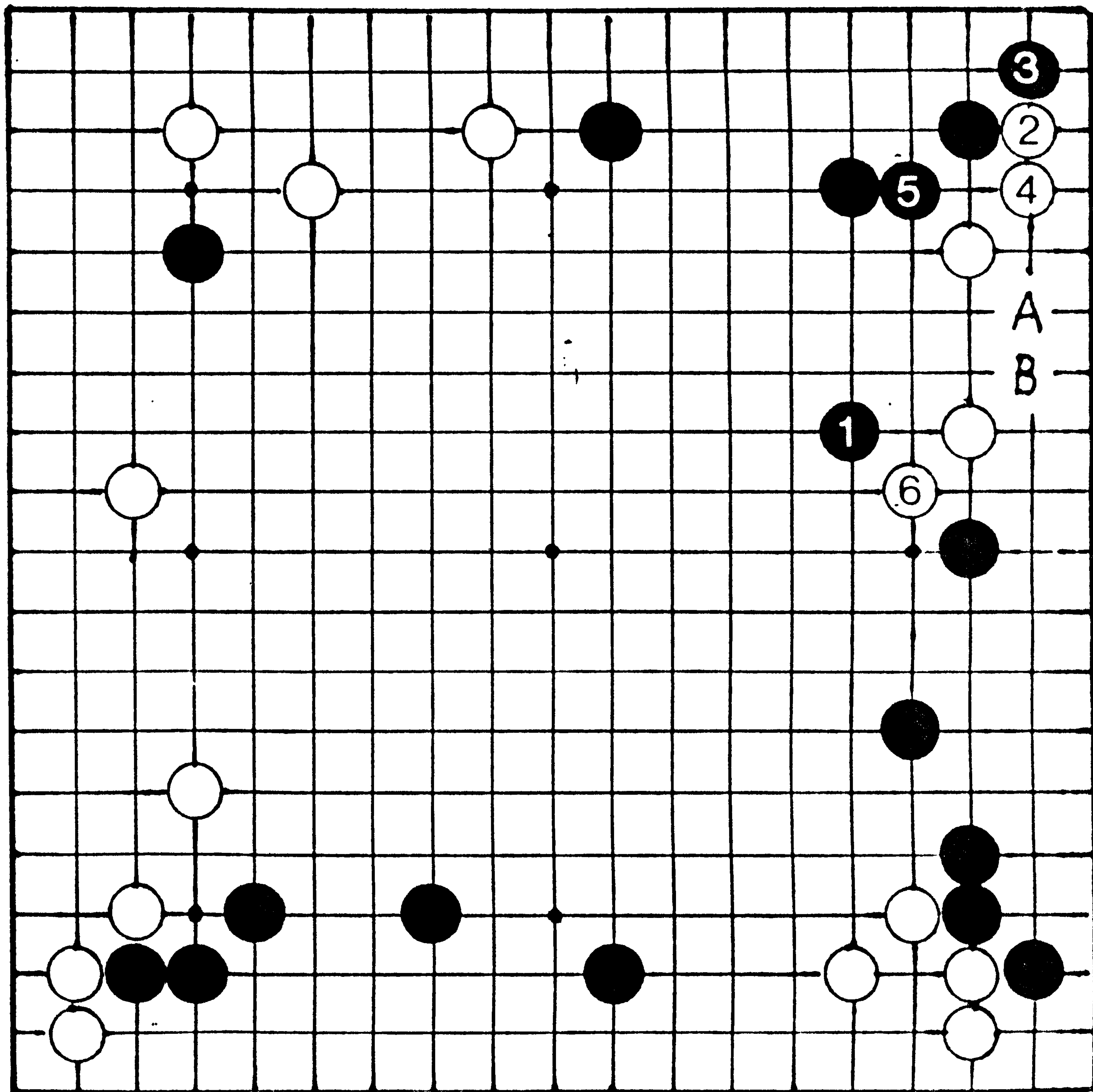
Если белые блокируют в 4, черные режут с 5 и 7 и используют их 2 камня для стандартного предложения статьи. После белые 14 черные должны держать атаку с "А" или они должны делать толщину, блокируя в "В". Так что еще должны белые делать?

Задача 7. Черные играют.

2 жизненные точки.

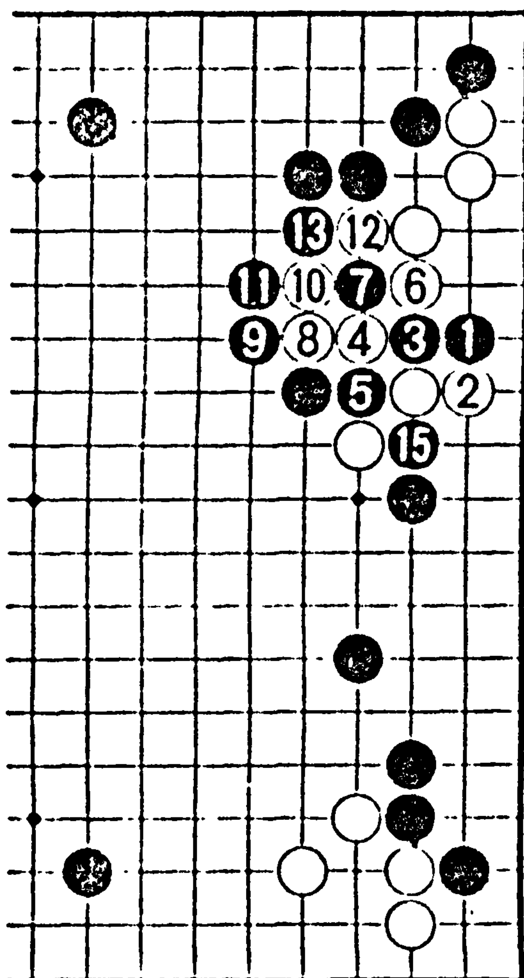
Это продолжение предыдущей задачи. Белые в отчаянии отвечают на черный кэп в 1 с 2 и 4 в углу. Черные не должны позволять 5 и затем белые выходят в 6.

Сейчас как вы атакуете? Которая действительно жизненная точка "А" или "Ь"? Ьы будете вынуждены использоеать ваши способности и чтение для этого.

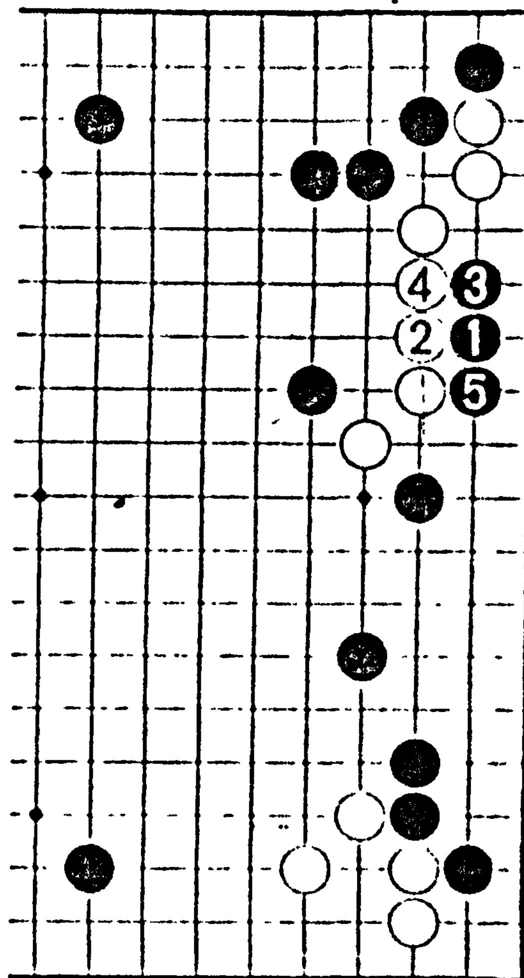


Д. 1. Опытный.

Давайте сначала посмотрим не на черный 1. Если белые блокируют в 2, черные прорвутся в 3, отвечая белые 4 с ходом 5. Черные 7 тогда инсценируют продолжение не сжатия кульминацией, которая будет в 15. Это большой успех. Однако, это довольно много для того, чтобы черные могли ожидать.
14: соединение в 7.



Dia. 1
14: connects at 7



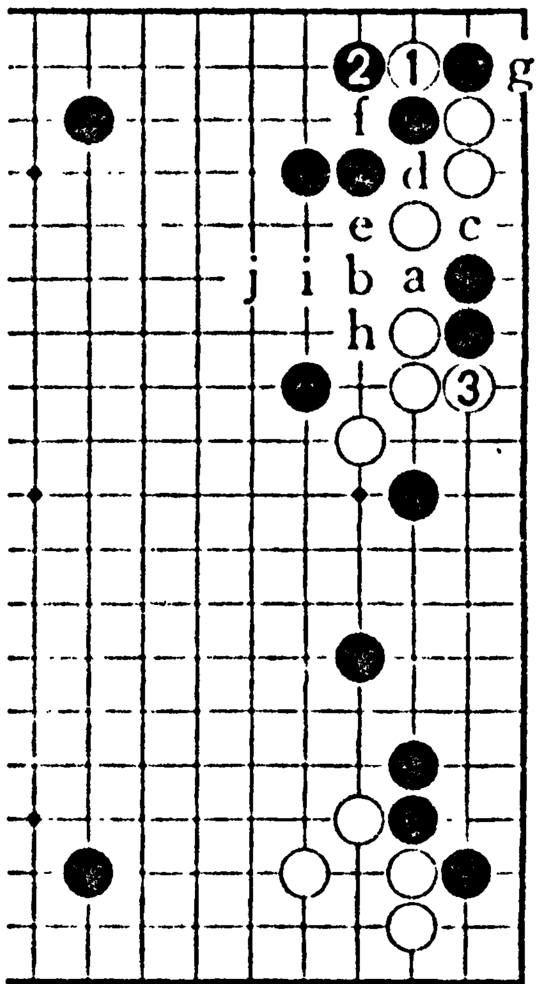
Dia. 2

Д. 2. Слабое сопротивление белых.

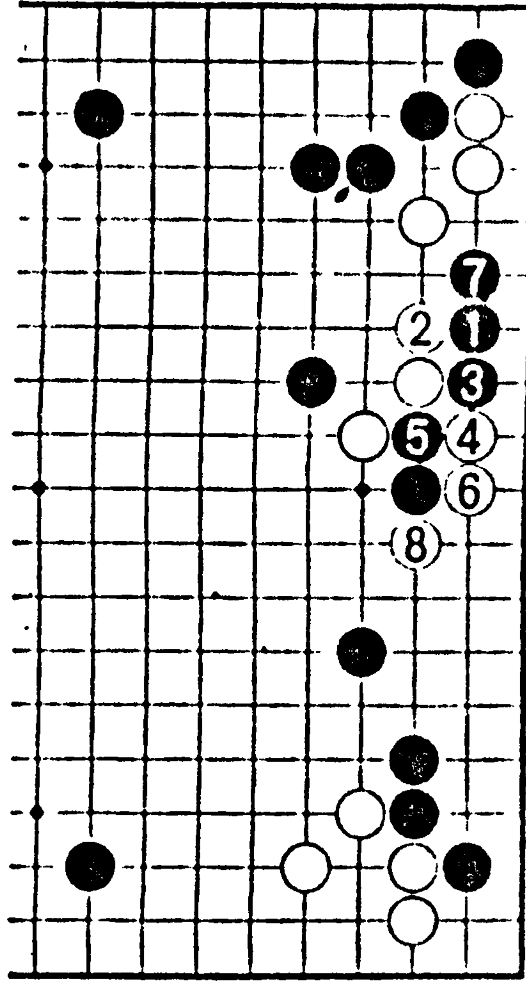
Белые 2 хороший ответ на черные 1, но соединение в 4 это не путь, чтобы ответить на дальнейшее вторжение в 3. Это даст черным проползти в 5, лишая белую группу ее базы.

Д. 3. Белые в безопасности.

Вместо 4 на предыдущей диаграмме белые должны блокировать в 3 после первого обмена 1 для 2. После этого все усилия черных атаковать белые сойдут с пути. Посмотри, что блокируя 3 после первого резания в 1 гибель для белых: белые "В", черные "С", белые "Д", черные "Е", белые 1, черные "Ф", белые "Г", черные "Х", белые "И", черные "ДЖИ".



Dia. 3



Dia. 4

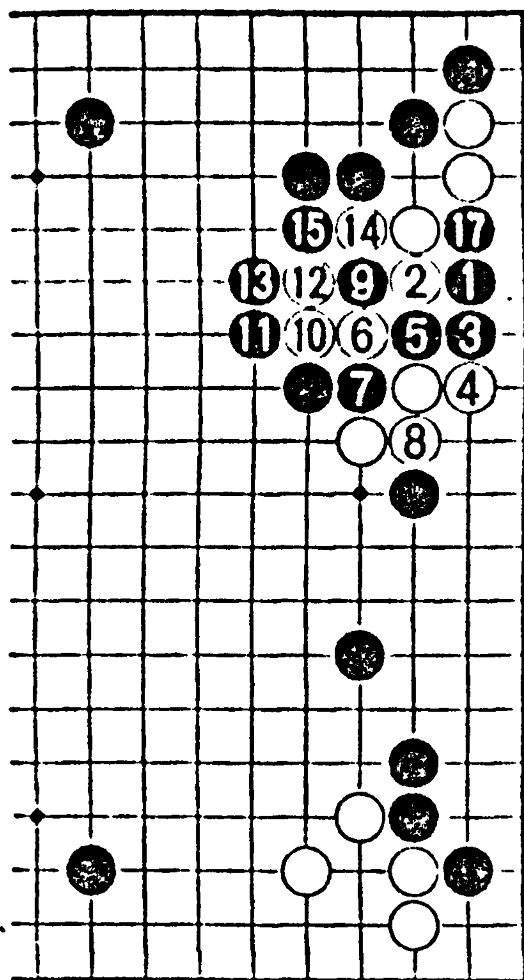
Д. 4. Благоприятно для белых.

Черные 3 будет встречено белыми 4, 6 и 8. Торговля получается кроме одного, которая благоприятна для белых.

Решение в том, что черные 1 - это не жизненная точка.

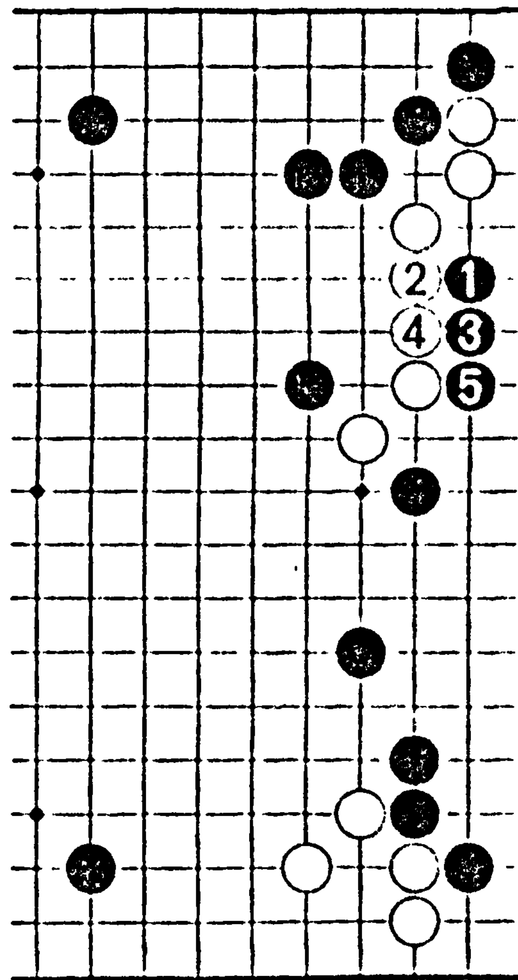
Д. 5. Разрушение белых.

Этот черный 1 – жизненная точка. Даже, если белые сопротивляются с 2 и 4, черные должны вырваться и резать с 5 и 7. Если белое соединение в 8 они обречены продолжением в 17 вместо заполнения черных свободно, черные сжимают с 9 в 15 и затем режут в 8, получая тот же самый результат д. 1.



Dia. 5

16: connects



Dia. 6

Д. 6. Дрейфующая.

Т.к. белые вынуждены ответить черным 1 и 3 наподобие соединения в 4, черные должны проползти в 5 готово преследовать белую группу, которая сейчас дрейфует как водоросль. Это хороший пример того, как много разницы 1 линия может сделать.

Задача 8. Ход черных.

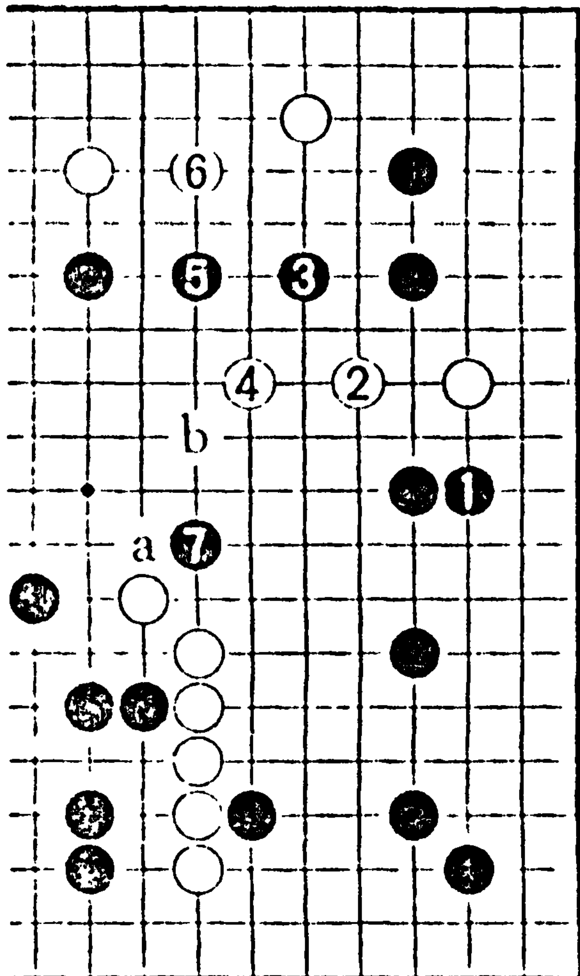
Игра в гандикам.

С того, что вы имеете довольно трудные задачи, дайте вашему мозгу отдых и попытайтесь решить эту игру. Белые только что вторглись в . Что должны черные делать? Гнать их в центр, атаковать большую группу внизу, или что?

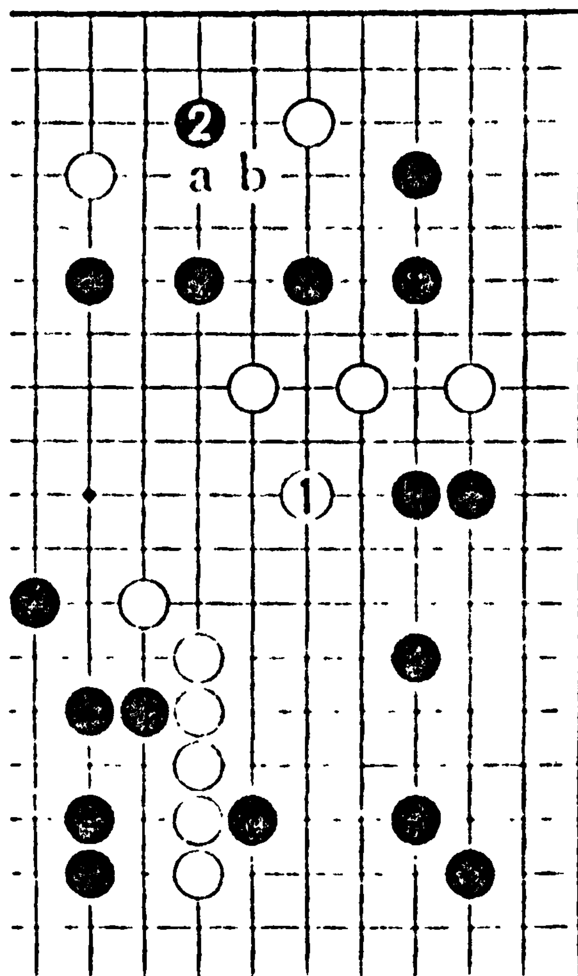
Погоня в центр.

Д. 1. Правильный.

Черный 1, железный стержневой ход правилен. Если белые выбегают в центр с 2 и 4, черные 3 и 5 хорошие ходы. Если белые затем защищаются в 6, черные 7 жизненная точка организовать раскольную атаку против белых групп. Ответ черных в белые "А" сейчас будет в "В".



Dia. 1



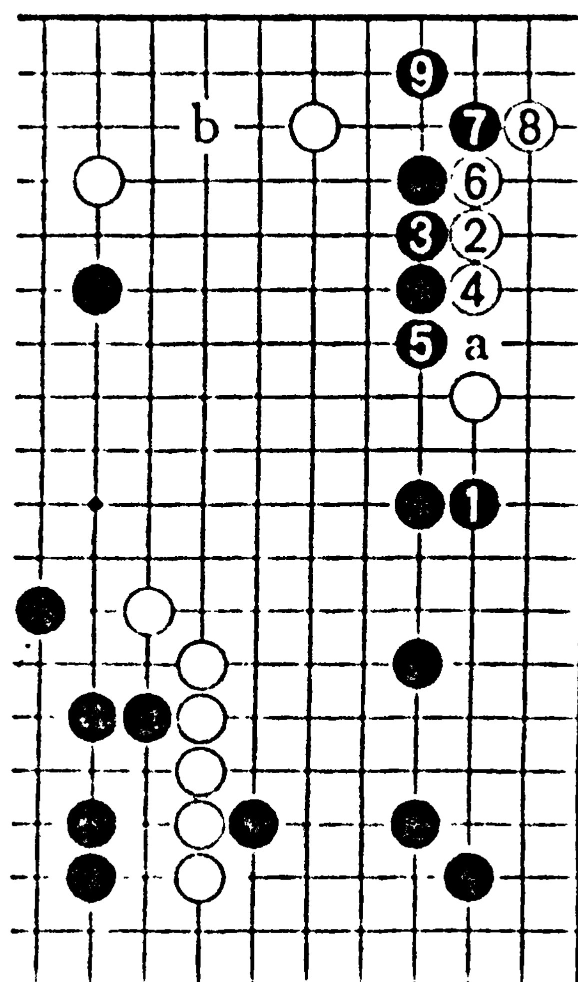
Dia. 2

Д. 2. Вторжение.

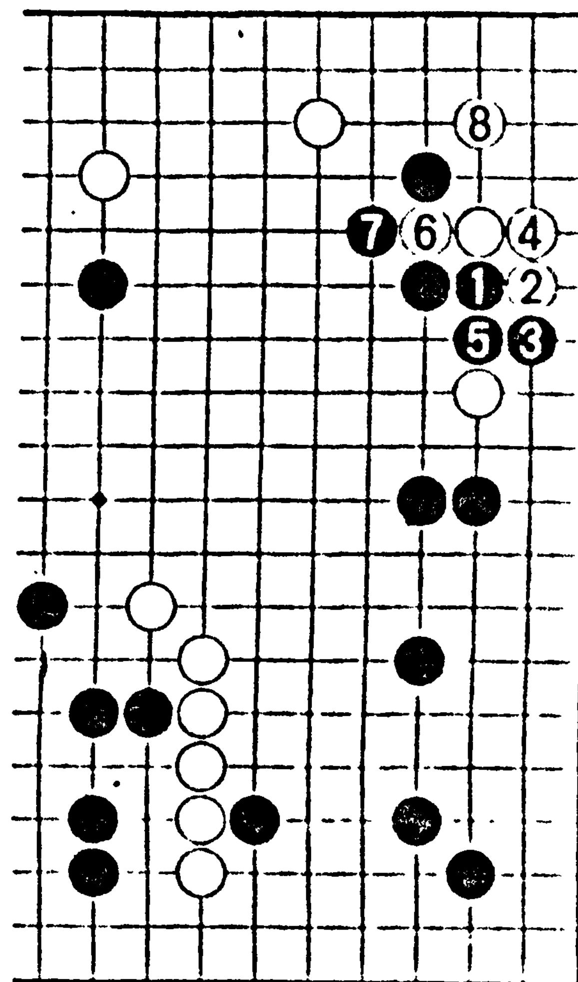
Если белые защищаются в 1 вместо 6 как на предыдущей диаграмме, вторжение черных 2 необычайно сильно. Белые "А" - в ответ на ход черных в "Б".

Д. 3.

Если белые ответят ходом железного столба с 2 черные должны соединиться в 3. После белые 4, черные 5, жизненная точка и затем после прохода в 9, черные имеют выбор или резать в "А", или вторгаться в "Б".



Dia. 3



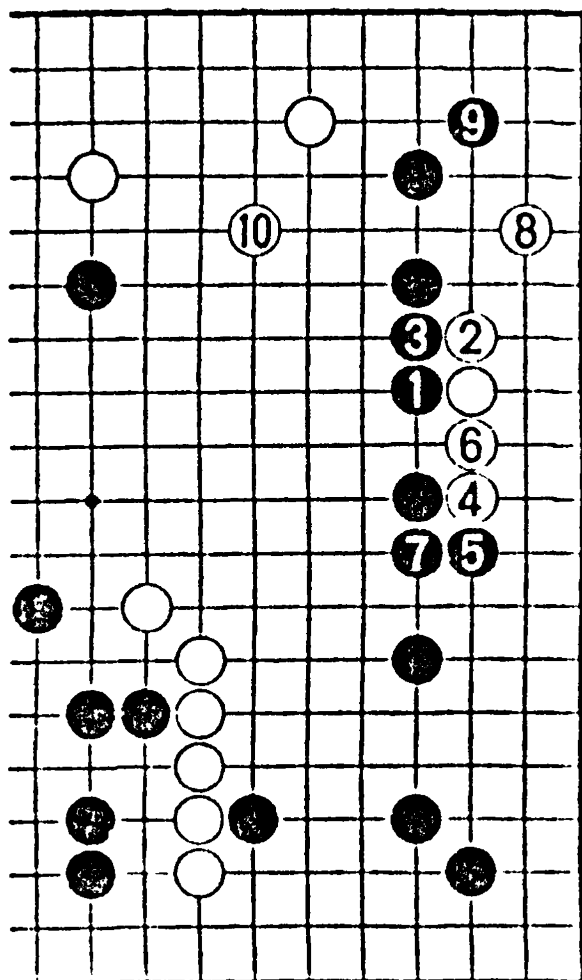
Dia. 4

Д. 4, Неудача.

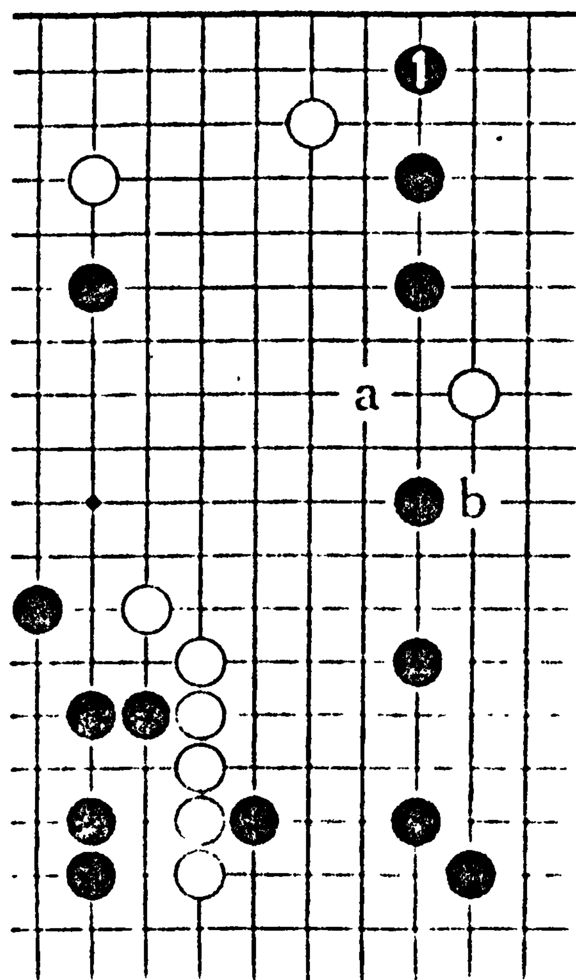
Черные потерпят неудачу, однако, если они блокируют в 1, вместо соединения в 3 на предыдущей диаграмме. После продолжения вверх к белым 8 черные думают о режущих точках над и ниже 7. Это будет далеко лучше играть 3 в 6, в то время, как еще есть время.

Д. 5. Неэффективное влияние.

Идея черного 1 и остальных ходов в том, чтобы поставить белых перед влияющей стенкой, но белый 10 делает это влияние неэффективным разделяющей атаки д. 1 единственный способ атаки белой группы на нижнем краю.



Dia. 5



Dia. 6

Д. 6. Слабо.

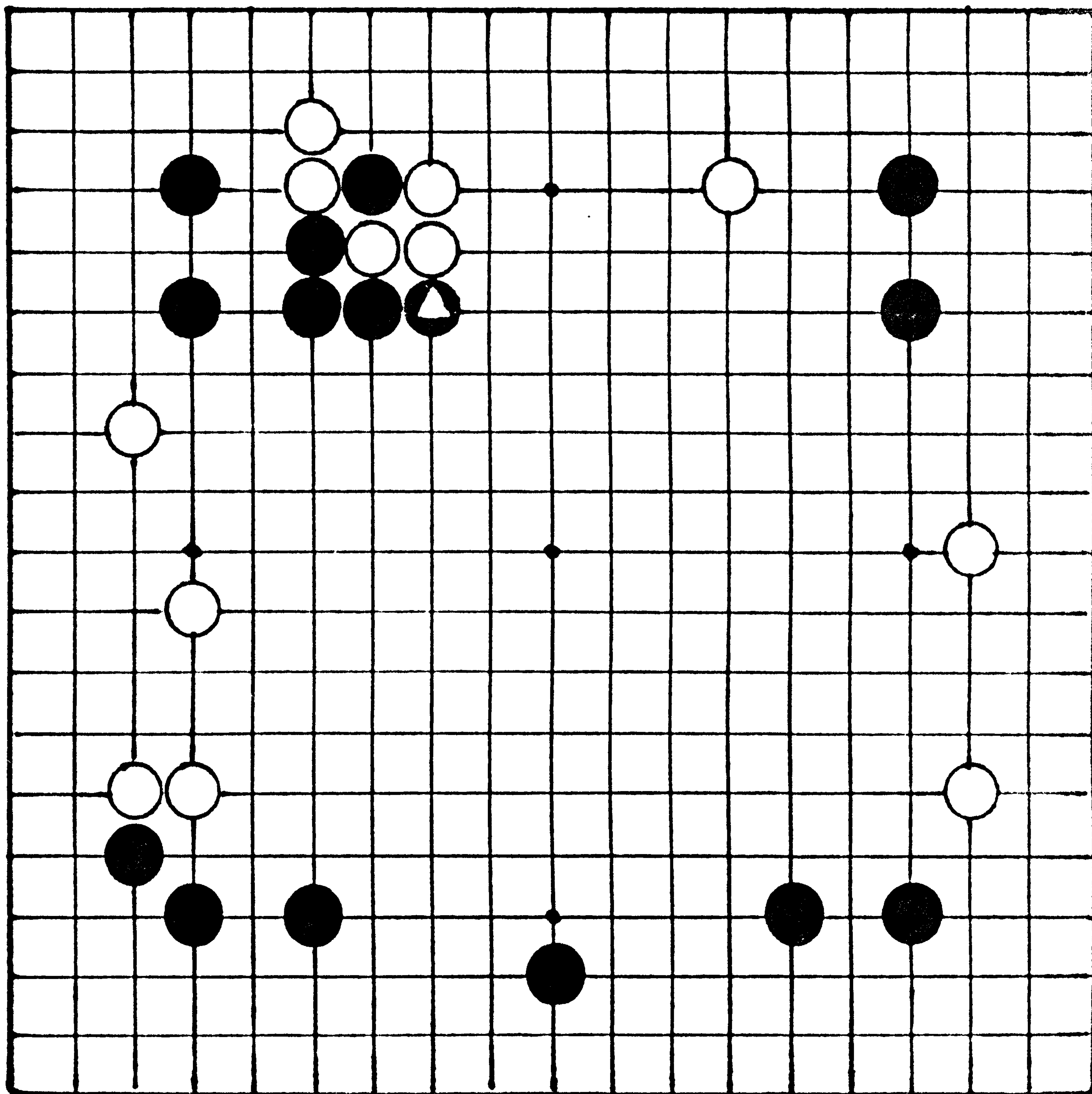
Думая прежде всего об обеспечении собственной базы, защищаясь ходом 7, плохая реакция черных. В данной позиции белые могут выпрыгнуть в "А" и оказаться в безопасности, или присоединиться в "Б", чтобы сделать форму с глазами. В любом случае им хорошо.

Задача 9. Ход черных.

Форовая партия.

Это партия на 4 камнях. Предпочитая, что черные решили атаковать белых, мы не видим ничего общего на правой стороне.

Проблема сосредоточена на верхней стороне. Используя силу, вы можете разрезать белых. Но вы должны сделать правильную точку для вторжения.



Dia. 1

Д. 1. Несоответствующий результат.

В реальной партии черные сделали ход 1. Затем белые заняли хорошую точку 2, чтобы защитить свою позицию и тогда территория стала почти одинаковой. После того осложнения фактически закончились, белые могли вести игру наиболее выгодным способом. Чувствовалась нерешительность хода черных на самом деле им надо думать о вторжении.

Жизненная точка.

Д. 2. Правильно.

Черные 1 - жизненная точка. Он подчеркивает дефект позиции белых. Белые сделают что-либо-вроде контактного хода 2, но черные могут форсированно сделать ходы 3 и 5, а затем отделить одинокий белый камень ходом 7 в успешное вторжение. Если белые разрезают в "А", черные просто наносят атари в "А".

Dia. 2



Dia. 3

Д. 3. Невыгодно.

Черные не должны делать ход 3 с предыдущей диаграммы в пункте 1. На этой диаграмме белые соединяются ходами 2-6 и черные ничего не получают от занятия жизненной точки. Их стратегия разделяй и властвуй, ни к чему не приводит.

Д. 4. Вариант.

Если белые выходят в пункт 2, ставя плохую форму, черные просто делают ход 3. Белые вытягиваются в 4, затем черные могут спокойно прыгать в "b", как на д. 2.

Это неудовлетворительно для белых.

Dia. 4

Dia. 5

Д. 5. Достаточно.

Чтобы избежать помощи черным в построении хорошей формы снаружи , белые могут сделать ход2, но после этого прыжок 3 более, чем достаточен для черных.

Д. 6. Легкая победа черных.

Нам необходимо рассмотреть, что случается, если белые проигрывают вторжение черных. Черный 3 наиболее правильный тесудзи. Если белые ответят, захватывая ходом 6, черные соединяются ходом 4 в пункте, оставляя белую группу без глаз. Поэтому белый 4 необходим, но добавляем камни в 7, черные могут загнать белых с такой позиции. С такой позиции у черных перспектива легкой победы.

Dia. 6

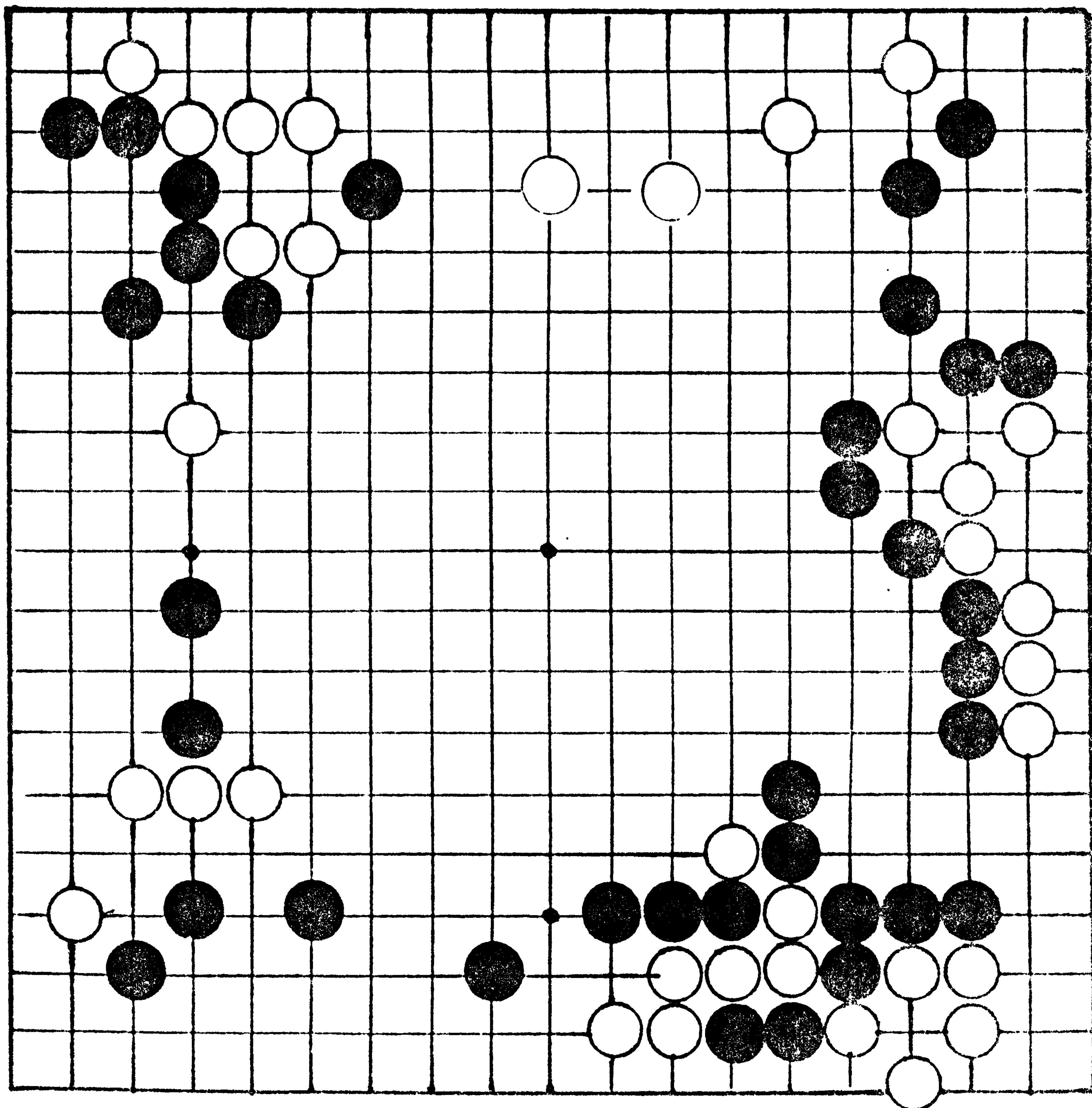
2: played elsewhere; 10: connects

Задача 10. Ход черных.

Атака или крупная территория.

Эта задача тоже взята из форовой партии. Эта партия, но черные играли аккуратно и сохранили свое преимущество. Теперь они хотят обеспечить преимущество.

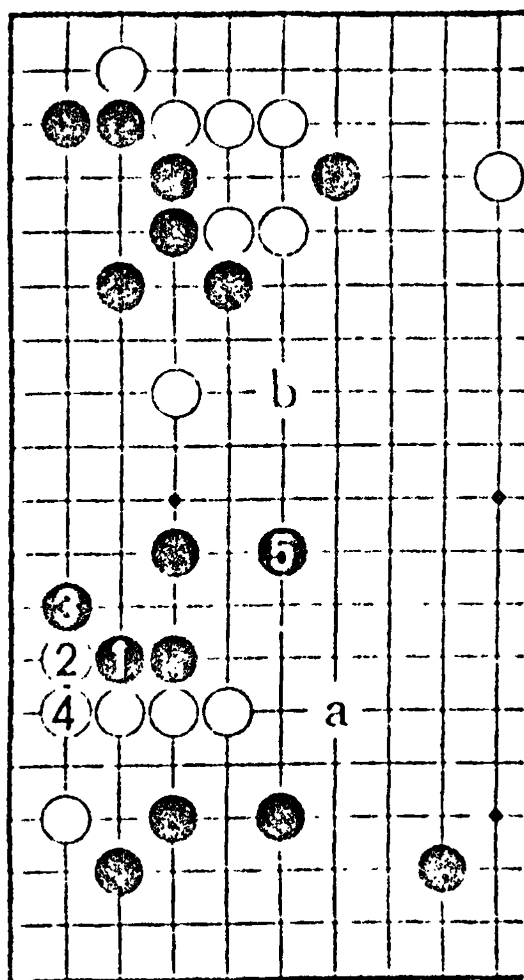
Образ всей доски показывает, что устанавливается позиция только на левой стороне. Поэтому ваше внимание должно сосредоточиться там. Вопрос в том будете ли вы атаковать четыре белых камня они сосредоточились на строительстве большой зоны.



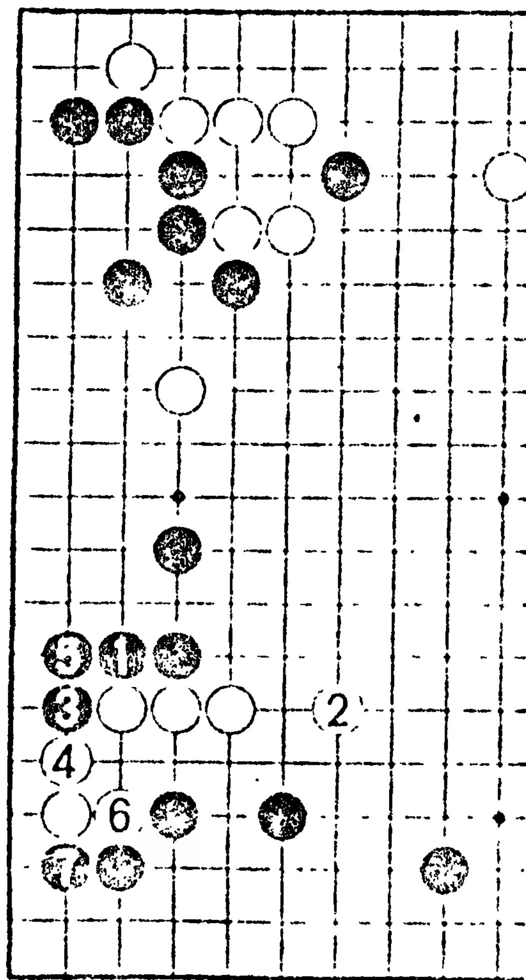
Жизненная точка для атаки.

Д. 1. Выборы.

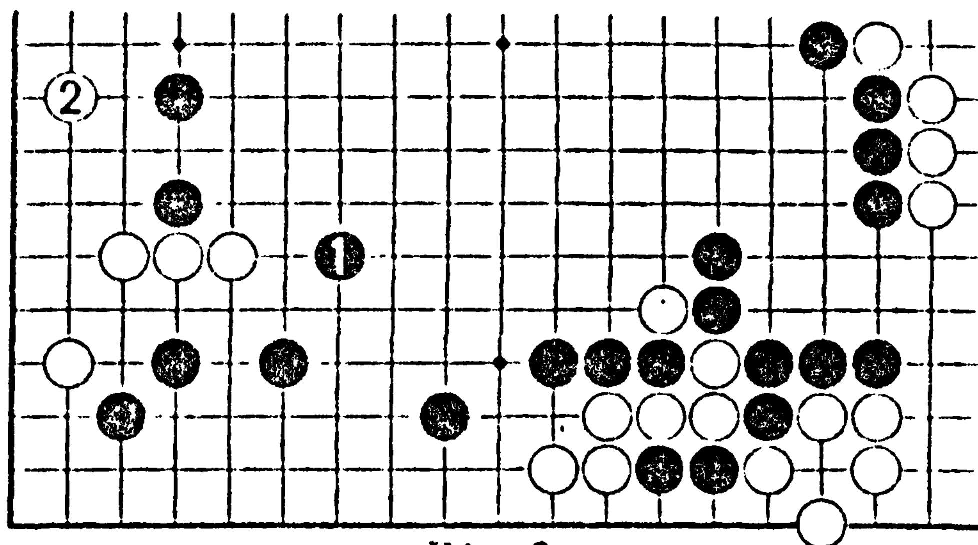
Черный 1 жизненная точка для атаки. Белые будут страдать, так как они пренебрегли финальным ходом в джосеки, если белые играют 2 и 4, черные прыгают в 5, оставляя блокированные ходы "А" и "Б" как выборы для их следующего хода.



Dia. 1



Dia. 2

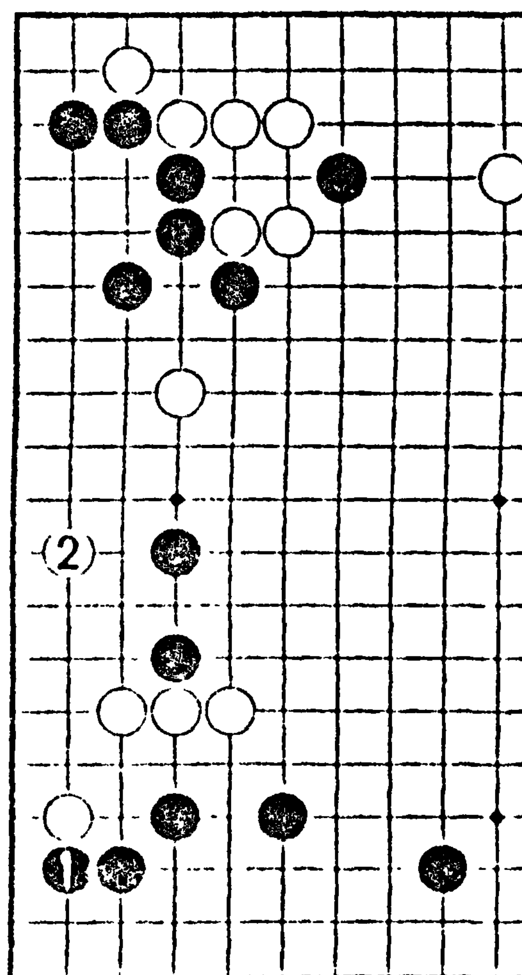

Dia. 3

Д. 3. Давление территории заграждения.

Черный 1 держа белых без центра, это также сильный ход. Это ставит сила, которая делает обширную территорию в центре и имеются некоторые профессионалы, которые, из-за их стиля, согнут это правильным ответом, но я думаю это малая слабость.

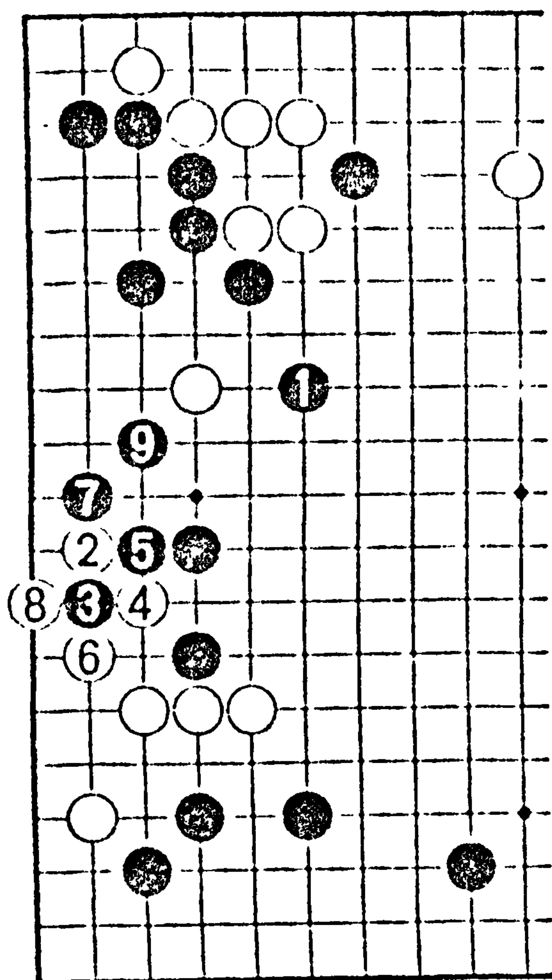
Д. 4. Нет атаки.

Черный 1 большой, гарантирует свои 20 очков дохода. Но это просмотр белых скольжения в 2. Здесь сейчас нет атаки, и хуже, группа черных из двух камней на стороне покинута без базы.

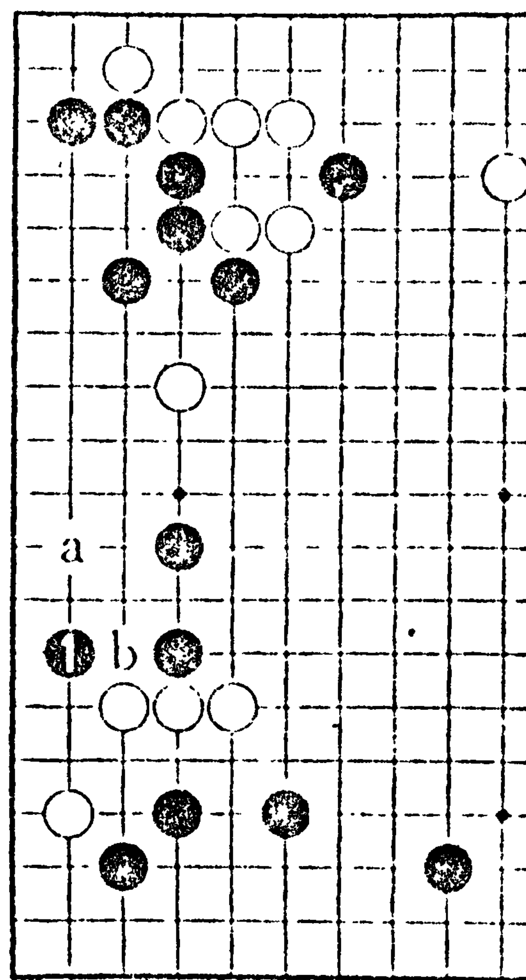

Dia. 4

Д. 5. Неправильное направление.

Атака одинокий камень на той стороне идет по неправильному направлению - это снова белый 2. Игра идет вверх к черным 9 и затем это очевидно, что черные 1 было тратой времени.



Dia. 5



Dia. 6

Д. 6. Также правильно.

Прыжок к черным 1 так же правильный ответ. Существенный вопрос - это помнить, что белые принебрегли ходом в "А" в джосеки и что черные вынуждены блокировать 1 или чтобы предотвратить их от исправления их ошибок.

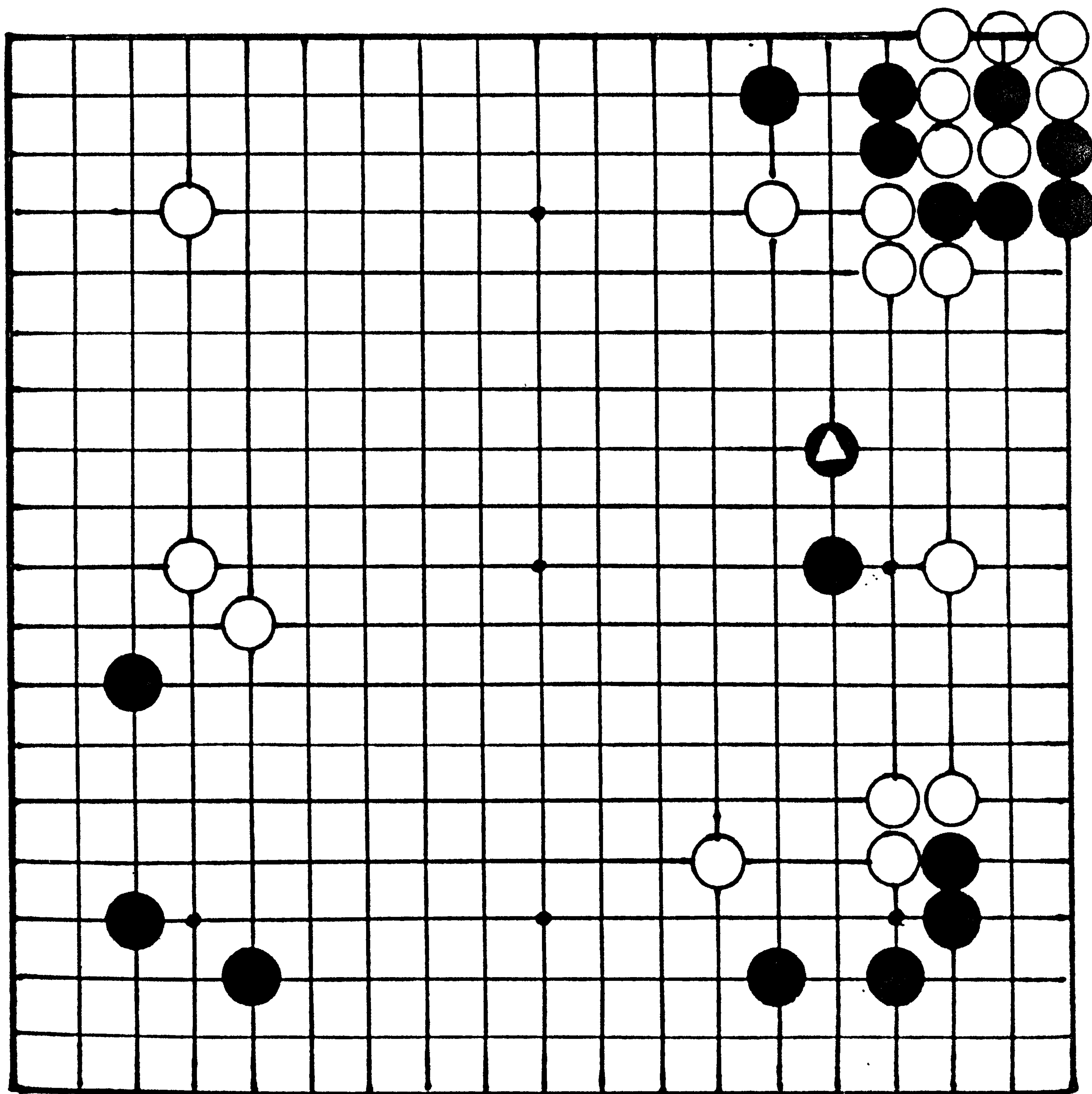
Задача 11. Ход белых.

Использование толщины.

Черные только что прыгнули в попытке стабилизировать их камень. Какой лучший путь для белых атаковать?

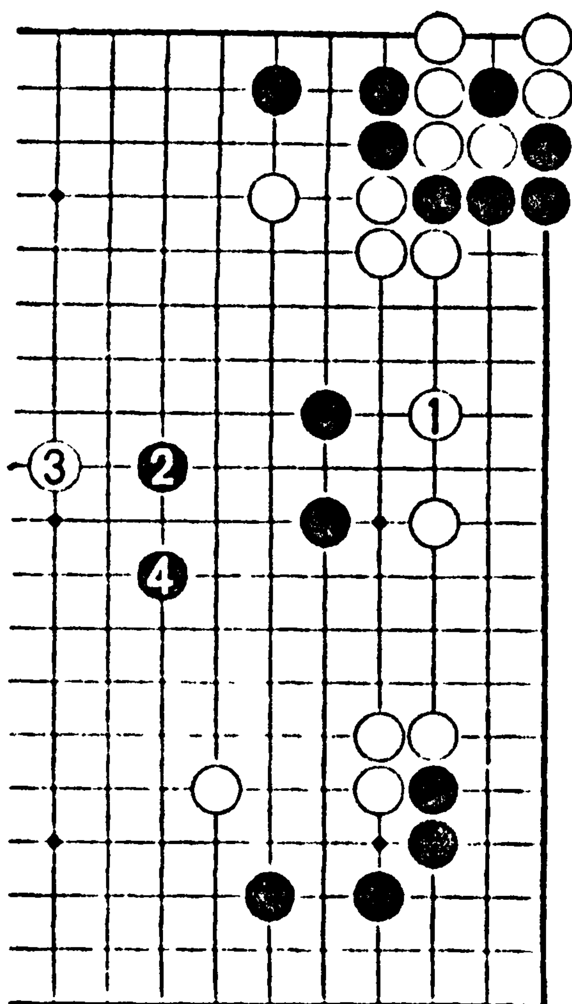
Хотя черные имеют безопасную территорию в 3-углах, белые имеют толщину в центре. Однако, если они отвечают безразлично, их потенциальная сила может исчезнуть.

Будь решительным и используй толщину для атаки.

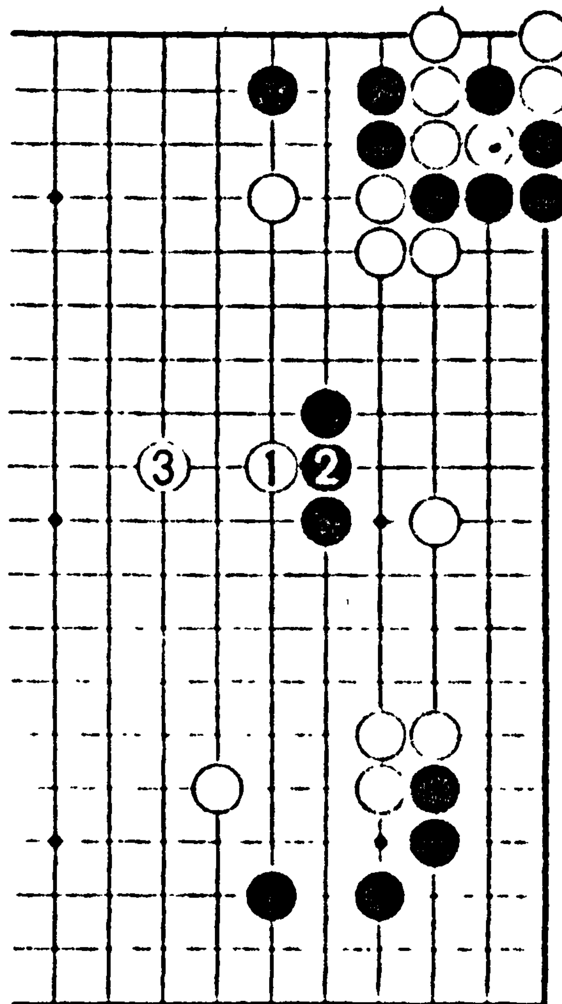


Д. 1. Слишком плохо.

Началось с захвата стороны белых ходом 1 слишком плохо. Черные могут сделать форму ходом 2, и теперь атака белых пустая трата сил препятствовать развитию хода черных в центр. Ходом 3 слишком поздно. Черные возьмут базу внутри того, что было зоной белых.



Dia. 1



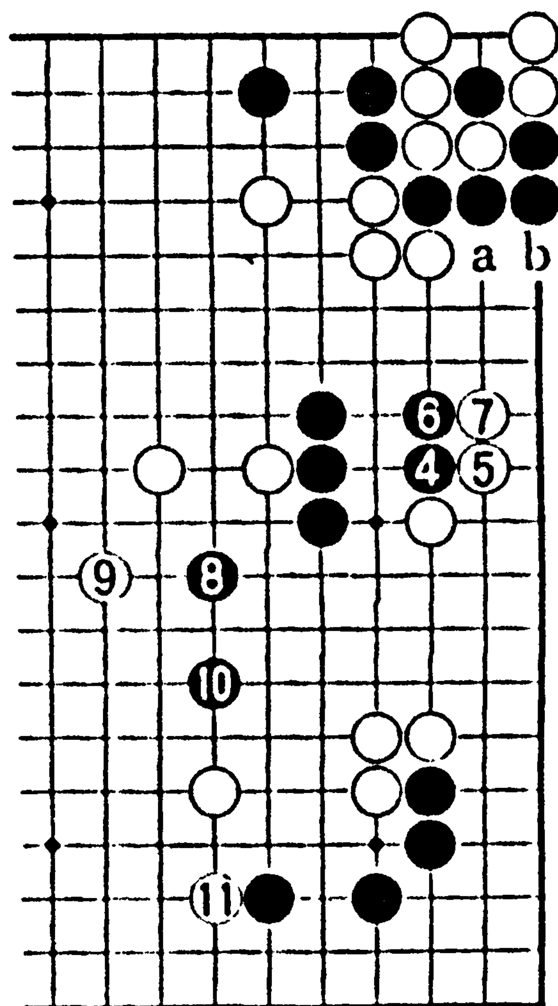
Dia. 2

Д. 2. Партия.

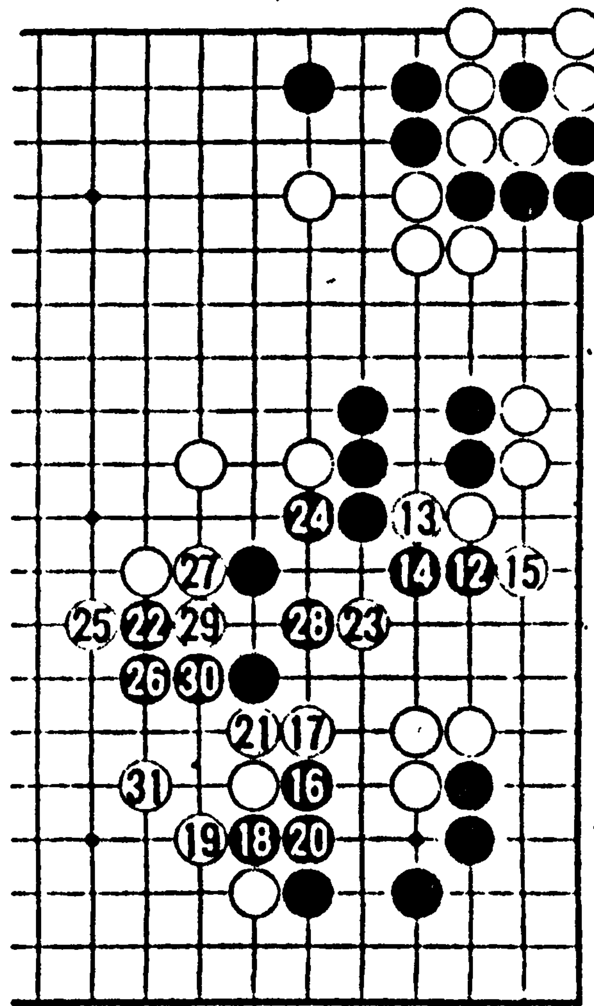
В реальной партии белые сделали низоки 1 перед тем, как начать крупномасштабную атаку ход 3.

Д. 3. Косвенная атака.

Затем, т.к. ход белых в "А" и ход в "Б" и вынуждающие ходы не надо бояться черных 4, а когда черные убегают ходом 8, белые готовы сделать кайму 9. После этого ход белых 11 обеспечивает косвенная атака.



Dia. 3



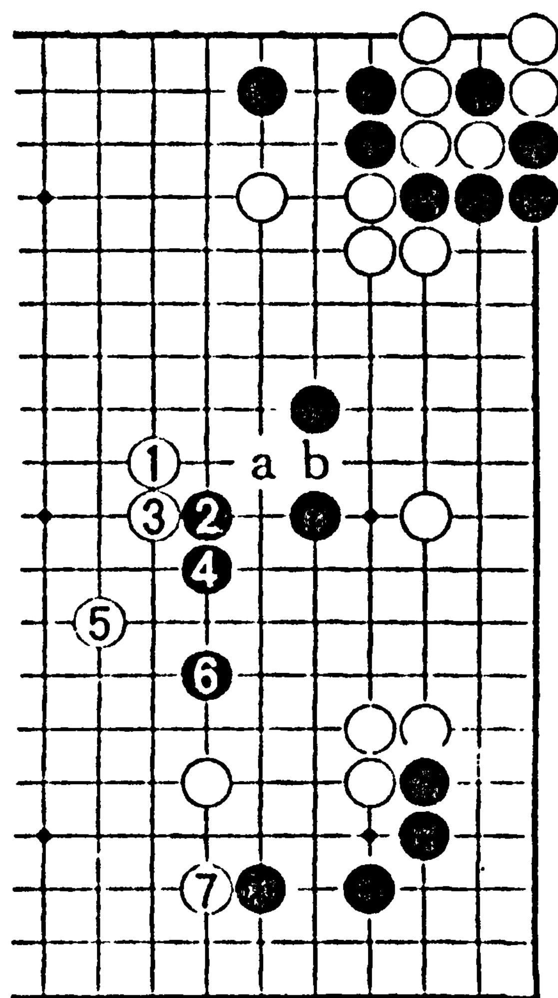
Dia. 4

Д. 4. Атака полностью удовлетворена.

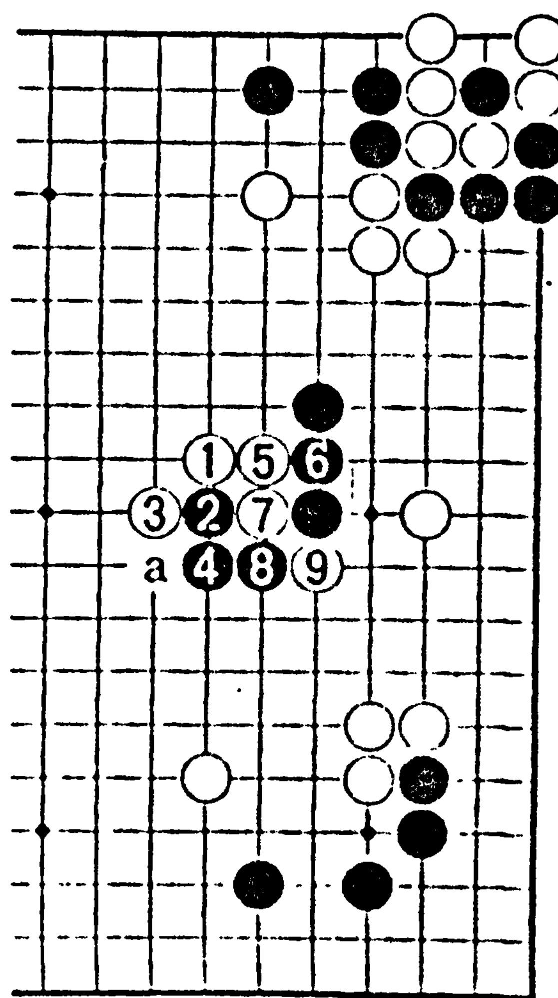
Черные с 12 по 16 вынуждены, а после хода белых 31 черная группа все еще без правильной жизненной формы. Естественен захват территории, поскольку атака продолжается, белые также построили огромную зону.

Д. 5. Правильный ответ 2.

Обмен белых "А" и черных "Б" полезен, но атакуя с белых 1 будет тоже правильно, если черные пытаются уйти с 2 в 6, белые 7 начинают атаку снова.



Dia. 5



Dia. 6

Д. 6. Правильный ответ 3.

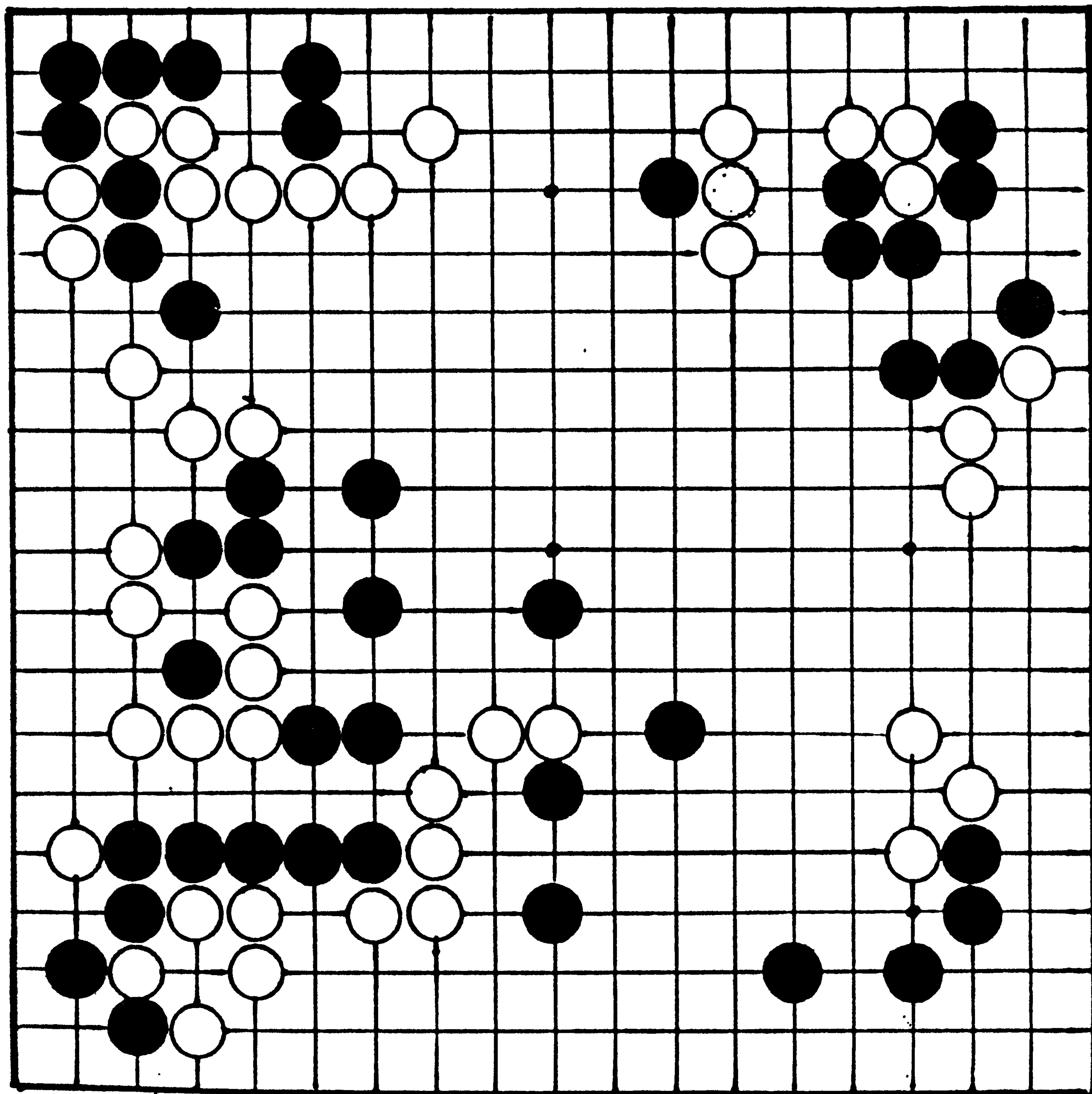
Белые 1 еще не следующий правильный ответ, если черные играют 2 и 4, белые режут с помощью ряда в 9 и черные в беде. Черные имеют малый выбор, кроме того, как бежать с 2 в 8, где белые атакуют в "А".

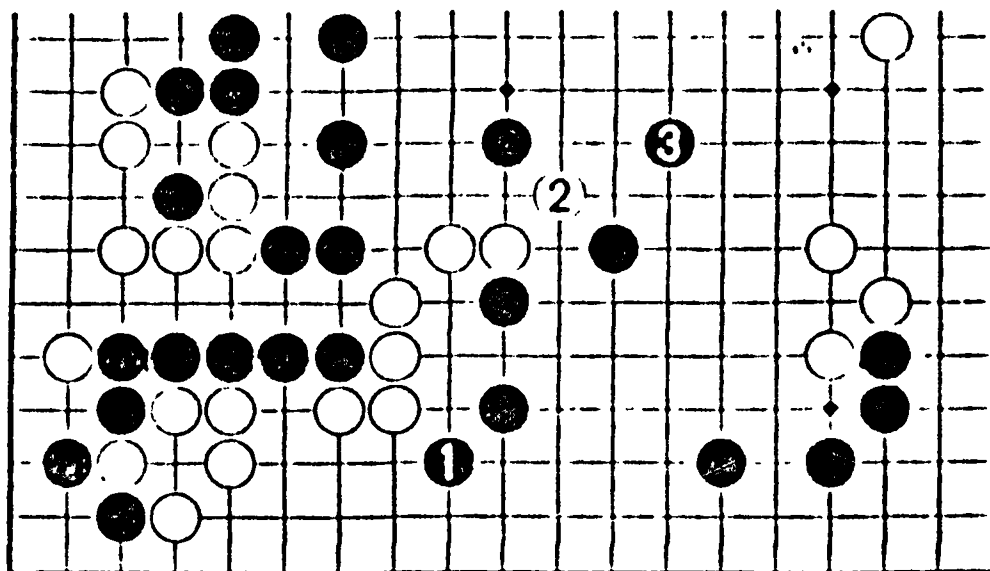
Задача 12. Черные играют.

Спокойный ход.

Это из одной моей игры белыми против Рин Кайхо /потом Мейга/, когда я играл в лиге Хонинбо в пп́рвый раз в 1968 году.

Даже, если я скажу это себе, я думаю, что я хорошо сыграл в этом пункте, но Рина следующим ходом отнял все мои шансы на выигрыш. Следующий ход черных тихий, но очень хороший.





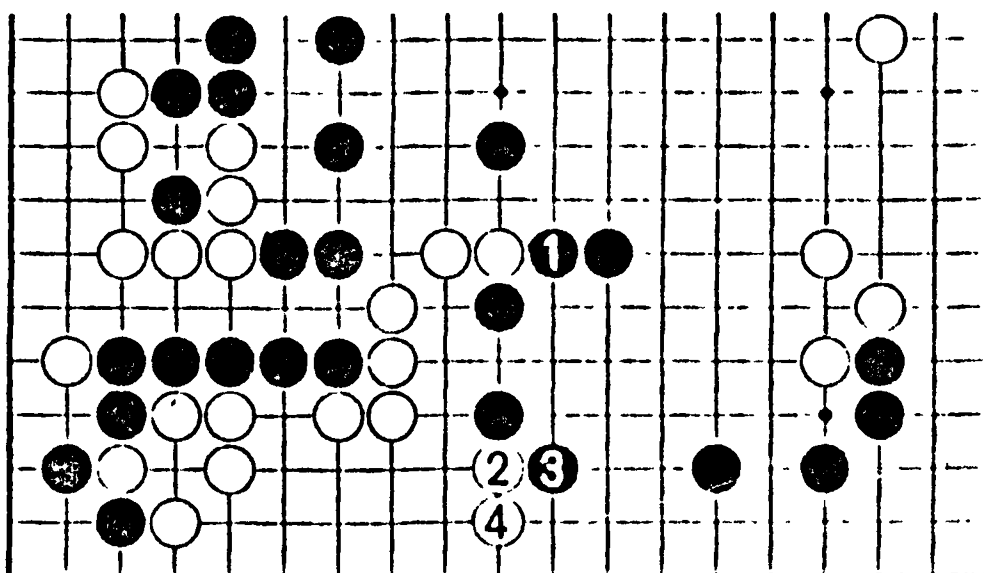
Dia. 1

Д. 1. Правильно.

Простой диагональный ход 1, забирающий у белых базу - самый сильный ход. Поскольку белые не смогут построить 2 глаза в этой области, они вынуждены искать ее где-либо в другом месте ходом 2, но черные 3 продолжают атаку.

Д. 2. Легкий выигрыш.

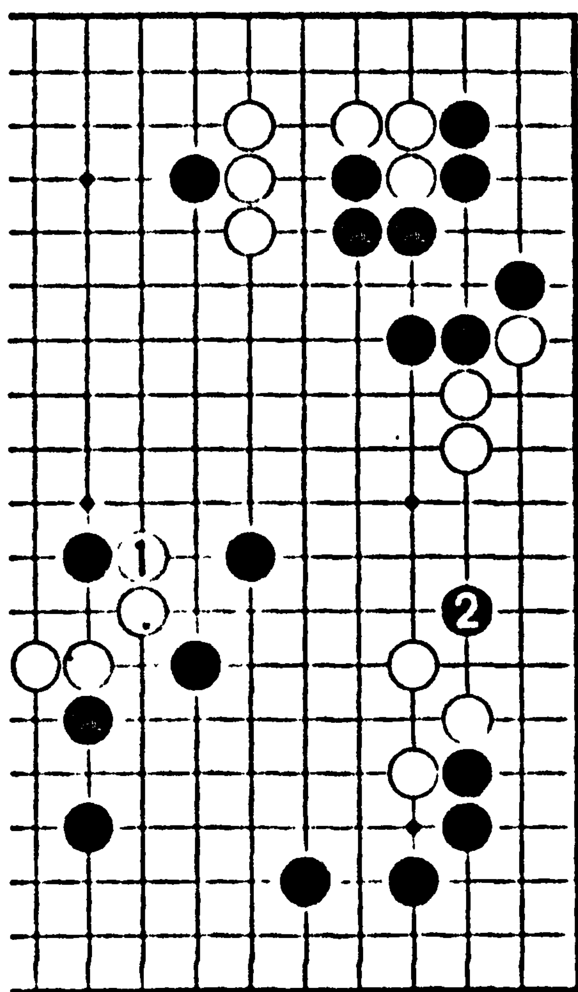
То, что произойдет после д.1, мы сейчас рассмотрим, но прежде запомните, что такой ход черных 3 слишком слаб. Белые 2 и 4 получают очки и стабилизируют группу, делая выигрыш в этой партии, для белых суть в том, что белые стабилизируют свою группу или черные вырвут у нее базу.



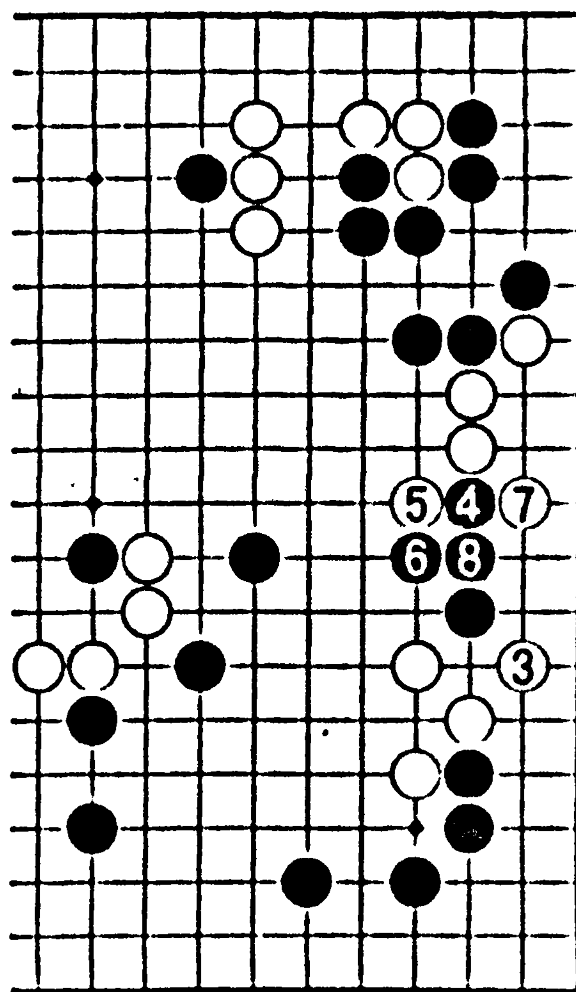
Dia. 2

Д. 3. Расщепляющая атака.

Продолжая после д.1 белые должны попытаться спастись ходом 1. Теперь их группа , но черные получат базу, на которой можно строить вторжение в пункт 2, проведя мощную расщепляющую атаку.



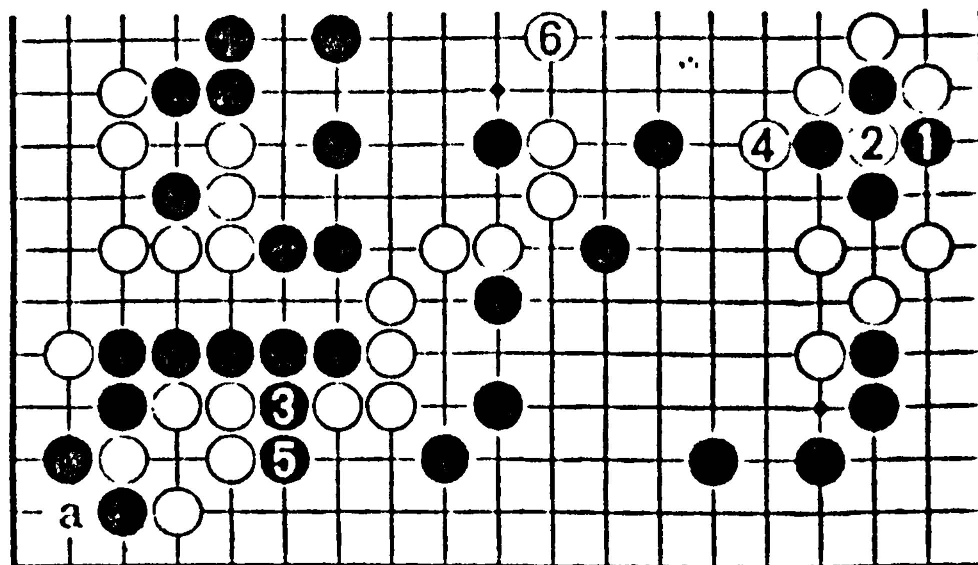
Dia. 3



Dia. 4

Д. 4. Сильная атака.

Черные 4 - сильный ход, препятствующий соединению белых после 3. После этого черный 8 - правильный ответ на белый ход 7.



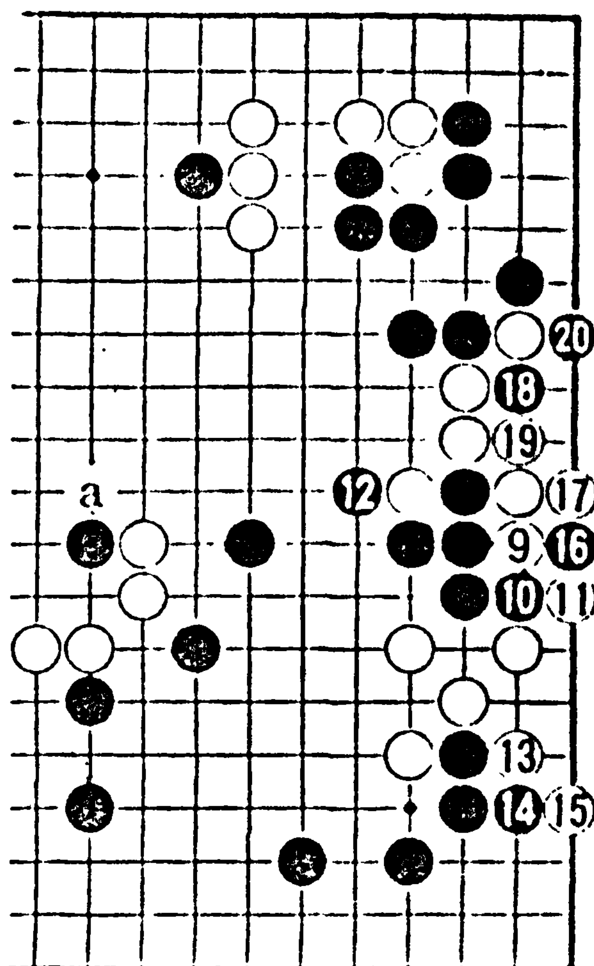
Dia. 5

Д. 5. Оптимистические первенства.

Начав КО ходом 1 - слишком нетерпеливый ход. Ходом 3 черные не могут создать настоящую КО угрозу, и белые могут выбраться сами ходом 4. После черных 5 белые выпрыгивают в 6, оставляя КО - угрозу в углу ходом в "А". Белые могут смотреть в будущее с оптимизмом.

Д. 6. Ошеломляющее поражение.

Так продолжалась игра, даже если белые соединяются вдоль края с 9 и получают хэйн в 15, черные 18 и 20 снимают урожай , в то время делая трудности для белых жить в дополнение белые сейчас вынуждены беспокоиться о черной А - они были ошеломляюще разгромлены.

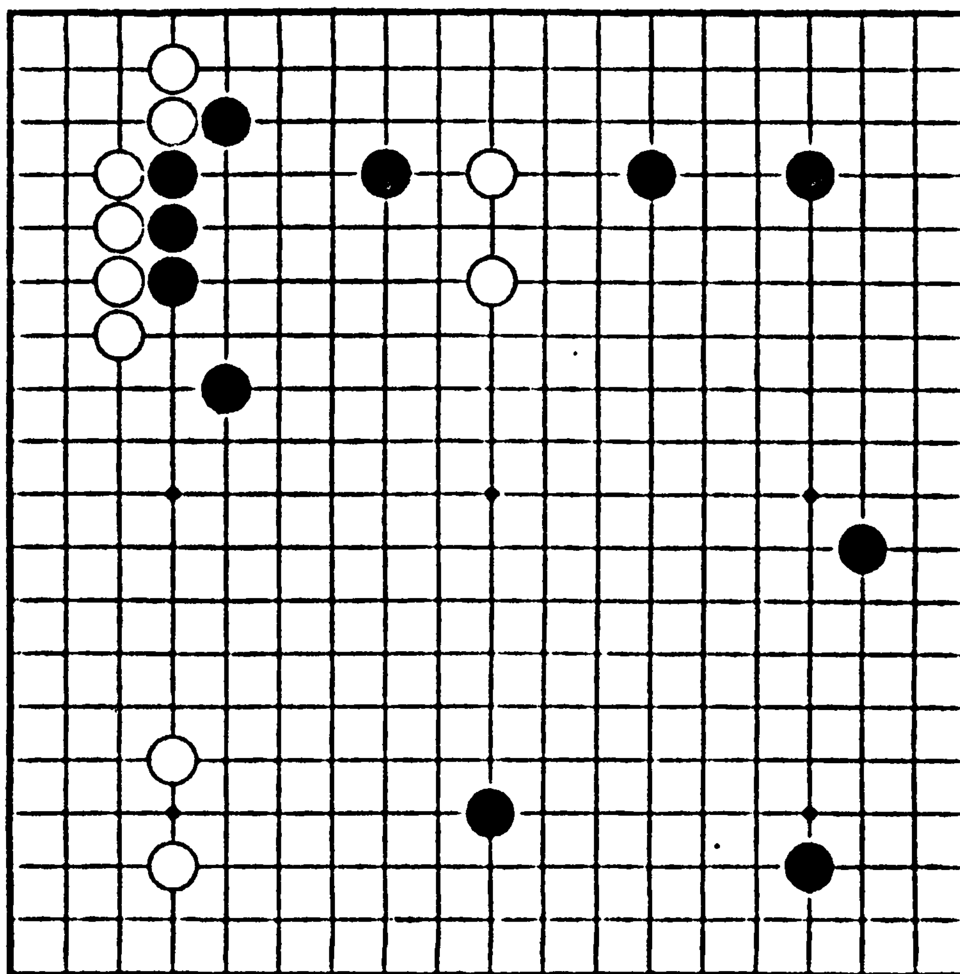


Dia. 6

Задача 13. Ход белых.

Атака в дебюте.

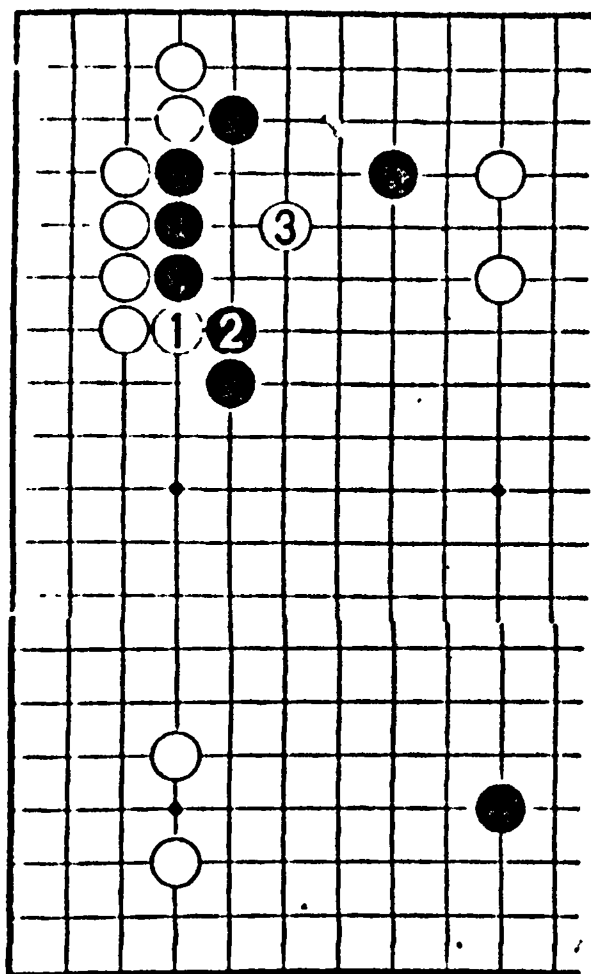
Только несколько камней на доске, и не легко решить, какую группу атаковать. Даже профессионалы имеют различные мнения об этом, но я бы предпочел обратить ваше внимание на верхний левый угол и пытаться использовать принцип игры в "центре из 3 камней", которые мы изучили в главе 1.



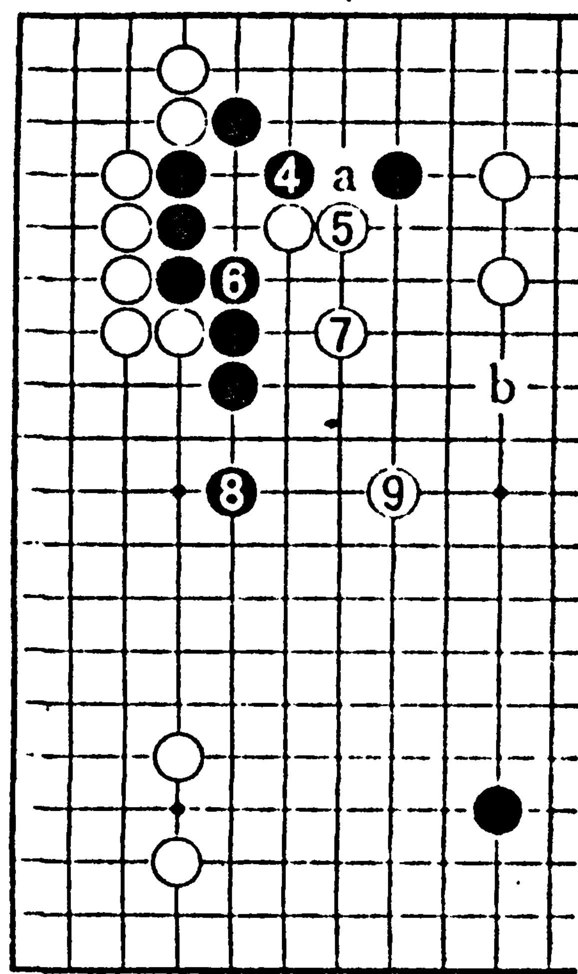
Problem 13

Д. 1. Правильно.

После приготовлений с белой 1, взгляд в 3, это жизненная точка в центре "Трех камней". Хотя это вынуждает белых делать ходы подобно 1, это существенно здесь для того, чтобы сделать жизненную точку.



Dia. 1



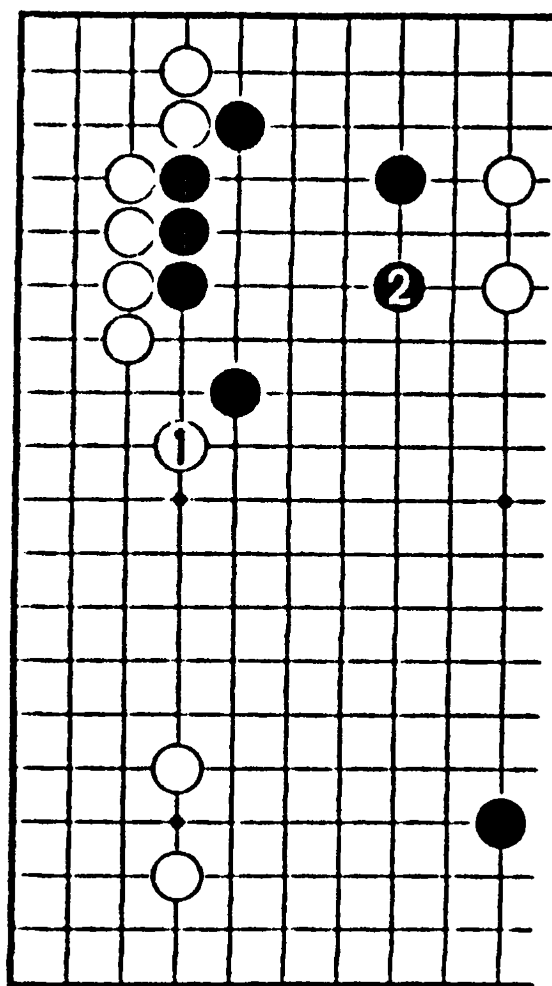
Dia. 2

Д. 2. На атаке.

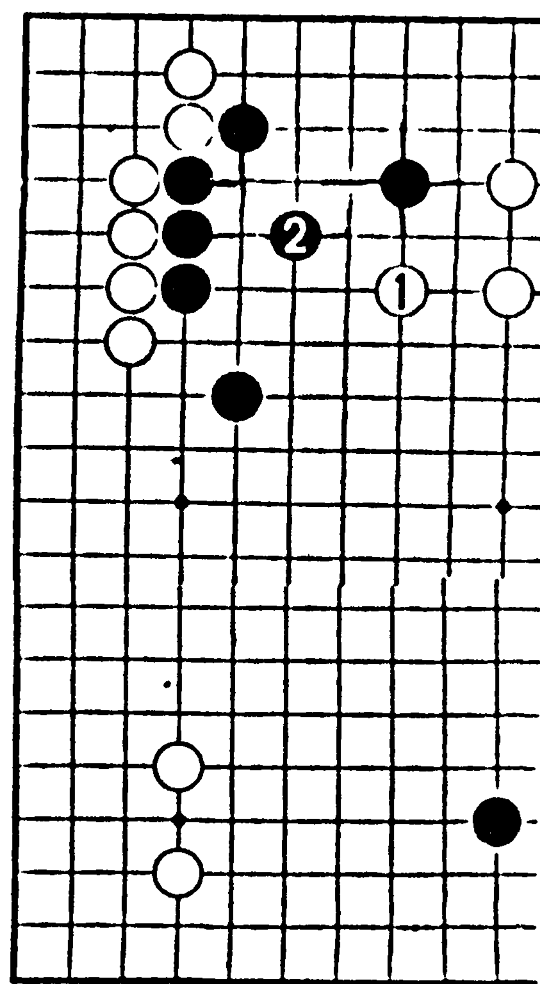
Черные 4 единственный ход, белый тогда спокойно простирается в 5, избегая ошибки резания в 6 и ставят целую черную группу под атаку. Белые 7 и 9 тоже захватит инициативу начать крупное наступление и это совершенно очевидно, что белые имеют лучшую игру, особенно как недостаток в "А", если черные играют в "А", защищая в "Б" - довольно хорошо для белых.

Д. 3. Только территория.

Идя назад к началу, белые 1 – этот слабый ход относится только к территории. Черные делают форму в 2 – это вместо того, чтобы начать игру против группы из 2-х камней белых, которая попадает под атаку.



Dia. 3



Dia. 4

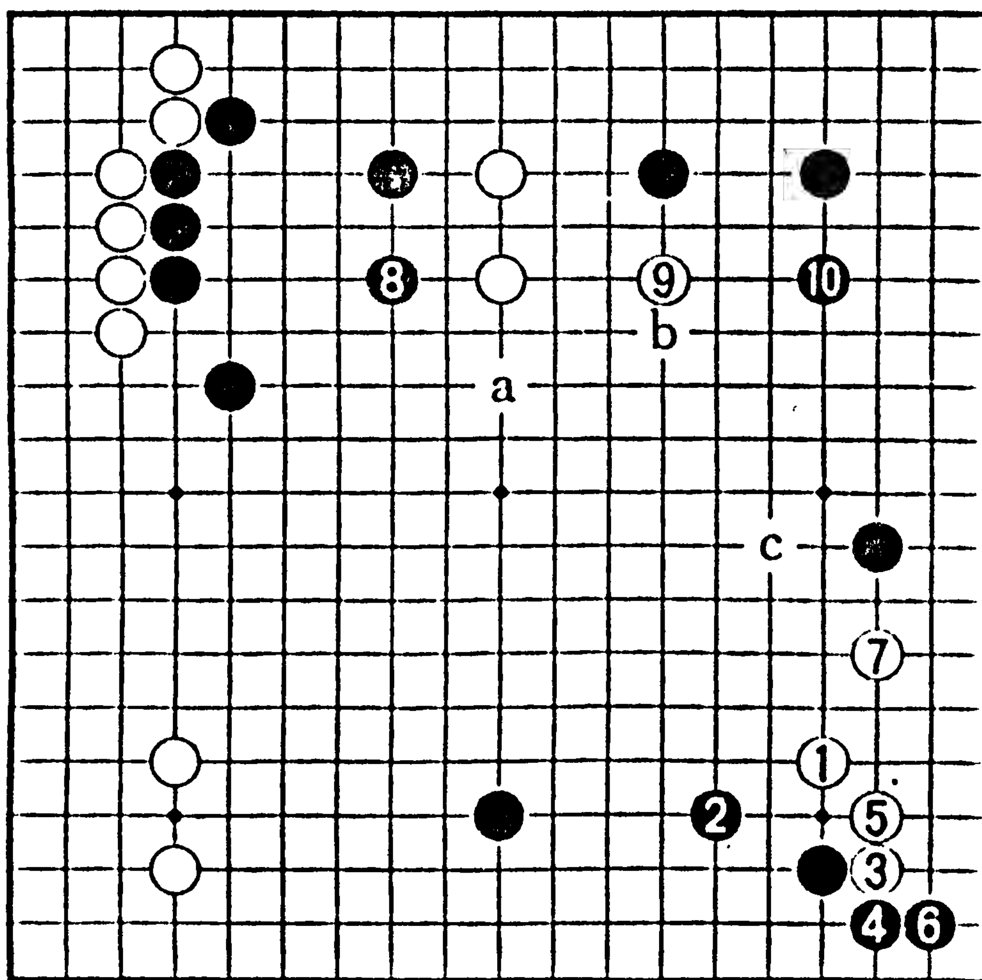
Д. 4. Не преследовать.

Белые 1 – хороший пункт, но это даст жизненный пункт черных, не оставляя возможности преследовать. Слишком тонки 3 камня белых будут источником беспокойства.

Д. 5. Потеря пункта.

Что можно сказать о захвате в начале угловой точки 1? Джосеки к ходу 7 дают белым шальную жизнь, но надо сказать, что белые перепутали важнейшую точку. Черные занимают ее ходом 8, если теперь белые бросятся бежать, черные комбинируют атаку и защиту ходом 10, в то время, как белые еще должны беспокоиться о слабости.

Если белые 9 сделают в пункт "А", черные тоже могут двинуться к центру ходом в "Б", расширяя свою зону справа и в то же время имея целью атаку. Поскольку в дальнейшем ход черных в "С" - вынужденный ход, белым пришлось бы очень много защищаться. Бажнее всего белым захватить инициативу на д.1.



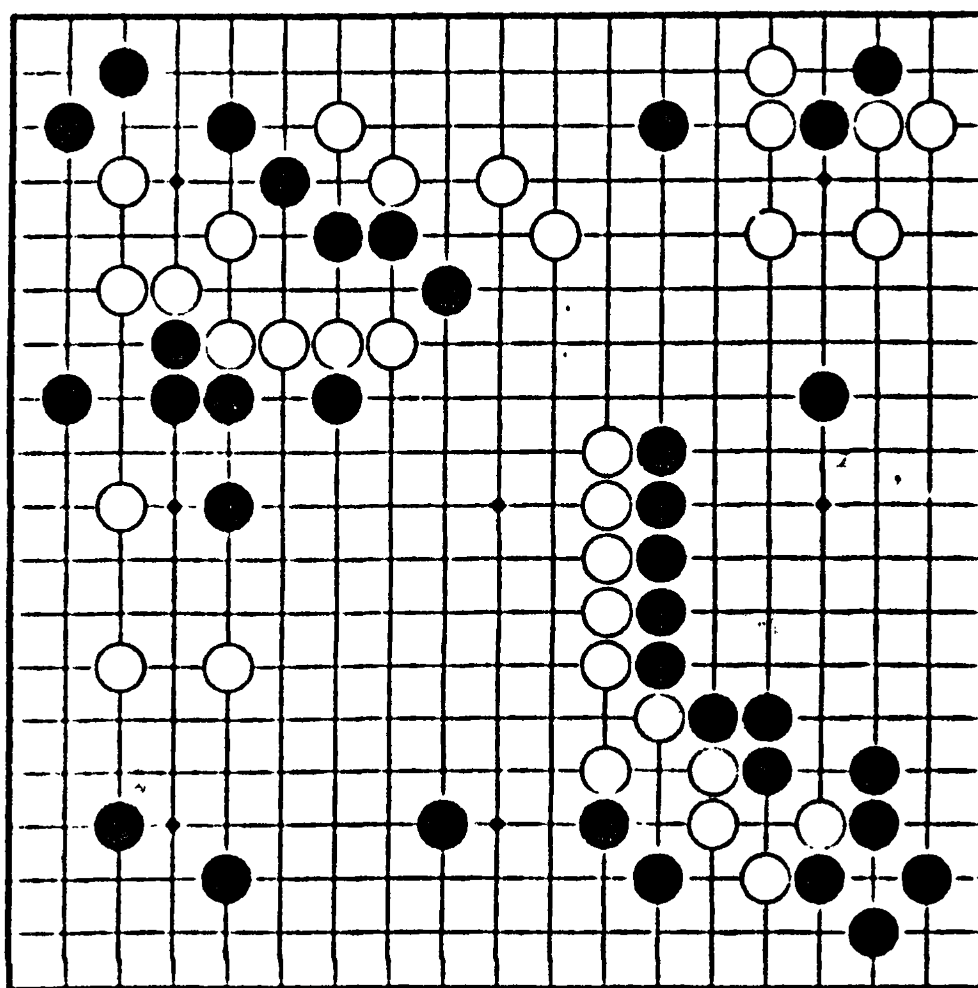
Dia. 5

Задача 14. Ход черных.

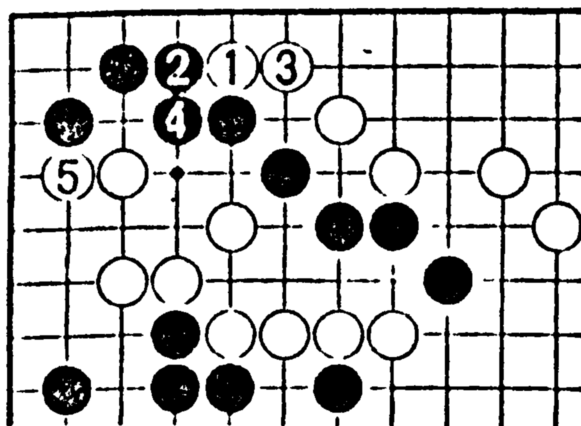
Разделяющая атака.

Эта позиция из реальной партии. Началась трудная стадия партии, но белые смогут надеяться на разделяющую атаку двух черных групп в верхнем правом углу.

С чего начинать?



Problem 14



Dia. 1

Удар по жизненному пункту.

Д. 1. Правильно.

Контактная игра в 1 - жизненный пункт. Если черные отвечают в 2, белые 5 защищают жизнь в углу.

Д. 2. Правильная игра.

В игре черные сопротивляются с 2 и 4. Это хорошо, если белые ответят в "А", но 5 и 7 решают , даже если черные должны делать в 8.

Д. 3. Нет глаз.

Белые 9 и 11 оставляют черных без 2 глаз.

Д. 4. Раскалывающая атака.

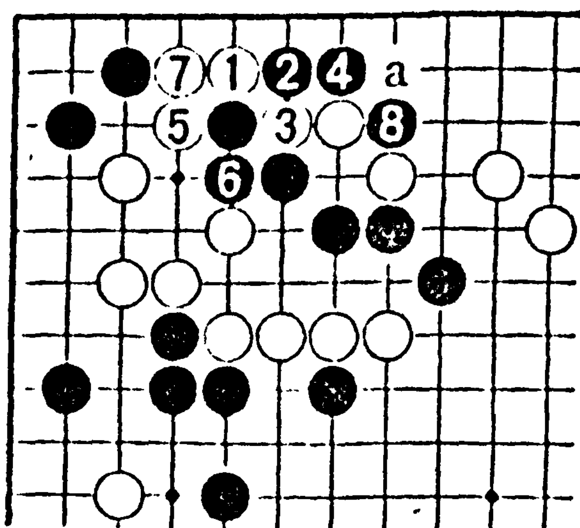
Итак, черные вынуждены убегать с 1 и 3, которые дают белым возможность для совершенной раскалывающей атаки с 8.

Д. 5. Сдача.

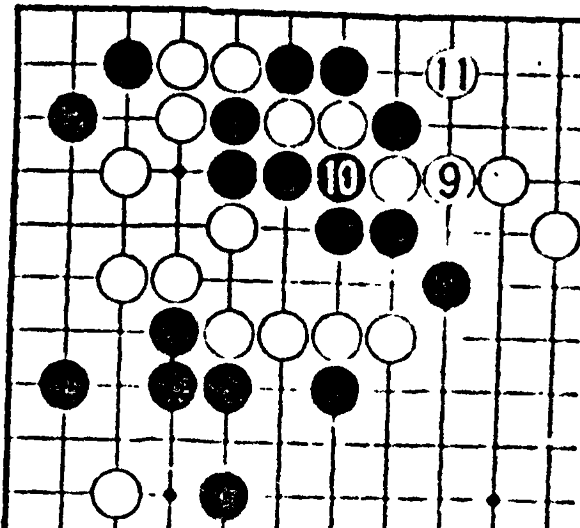
После белых 18 черные сдаются. Если черные 15 исп ользуется для помощи центральной группе, группу слева нельзя удержать.

Д. 6. Неправильное направление.

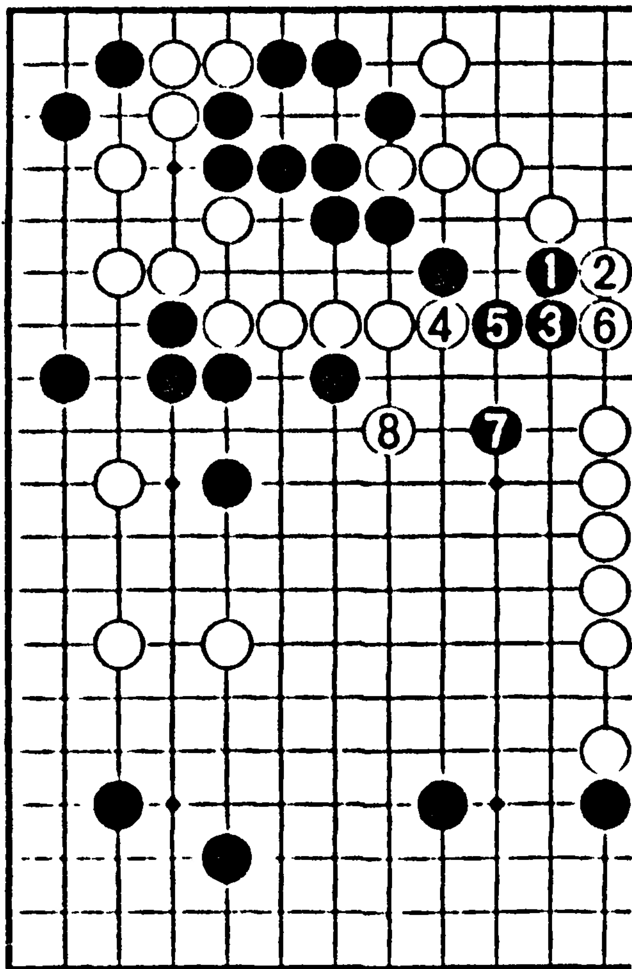
Идя назад к началу, атака в белый 1 спорна, т.к. это делает черным защиту в 2. Ни одна из белых групп слева полностью не безопасна, ничего не сулит им добра в будущем.

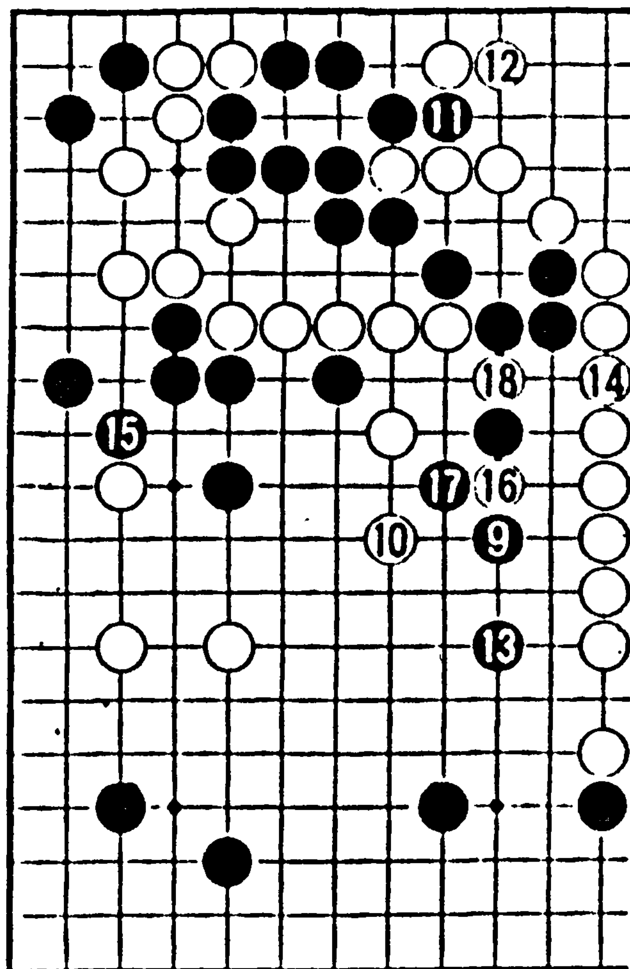


Dia. 2



Dia. 3

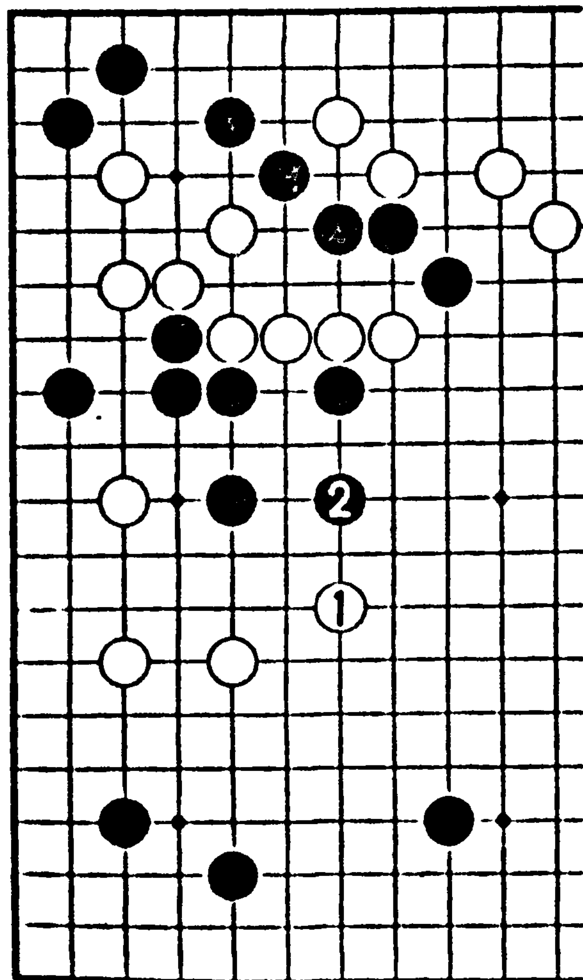


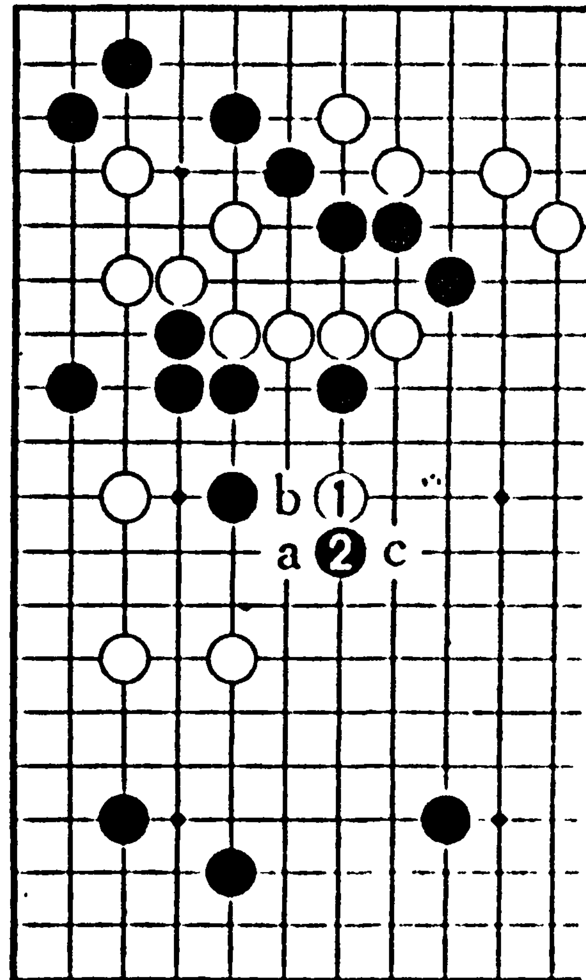


Dia. 4 *Dia. 5*

Д. 7. Рискованно.

Е любом случае, если белые не хотят атаковать с этой стороны, белые 1 - жизненная точка, но игра здесь рискованна, т.к. это провоцирует черные 2. Если белые сейчас играют "А", черные режут в "Е", если белые играют "С", черные отступают назад в "А". В любом случае толщина белых слева подвергается опасности.





Dia. 6 *Dia. 7*

ГЛАВА 3

РОЖДЕНИЕ УБИЙЦЫ КАТО.

ИГРА 1.

Белые: Ковомото Нобору, 4 дан
Черные: Като Масао , 3 дан
Предварительная игра Хонимбо 1965 /4 1/2/
Белые сдались.

Фиг. 1. Первая ключевая точка.

Белые второе кокари 10 в ответ на Хосами черных 9 и остальные ходы ограничить до 17 отвечают хорошо известные джосеки.

Белые 18 несомненно сам по себе большой ход, компенсирующий влияние черных, но поскольку он, вероятно, не очень хорош. Надежнее было бы сыграть на 1 пункт дальше.

Ходом 19 черные планируют загнать белых в низкую и переконцентрированную позицию на нижней стороне. Поэтому для белых естественно сделать ходы 22 и 24, захватить сентэ, а затем вбить клин в позицию черным ходом 26.

Д. 1. Если белые выбирают джосеки ходом 1, черные получают как раз то, что они могут намечать территорию ходом 2.

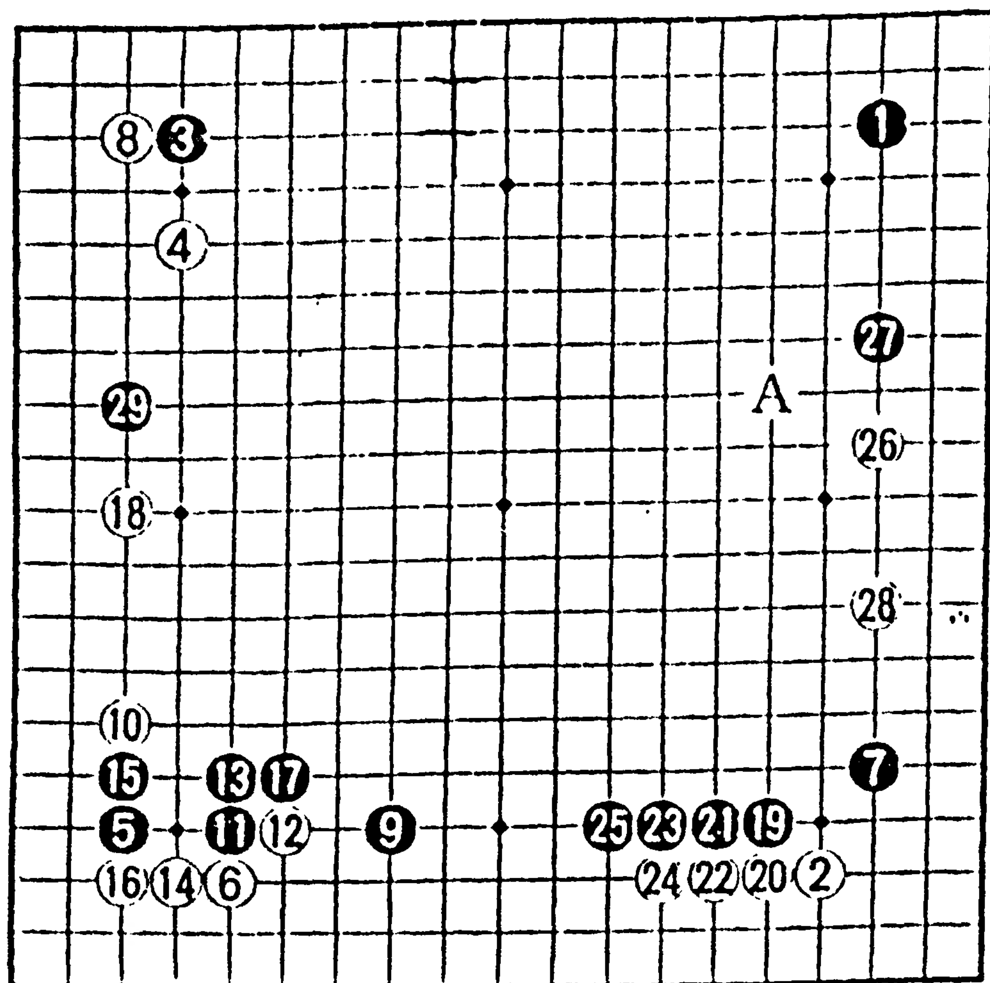
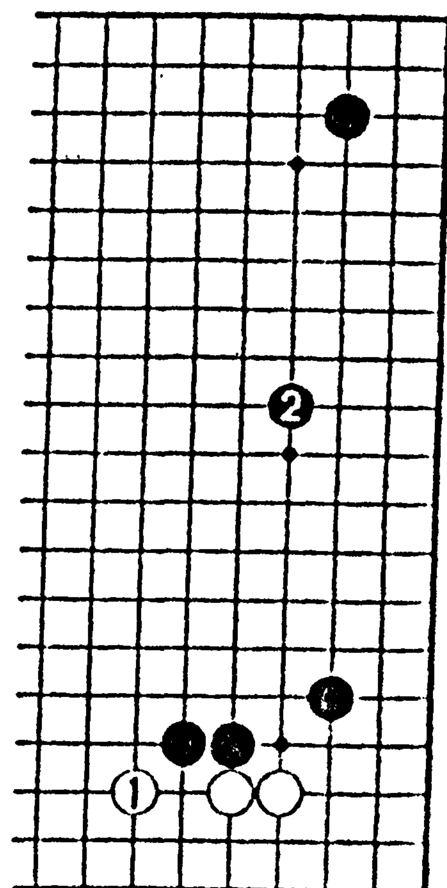


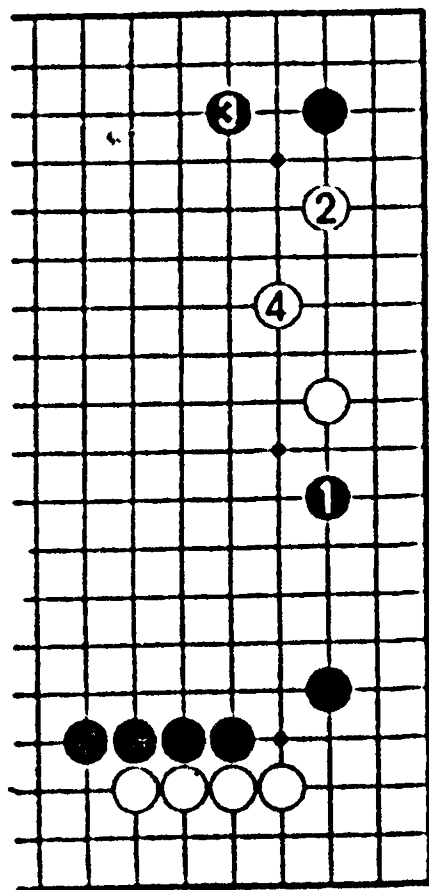
Fig 1 (1 – 29)



Dia. 1

Д. 2. Если черные делают ход 27 с другой стороны в пункт 1. На этой диа. он не использует влияния. Он и позволяет белым получить хорошую небольшую позицию и чувствуется, что игра черных не принесла всего, что могла принести. Ходом 27 черные готовят использование влияния для атаки в "А".

Теперь черные 29 первая ключевая точка это правильное вторжение, вызванное влиянием по всей доске, и этот ход показывает, что белый 18 слишком парное распространение. Начало партии уже закончилось, а игра перешла в стадию борьбы по всей доске.



Dia. 2

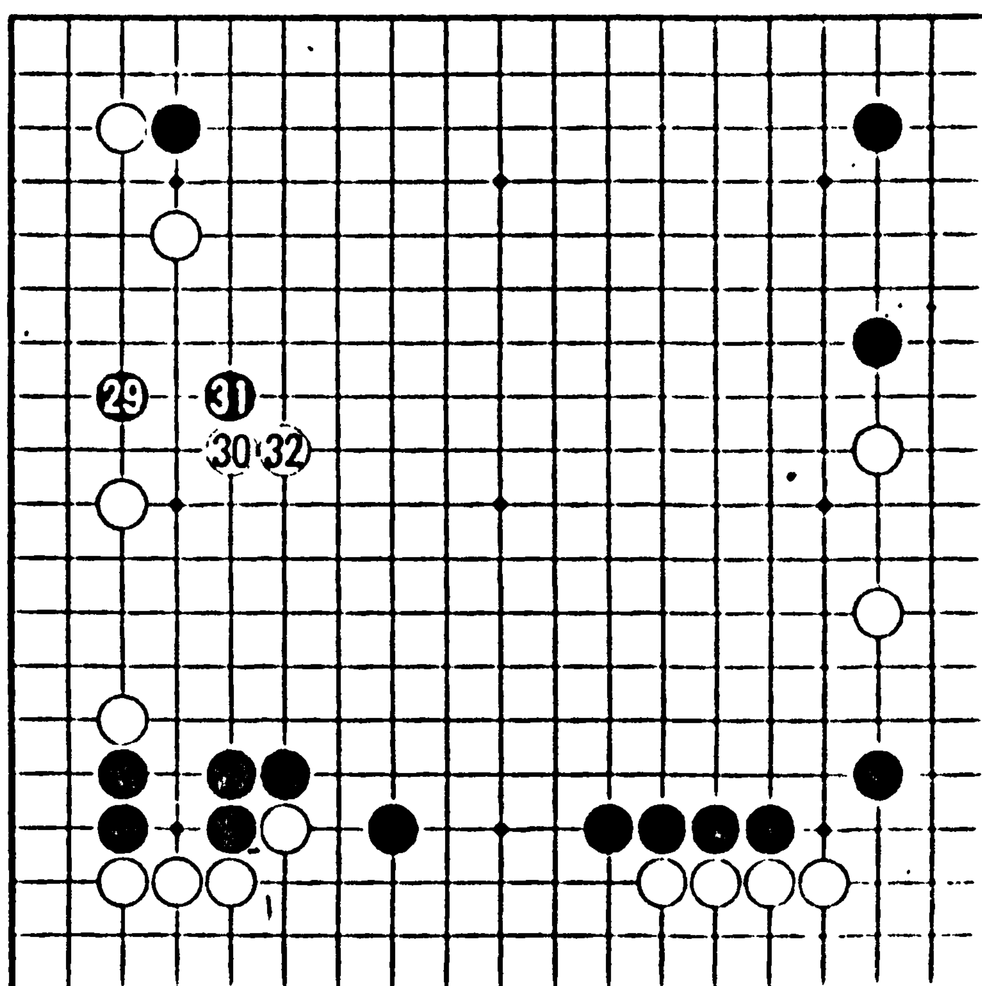
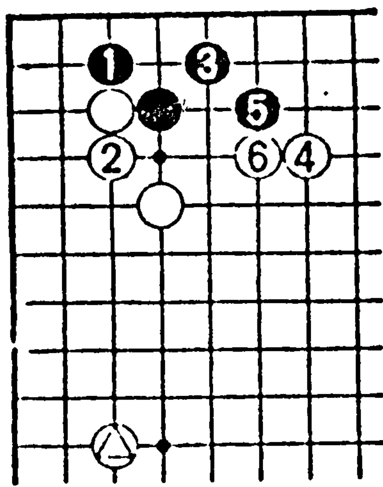


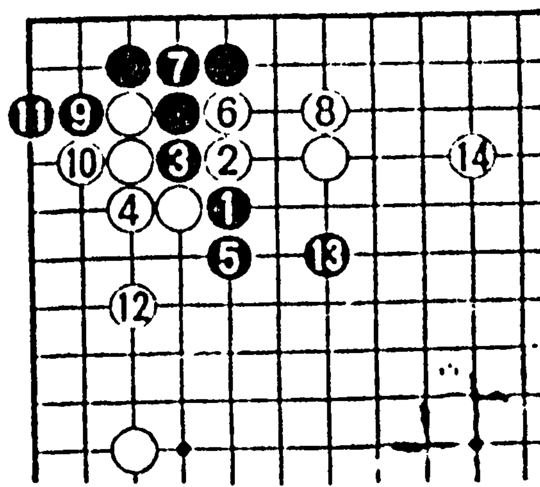
Fig. 2 (29 – 32)

Фиг.2. Атакующее вторжение.

На первый взгляд естественный ход черных 29 в пункт 7 на диа.3, но после того, как белые надавливают ходом 4, они могут построить влияние ходом 6, делая распространение идеальным. Это потеря для черных.



Dia. 3

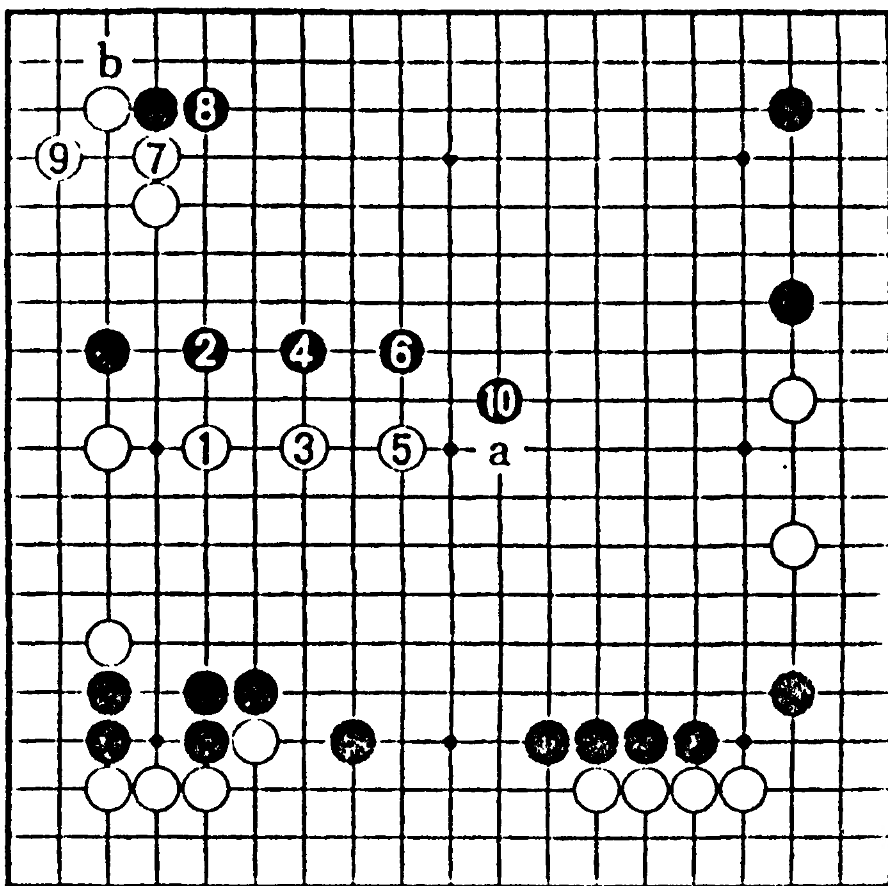


Dia. 4

Д. 4. Защитить 5 с диа.3 на такой ход черные 1 плохо, поскольку черные после ходов до 14. Три камня в центре без базы. Ход белых 30 требует тщательного изучения.

Черный 31 тоже правильный ход. Бытягивание 32 на правильно черным, но они не могут позволить себе, повидимому, более решительное ханэ.

Д. 5. Если белые прыгают 1, оба партнера продолжают прыгать в центр, но белые, к сожалению, вернутся к защите угла 7. Черные делают вынуждающий ход 8, а затем захватывают лидерство в центре ходом 10, так что группы белых слева и справа разделяет могильный ветер внезапно на расстоянии через 2 пункта справа. Белые не могут выбрать этот путь. Если белые делают ход 7 в "А" для того, чтобы остаться. Впереди черные в гонках к центру и, таким образом, обеспечивают там свою безопасность. Черные могут сделать ханэ в "Б" в углу в безопасности группа белых. Поэтому белые сделали ход коня 30, но он больше связан с защитой собственных групп, чем с атакой черных.



Dia. 5